# NHÓM 12

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật Use-Case Specification

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

**Revision History** 

Date	Version	Description	Author
6/11/2023	1.0	Thêm sơ đồ Use-Case, đặc tả Use-Case 2.1-2.4	Nguyễn Khắc Triệu
6/11/2023	1.0	Đặc tả Use-Case 2.5, 2.6, 2.15	Trần Minh Triết
6/11/2023	1.0	Đặc tả Use-Case 2.7, 2.8, 2.16	Tôn Anh Huy
6/11/2023	1.0	Đặc tả Use-Case 2.9, 2.10, 2.11	Đào Cẩm Thanh
6/11/2023	1.0	Đặc tả Use-Case 2.12, 2.13, 2.14	Trần Anh Duy
7/11/2023	1.1	Hiệu chỉnh toàn bộ báo cáo lần 1	Nguyễn Khắc Triệu
8/11/2023	1.2	Hiệu chỉnh toàn bộ báo cáo lần 2	Nguyễn Khắc Triệu
22/11/2023	1.3	Chinh sửa sơ đồ Use-Case	Nguyễn Khắc Triệu

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

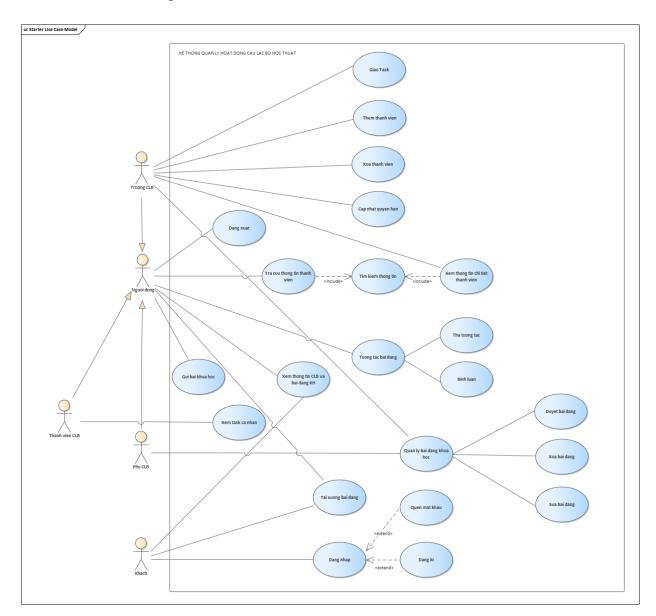
# **Table of Contents**

1. Use-Case Diagram	
2. Use-Case Specification	5
2.1 Giao Task	5
2.2 Thêm thành viên	6
2.3 Xóa thành viên	7
2.4 Cập nhật quyền hạn thành viên	8
2.5 Tra cứu thông tin thành viên	9
2.6 Xem thông tin chi tiết các thành viên	10
2.7 Quản lý bài đăng	10
2.8 Tương tác bài đăng	12
2.9 Gửi bài đăng khoa học	13
2.10 Xem thông tin CLB và bài đăng khoa học	14
2.11 Xem task cá nhân	15
2.12 Tải xuống bài đăng	16
2.13 Đăng kí	16
2.14 Đăng nhập	17
2.15 Đăng xuất	18
2.16 Quên mật khẩu	19

