# Ứng dụng Trí tuệ nhân tạo trong Nuôi trồng thủy sản

### NGUYỄN HẢI TRIỀU<sup>1</sup>

 $^1$  Bộ môn Kỹ thuật phần mềm, Khoa Công nghệ thông tin, Trường ĐH Nha Trang

NhaTrang, September 2024

1 Training Multilayer Neural Networks

2 Multilayer Neural Networks for Regression

3 Speeding Up Model Training Using GPUs

1 Training Multilayer Neural Networks

2 Multilayer Neural Networks for Regression

Speeding Up Model Training Using GPUs

1 Training Multilayer Neural Networks

2 Multilayer Neural Networks for Regression

3 Speeding Up Model Training Using GPUs

#### Training Using GPUs (Graphical Processing Units)

Để tăng tốc và huấn luyện mạng neural hiệu quả hơn, chúng ta sẽ chuyển các tính toán tensor từ CPU sang bộ nhớ GPU. Các phép toán cho đại số tuyến tính như dot product, matrix multiplication đặc biệt hiệu quả khi tính toán song song.

Specifications	Intel® Core™ i9-11900KB Processor	NVIDIA GeForce® RTX™ 3080 Ti
Base Clock Frequency	3.3 GHz	1.37 GHz
Cores	16 (32 threads)	10240
Memory Bandwidth	45.8 GB/s	912.1 GB/s
Floating-Point Calculations	742 GFLOPS	34.10 TFLOPS
Cost	~ \$540.00	~ \$1200.00

GPUs are good for parallel computations (like matrix multiplications). Source: Sebastian Raschka, Yuxi (Hayden) Liu, Vahid Mirjalili. Machine Learning with PyTorch and Scikit-Learn.

Hiệu quả của việc tính toán trên GPU phần lớn là do băng thông bộ nhớ của GPU lớn hơn rất nhiều lần so với CPU. Bên cạnh đó số nhân tính toán của GPU cũng lớn hơn nhiều.

Specifications	Intel® Core™ i9-I I 900KB Processor	NVIDIA GeForce® RTX™ 3080 Ti
Base Clock Frequency	3.3 GHz	1.37 GHz
Cores	16 (32 threads)	10240
Memory Bandwidth	45.8 GB/s	912.1 GB/s
Floating-Point Calculations	742 GFLOPS	34.10 TFLOPS
Cost	~ \$540.00	~ \$1200.00

PyTorch supports NVIDIA(cuda), AMD, Apple Silicon(mps), INTEL GPUs(xpu-PyTorch 2.5). Trong môn học này, các code chủ yếu sử dụng cuda của NVIDIA GPUs. Kiểm tra máy tính có NVIDIA GPUs (lưu ý đã cài đặt đầy đủ driver), mở terminal gố lênh: nvidia-smi

CUDA là một thư viện tính toán trên GPU dành riêng cho các GPU của Nvidia. Trong PyTorch, chuyển một tensor từ CPU sang GPU rất đơn giản, ta sử dụng phương thức: .to('cuda')

Để huấn luyện hiệu quả, ta thực hiện load dữ liệu và model vào trong bộ nhớ GPU và thực hiện tính toán trên GPU.

```
[1]: import torch
     print(torch.cuda.is_available())
[1]: True
[2]: my tensor = torch.tensor([1., 2., 3.])
     my_tensor
[2]: tensor([1., 2., 3.])
[3]: my_tensor = my_tensor.to('cuda')
     my tensor
[3]: tensor([1., 2., 3.], device='cuda:0')
[4]: my tensor = my tensor.to('cpu')
     mv tensor
```

Hình 1: Ví dụ chuyển đổi load dữ liệu từ CPU vào GPU ([3]) và ngược lại ([4]). Lưu ý, phải kiểm tra trạng thái GPU là True khi dùng lệnh: torch.cuda.is\_available()

[4]: tensor([1., 2., 3.])