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

# **Use-Case Specification**

## 1. Use-Case Diagram



Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

## 2. Use-Case Specification

### 2.1 Giao Task

Use-case	Giao Task (Giao công việc)
Brief Description	Chủ nhiệm CLB giao công việc và gán cho từng thành viên.
Flow of Event	Actor: Chủ nhiệm CLB (Club President - CP)  1. Chủ nhiệm đăng nhập vào hệ thống website  2. Chủ nhiệm chọn chức năng quản lý thành viên  3. Chủ nhiệm chọn mục giao task    Thông tin hệ thống hiển thị bao gồm:
Alternative Flow	<ul> <li>AF1: Khi Chủ nhiệm bấm vào thêm task mới nhưng không muốn thêm nữa:</li> <li>1. Chủ nhiệm chọn nút "Hủy" bên cạnh nút "Tạo"</li> <li>2. Hệ thống sẽ yêu cầu CP xác nhận lại lần nữa</li> <li>3. Nếu chủ nhiệm xác nhận là hủy tạo thì hệ thống chấp nhận thao tác và trở về màn hình giao task trước đó</li> <li>4. Nếu chủ nhiệm xác nhận là tiếp tục tạo thì hệ thống ẩn hộp cảnh cáo và cho CP tiếp tục điền thông tin.</li> <li>AF2: Khi chủ nhiệm nhấn nút "Tạo" nhưng thông tin công việc chưa đầy đủ:</li> <li>1. Hệ thống hiện lên một cảnh báo</li> <li>2. Chủ nhiệm tiếp tục hoàn tất các nội dung còn thiếu</li> </ul>
Special Requirements	
Preconditions	<ul> <li>Hệ thống đảm bảo đã cấp quyền và chỉ tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ mới được quyền thực hiện giao task.</li> <li>Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống với tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ</li> </ul>

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

Postconditions	<ul> <li>Task mới được tạo sẽ được cập nhật thông tin vào database</li> <li>Task mới được cập nhật hiển thị ở mục tasks đã giao</li> </ul>
Extension Points	Thêm task cùng các file đính kèm.

#### 2.2 Thêm thành viên

	-
Use-case	Thêm thành viên
Brief Description	Chủ nhiệm thực hiện thêm thành viên để tạo ra một mã giới thiệu để thành viên có thể đăng ký tài khoản thành viên.
Flow of Event	Actor: Chủ nhiệm CLB (Club President - CP)  1. Chủ nhiệm đăng nhập vào hệ thống website  2. Chủ nhiệm chọn chức năng quản lý thành viên  3. Chủ nhiệm chọn mục thêm thành viên  4. Hệ thống hiển thị ra thông tin cần điền để thêm thành viên, bao gồm:
Alternative Flow	<ul> <li>AF1: Khi chủ nhiệm nhập MSSV mà đã được thêm trước đó:</li> <li>1. Hệ thống hiển thị hộp thông báo "MSSV đã tồn tại"</li> <li>2. Chủ nhiệm nhấn xác nhận và thay đổi MSSV hợp lệ</li> <li>AF2: Khi chủ nhiệm bấm vào Thêm thành viên mới nhưng không muốn thêm nữa:</li> <li>1. Chủ nhiệm chọn nút "Hủy" bên cạnh nút "Thêm"</li> <li>2. Hệ thống sẽ yêu cầu chủ nhiệm xác nhận lại lần nữa</li> <li>3. Nếu chủ nhiệm xác nhận là hủy tạo thì hệ thống chấp nhận thao tác và trở về màn hình trước đó trước đó</li> <li>4. Nếu chủ nhiệm xác nhận là tiếp tục tạo thì hệ thống ẩn hộp cảnh cáo và cho CP tiếp tục điền thông tin.</li> <li>AF3: Khi chủ nhiệm nhấn nút tạo nhưng thông tin công việc chưa đầy đủ:</li> <li>1. Hệ thống hiện lên một cảnh báo</li> <li>2. Chủ nhiệm tiếp tục hoàn tất các nội dung còn thiếu</li> </ul>
Special Requirements	<ul> <li>Email được nhập vào khi thêm thành viên là một email hợp lệ</li> <li>MSSV được nhập là một mã gồm 8 chữ số</li> </ul>

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

	<ul> <li>Mã xác nhận là một mã gồm 4 chữ số. Không được trùng với những mã xác nhận trước đó</li> </ul>
Preconditions	<ul> <li>Hệ thống đảm bảo đã cấp quyền và chỉ tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ mới được quyền thực hiện giao task.</li> <li>Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống với tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ</li> <li>MSSV của thành viên được thêm vào là MSSV hợp lệ và chưa được thêm vào hệ thống trước đó.</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Hệ thống sẽ cập nhật database thông tin thêm thành viên</li> <li>Khi sinh viên dùng mã xác nhận đã cấp để đăng ký tài khoản thì hệ thống lấy dữ liệu trong database để đối chiếu để cấp tài khoản cho thành viên.</li> </ul>
Extension Points	