Để huấn luyện mô hình sử dụng GPU, chúng ta cần chuyển data và model vào GPU. Ví dụ, huấn luyện mạng MLP cho bài toán phân loại chữ số viết tay, ta cần 3 thay đổi nhỏ so với code gốc chạy trên CPU

```
import torch.nn.functional as F
torch.manual seed(1)
model = PyTorchMLP(num_features=784, num_classes=10) Transfer the model
                                                          to the GPU
model.to("cuda")
optimizer = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=0.05)
num epochs = 10
for epoch in range(num epochs):
    model = model.train()
    for batch_idx, (features, labels) in enumerate(train_loader):
        features = features.to("cuda")
                                                        Fransfer the data
        labels = labels.to("cuda")
                                                          to the GPII
        logits = model(features)
        loss = F.cross entropy(logits, labels)
        optimizer.zero_grad()
        loss, backward()
        optimizer.step()
```

8/14

## Sử dụng code MLP trên tập dữ liệu MNIST chạy trên GPU như sau

```
# -*- coding: utf-8 -*-
    """MINIST-GPU.ipynb
    Automatically generated by Colab.
    Original file is located at
      https://colab.research.google.com/drive/1vwKfNpkkymw-431x_cCBcWEf9pz7v9FV
    11 11 11
    from torch.utils.data import DataLoader
    from torchvision import datasets, transforms
11
12
    """## Kiểm tra tồn tai GPU"""
14
    if (torch.cuda.is available()):
15
     print("Ton tai GPU cua NVIDIA")
16
     device = 'cuda'
17
    else:
18
     device = 'cpu'
19
```

```
def compute_accuracy(model, dataloader):
21
      model = model.eval()
23
24
      correct = 0.0
      total_examples = 0
26
27
      for idx. (features. labels) in enumerate(dataloader):
28
       features = features.to(device)
29
        labels = labels.to(device)
30
31
       with torch.no_grad():
32
33
         logits = model(features)
34
35
       predictions = torch.argmax(logits, dim=1)
36
37
        compare = labels == predictions
        correct += torch.sum(compare)
38
39
        total_examples += len(compare)
40
      return correct / total_examples
41
42
    import torch.nn.functional as F
43
```

20

```
44
    torch.manual seed(1)
45
    model = PyTorchMLP(num_features=784, num_classes=10)
46
    model.to(device)
47
48
    optimizer = torch.optim.SGD(model.parameters(), lr=0.05)
49
50
    num_epochs = 10
52
    loss list = ∏
53
    train_acc_list, val_acc_list = [], []
54
    for epoch in range(num_epochs):
55
56
     model = model.train()
      for batch idx. (features, labels) in enumerate(train loader):
58
       features = features.to(device)
       labels = labels.to(device)
61
       logits = model(features)
       loss = F.cross_entropy(logits, labels)
64
       optimizer.zero_grad()
       loss.backward()
66
       optimizer.step()
67
```

```
if not batch idx % 250:
     ### LOGGING
     print(
       f"Epoch: {epoch+1:03d}/{num_epochs:03d}"
       f" | Batch {batch_idx:03d}/{len(train_loader):03d}"
       f" | Train Loss: {loss:.2f}"
   loss_list.append(loss.item())
 train_acc = compute_accuracy(model, train_loader)
 val_acc = compute_accuracy(model, val_loader)
 print(f"Train Acc {train_acc*100:.2f}% | Val Acc {val_acc*100:.2f}%")
 train_acc_list.append(train_acc)
 val_acc_list.append(val_acc)
train_acc = compute_accuracy(model, train_loader)
val_acc = compute_accuracy(model, val_loader)
test_acc = compute_accuracy(model, test_loader)
print(f"Train Acc {train_acc*100:.2f}%")
print(f"Val Acc {val_acc*100:.2f}%")
print(f"Test Acc {test_acc*100:.2f}%")
```

68

70

71

74

76

78

79

80 81

82 83

84 85

86 87 88

89

90

## Lưu ý

Khi tính toán trên  $\mathrm{GPU}/\mathrm{CPU}$  chúng ta sử dụng biến device để thiết lập chung.

```
if (torch.cuda.is_available()):
    print("Ton tai GPU cua NVIDIA")
    device = 'cuda'
else:
    device = 'cpu'
```

Chi tiết code xem ở file "Chuong 4.4 GPU MNIST"

13 / 14

## Tài liệu tham khảo

- Sebastian Raschka, Yuxi (Hayden) Liu, Vahid Mirjalili Machine Learning with PyTorch and Scikit-Learn: Develop machine learning and deep learning models with Python (2022). Published by Packt Publishing Ltd, ISBN 978-1-80181-931-2.
- Sebastian Raschka
  MACHINE LEARNING Q AND AI: 30 Essential Questions
  and Answers on Machine Learning and AI (2024). ISBN-13:
  978-1-7185-0377-9 (ebook).
- LightningAI LightningAI: PyTorch Lightning (2024) .