#### 2.3 Xóa thành viên

Use-case	Xóa thành viên
Brief Description	Chủ nhiệm có thể xóa thành viên khỏi câu lạc bộ.
Flow of Event	<ul> <li>Actor: Chủ nhiệm CLB (Club President - CP)</li> <li>1. Chủ nhiệm đăng nhập vào hệ thống website</li> <li>2. Chủ nhiệm chọn chức năng Quản lý thành viên</li> <li>3. Chủ nhiệm chọn mục Xóa thành viên</li> <li>4. Hệ thống hiển thị ra thông tin cần điền để Xóa thành viên, bao gồm: <ul> <li>+ MSSV thành viên muốn xóa.</li> </ul> </li> <li>5. Chủ nhiệm nhập MSSV và bấm "Xóa"</li> <li>6. Hệ thống sẽ hiển thị thông tin user của thành viên đó</li> <li>7. Chủ nhiệm nhấn vào nút "Xác nhận xóa"</li> <li>8. Hệ thống sẽ hiển thị ra thông báo đã xóa thành viên.</li> </ul>
Alternative Flow	AF1: Chủ nhiệm nhập MSSV không tồn tại trong database của hệ thống: 1. Hệ thống hiện ra thông báo MSSV không hợp lệ 2. Chủ nhiệm nhập lại MSSV
Special Requirements	
Preconditions	<ul> <li>Hệ thống đảm bảo đã cấp quyền và chỉ tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ mới được quyền thực hiện giao task.</li> <li>Người phải đăng nhập vào hệ thống với tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ</li> </ul>

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

	Thành viên muốn xóa phải tồn tại tài khoản trên hệ thống.
Postconditions	<ul> <li>Tài khoản của thành viên bị xóa sẽ bị xóa trong database của hệ thống</li> <li>Sinh viên bị xóa sẽ không thể dùng tài khoản của mình đăng nhập vào hệ thống nữa</li> </ul>
Extension Points	Hoàn tác thao tác Xóa

## 2.4 Cập nhật quyền hạn thành viên

Use-case	Cập nhật quyền hạn (chức vụ) thành viên
Brief Description	Chủ nhiệm có thể cập nhật quyền hạn của thành viên trong câu lạc bộ.
Flow of Event	<ul> <li>Actor: Chủ nhiệm CLB (Club President - CP)</li> <li>1. Chủ nhiệm đăng nhập vào hệ thống website</li> <li>2. Chủ nhiệm chọn chức năng quản lý thành viên</li> <li>3. Chủ nhiệm chọn mục Cập nhật quyền hạn</li> <li>4. Chủ nhiệm chọn thành viên muốn cập nhật quyền hạn.</li> <li>5. Chủ nhiệm nhập chọn quyền hạn muốn cập nhật</li> <li>6. Chủ nhiệm nhấn vào nút "Xác nhận"</li> <li>7. Hệ thống sẽ hiển thị ra thông báo đã cập nhật quyền hạn thành viên thành công.</li> </ul>
Alternative Flow	AF1: Chủ nhiệm muốn cập nhật lại quyền hạn cho thành viên vừa cập nhật:  1. Chọn mục Cập nhật quyền hạn 2. Thực hiện cập nhật lại quyền hạn AF2: Chủ nhiệm muốn hủy cập nhật quyền hạn: 1. Chủ nhiệm bấm nút "Hủy" bên cạnh nút "Xác nhận" 2. Hệ thống gửi một cảnh báo để xác nhận Hủy 3. Chủ nhiệm xác nhận
Special Requirements	<ul> <li>Chủ nhiệm có thể cập nhật quyền hạn chủ nhiệm cho Người dùng khác (Sau khi cập nhật thì lập tức mất quyền chủ nhiệm)</li> <li>Chủ nhiệm có thể cập nhật quyền hạn từ thành viên thông thường lên phó chủ nhiệm CLB.</li> <li>Chủ nhiệm có thể cập nhật quyền hạn của CLB thành viên thông thường.</li> </ul>
Preconditions	<ul> <li>Hệ thống đảm bảo đã cấp quyền và chỉ tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ mới được quyền thực hiện giao task.</li> <li>User phải đăng nhập vào hệ thống với tài khoản của chủ nhiệm câu lạc bộ</li> </ul>

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

Postconditions	<ul> <li>Tài khoản của thành viên đã được cập nhật quyền hạn sẽ được phép sử dụng những quyền hạn (chức năng) đúng với chức vụ đã được cập nhật.</li> </ul>
Extension Points	

### 2.5 Tra cứu thông tin thành viên

Use-case	Tra cứu thông tin thành viên
Brief Description	Người dùng có thể tìm kiếm thông tin thành viên dựa trên các tiêu chí khác nhau, chẳng hạn như họ tên, số điện thoại, email,
Flow of Event	<ol> <li>Actor: Người dùng</li> <li>1. Người dùng truy cập hệ thống</li> <li>2. Người dùng đăng nhập vào hệ thống</li> <li>3. Chọn tab "Tìm kiếm thành viên".</li> <li>4. Người dùng nhập các tiêu chí tìm kiếm vào biểu mẫu tìm kiếm.</li> <li>5. Hệ thống tìm kiếm các thành viên phù hợp với các tiêu chí tìm kiếm và hiển thị danh sách các thành viên cho người dùng.</li> <li>6. Người dùng có thể chọn một thành viên để xem thông tin chi tiết của thành viên đó.</li> </ol>
Alternative Flow	AF1: Nếu người dùng không nhập bất kỳ tiêu chí tìm kiếm nào, hệ thống sẽ hiển thị danh sách tất cả các thành viên. AF2: Nếu không có thành viên nào phù hợp với các tiêu chí tìm kiếm, hệ thống sẽ thông báo cho người dùng.
Special Requirements	<ul> <li>Hệ thống phải có khả năng tìm kiếm thông tin thành viên dựa trên các tiêu chí khác nhau, chẳng hạn như họ tên, số điện thoại, email,</li> <li>Hệ thống phải có khả năng hiển thị danh sách các thành viên phù hợp với các tiêu chí tìm kiếm.</li> </ul>
Preconditions	<ul> <li>Thông tin thành viên phải được lưu trữ trong hệ thống.</li> <li>Chỉ có các thành viên trong câu lạc bộ và đã đăng nhập vào hệ thống mới có thể tìm kiếm thông tin thành viên</li> <li>Hệ thống phải đang hoạt động</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Người dùng có thể xem danh sách các thành viên phù hợp với các tiêu chí tìm kiếm.</li> </ul>
Extension Points	Hệ thống có thể được mở rộng để hỗ trợ các phương thức

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

## 2.6 Xem thông tin chi tiết các thành viên

Use-case	Xem thông tin chi tiết các thành viên
Brief Description	Người dùng có thể xem thông tin chi tiết của một thành viên cụ thể, bao gồm thông tin cá nhân và các công việc được giao
Flow of Event	<ul> <li>Actor: Chủ nhiệm CLB (Club President - CP)</li> <li>1. Chủ nhiệm truy cập hệ thống</li> <li>2. CP đăng nhập vào hệ thống</li> <li>3. Chọn tab "Thông tin thành viên".</li> <li>4. CP nhập mã số hoặc tên của thành viên muốn xem thông tin.</li> <li>5. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết của thành viên, bao gồm thông tin cá nhân và các công việc được giao.</li> </ul>
Alternative Flow	AF1: Nếu CP không tìm thấy thông tin thành viên muốn xem thì hệ thống sẽ báo không có dữ liệu
Special Requirements	<ul> <li>Hệ thống phải có khả năng tìm kiếm thông tin thành viên</li> <li>Hệ thống phải có khả năng hiển thị thông tin chi tiết của thành viên, bao gồm thông tin cá nhân và các công việc được giao.</li> </ul>
Preconditions	<ul> <li>Thông tin thành viên phải được lưu trữ trong hệ thống.</li> <li>User phải đăng nhập vào hệ thống với tư cách chủ nhiệm clb.</li> </ul>
Postconditions	Chủ nhiệm có thể xem thông tin chi tiết của thành viên.
Extension Points	<ul> <li>Hệ thống có thể được mở rộng để hỗ trợ các loại thông tin chi tiết khác nhau của thành viên, chẳng hạn như lịch sử hoạt động hoặc các đánh giá.</li> </ul>

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

### 2.7 Quản lý bài đăng

Use-case	Quản lý bài đăng
Brief Description	Mô tả quá trình quản lý bài đăng trong hệ thống, bao gồm phê duyệt (approving), chỉnh sửa (modifying) và xoá (deleting)
Flow of Event	Actor: Phó CLB (Vice President - VP), Trưởng CLB (Club President CP).  1. Đăng nhập vào hệ thống 2. Truy cập vào trang quản lý bài đăng 3. Nếu chọn mục "Pending posts"  a. Hệ thống hiển thị danh sách các bài đăng đang chờ duyệt  b. Nếu chọn Approve bên cạnh một bài đăng trong danh sách này thì  i. Hệ thống cập nhật trạng thái bài viết  c. Nếu chọn Deny bên cạnh một bài đăng trong danh sách này thì  i. Hệ thống tiến hành đặng tải bài viết  c. Nếu chọn Deny bên cạnh một bài đặng trong danh sách này thì  i. Hệ thống tiến hành cập nhật trạng thái bài đặng trong Database thành "Denied"  4. Nếu chọn mục "Available posts"  a. Hệ thống hiễn thị các danh sách bài đặng có thể truy cập được trên hệ thống  b. Nếu nhấn vào nút truy cập bên cạnh mỗi bài đặng thì hệ thống hiễn thị bài đặng tương ứng  i. Nếu chọn nút Modify:  1. Cho phép thực hiện các thay đổi trên bài đặng  2. Hệ thống ghi nhận và đánh dấu bài đặng với trạng thái modified  ii. Nếu chọn nút Delete:  1. Hệ thống hiễn thị cảnh báo để đưa ra quyết định cuối cùng  2. Nếu như chọn xác nhận delete thì hệ thống đánh dấu bài việt bằng trạng thái deleted và ẩn khỏi "Available posts"
Alternative Flow	AF1: Nếu truy cập các bài đăng một cách trực tiếp thì vẫn có thể thực hiện chỉnh sửa, xóa
Special Requirements	<ul> <li>Hệ thống nên ghi nhận lại thông tin người thực hiện (tên, username) và thời gian thực hiện ứng với từng tác vụ</li> </ul>
Preconditions	Phải thực hiện đăng nhập vào hệ thống.

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

	<ul> <li>Bài đăng được tương tác phải tồn tại trong Database.</li> <li>Đảm bảo chỉ có Phó hoặc Trưởng CLB mới có quyền thực hiện thao tác quản lý</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Sau khi thực hiện, bài đăng phải ở 1 trong các trạng thái sau: pending, approved, denied, modified, deleted</li> <li>Sau khi thực hiện các thao tác trên bài đăng, hệ thống cần phải gửi thông báo đến người đăng tải bài viết tương ứng.</li> </ul>
Extension Points	<ul> <li>Nếu như vô tình xóa một bài viết thì có thể yêu cầu hệ thống hoàn lại tác vụ vừa rồi trong một khoảng thời gian nhất định</li> <li>Nếu như có nhiều người cùng thao tác trên một bài đăng thì hệ thống cần phải có phương án xử lý thích hợp</li> </ul>

## 2.8 Tương tác bài đăng

	_
Use-case	Tương tác bài đăng
Brief Description	Cho phép người dùng tương tác (like, dislike và comment) với các bài viết được đăng tải trên hệ thống
Flow of Event	Actor: Người dùng  1. Người dùng đăng nhập vào hệ thống  2. Người dùng truy cập vào bài viết  3. Thực hiện tương tác  a. Nếu người dùng nhấn vào nút Like/Dislike thì hệ thống phải cập nhật lại số lượng Like/Dislike cho bài viết  b. Nếu người dùng nhấn vào khung "Comment", nhập nội dung và nhấn vào nút "Submit" thì hệ thống ghi nhận và hiển thị trong trang bài viết
Alternative Flow	<ol> <li>Người dùng có thể thực hiện undo Like/Dislike         <ol> <li>Nếu như người dùng đã từng Like/Dislike trước đó                   thì có thể nhấn vào nút này một lần nữa để undo</li>                         b. Hệ thống thực hiện việc cập nhật</ol></li> </ol>
Special Requirements	Cần phải giới hạn số lượng Like/Dislike (tối đa là 1 lượt cho mỗi Người dùng / Post)
Preconditions	<ul> <li>Phải thực hiện đăng nhập vào hệ thống.</li> <li>Bài đăng được tương tác phải tồn tại.</li> </ul>
Postconditions	Sau khi thực hiện tương tác, cần cập nhật lại số lượng

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

	tương tác.  • Các comment phải được ghi nhận và hiển thị đầy đủ
Extension Points	<ul> <li>Cảnh báo người dùng nếu nội dung của comment mang tính tiêu cực</li> </ul>

### 2.9 Gửi bài đăng khoa học

Use-case	Gửi bài khoa học
Brief Description	Cho phép thành viên trong CLB đăng các bài khoa học lên diễn đàn
Flow of Event	Actor: Người dùng  1. Người dùng đăng nhập vào hệ thống  2. Người dùng chọn chức năng gửi bài khoa học  3. Người dùng nhập các thông tin gồm  a. Tiêu đề bài khoa học  b. Tóm tắt bài khoa học  c. Từ khóa  d. Nội dung bài khoa học (có thể dưới dạng tập tin PDF, Word hoặc LaTeX)  4. Người dùng chọn gửi bài khoa học  5. Hệ thống kiểm tra thông tin và hiện thông báo cho người dùng
Alternative Flow	AF1: Nếu người dùng nhập thông tin bài khoa học không đầy đủ hoặc không đúng định dạng, hệ thống sẽ hiển thị thông báo lỗi và yêu cầu tác giả sửa lại. AF2: Nếu người dùng đã gửi bài khoa học nhưng muốn rút lại bài báo, tác giả có thể liên hệ với Phó chủ nhiệm CLB để được hỗ trợ.
Special Requirements	<ul> <li>Hệ thống phải kiểm tra tính hợp lệ của các tập tin bài báo trước khi cho phép Người dùng gửi bài.</li> <li>Hệ thống phải gửi thông báo xác nhận cho Người dùng sau khi Người dùng gửi bài khoa học thành công.</li> </ul>
Preconditions	<ul> <li>Người dùng phải có tài khoản đăng nhập vào hệ thống quản lý CLB.</li> <li>Người dùng phải chuẩn bị sẵn tập tin bài khoa học với một trong các định dạng được hỗ trợ.</li> </ul>
Postconditions	Hệ thống phải lưu trữ bài khoa học của người dùng vào

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

	cơ sở dữ liệu.  Hệ thống phải gửi thông báo xác nhận cho người dùng sau khi người dùng gửi bài khoa học thành công.
Extension Points	<ul> <li>Hệ thống có thể hỗ trợ việc tải lên các tập tin bài báo với các định dạng khác nhau (PDF, Word, LaTeX).</li> <li>Gửi bài khoa học kèm theo các tài liệu bổ sung</li> <li>Gửi bài khoa học theo nhóm</li> </ul>

#### 2.10 Xem thông tin CLB và bài đăng khoa học

Use-case	Xem thông tin CLB và bài đăng KH
Brief Description	Khách có thể xem thông tin về CLB, bao gồm tên CLB, lĩnh vực hoạt động, lịch sử hình thành, thành tích, Ngoài ra, khách cũng có thể xem các bài đăng Khoa học của CLB, bao gồm tiêu đề, tóm tắt, tác giả,
Flow of Event	<ol> <li>Actor: Khách</li> <li>Khách truy cập trang web của hệ thống quản lý CLB.</li> <li>Hệ thống hiển thị trang chủ của hệ thống.</li> <li>Khách chọn tab "Thông tin CLB".</li> <li>Hệ thống hiển thị trang thông tin CLB, bao gồm các thông tin sau:         <ul> <li>a. Tên CLB</li> <li>b. Lĩnh vực hoạt động</li> <li>c. Lịch sử hình thành</li> <li>d. Thành tích</li> </ul> </li> <li>Khách chọn tab "Bài đăng Khoa học".</li> <li>Hệ thống hiển thị trang danh sách các bài đăng Khoa học của CLB.</li> <li>Khách có thể chọn một bài đăng để xem chi tiết.</li> </ol>
Alternative Flow	AF1: Khách không chọn tab "Thông tin CLB" hoặc tab "Bài đăng Khoa học". Hệ thống hiển thị trang chủ của hệ thống. AF2: Bài đăng Khoa học không tồn tại. Hệ thống hiển thị thông báo lỗi. Hệ thống quay về trang chủ.
Special Requirements	Hệ thống phải hiển thị thông tin CLB và các bài đăng Khoa học một cách đầy đủ và chính xác.
Preconditions	Khách phải có kết nối Internet.

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

	<ul> <li>Khách phải truy cập trang web của hệ thống quản lý CLB.</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Khách có thể xem thông tin CLB và các bài đăng Khoa học của CLB</li> </ul>
Extension Points	<ul> <li>Hệ thống có thể cho phép khách tải xuống các bài đăng Khoa học.</li> <li>Hệ thống có thể cho phép khách tương tác với các bài đăng Khoa học.</li> <li>Hệ thống có thể cho phép khách tìm kiếm thông tin CLB và các bài đăng Khoa học theo các tiêu chí khác nhau, chẳng hạn như tên CLB, lĩnh vực hoạt động,</li> </ul>

#### 2.11 Xem task cá nhân

Use-case	Xem task cá nhân
Brief Description	Người dùng có thể xem các task cá nhân của mình, bao gồm tên task, mô tả, thời hạn, trạng thái,
Flow of Event	<ul> <li>Actor: Người dùng</li> <li>1. Người dùng đăng nhập vào hệ thống</li> <li>2. Người dùng chọn mục "Task cá nhân" trong trang chủ.</li> <li>3. Hệ thống hiển thị trang danh sách các task cá nhân của người dùng.</li> <li>4. Người dùng có thể chọn một task để xem chi tiết.</li> <li>5. Hệ thống hiển thị thông tin chi tiết của task, bao gồm: <ul> <li>a. Tên task</li> <li>b. Mô tả</li> <li>c. Thời hạn</li> <li>d. Trạng thái</li> <li>e. Các file đính kèm (nếu có)</li> </ul> </li> </ul>
Alternative Flow	AF1: Người dùng không có task cá nhân. Hệ thống hiển thị thông báo "Bạn không có task cá nhân nào." AF2: Người dùng cá nhân không tồn tại. Hệ thống hiển thị thông báo lỗi.
Special Requirements	<ul> <li>Hệ thống phải hiển thị thông tin task cá nhân một cách đầy đủ và chính xác.</li> </ul>
Preconditions	Người dùng phải đăng nhập vào hệ thống quản lý CLB.

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

	<ul> <li>Người dùng phải có quyền truy cập vào mục "Task cá nhân".</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Người dùng có thể xem thông tin các task cá nhân của mình</li> </ul>
Extension Points	<ul> <li>Hệ thống có thể cho phép người dùng chỉnh sửa task cá nhân.</li> <li>Hệ thống có thể cho phép người dùng thay đổi trạng thái task cá nhân.</li> <li>Hệ thống phải cho phép user tìm kiếm task cá nhân theo các tiêu chí khác nhau, chẳng hạn như tên task, người giao task, thời hạn,</li> </ul>

### 2.12 Tải xuống bài đăng

Use-case	Tải xuống bài đăng
Brief Description	Người dùng có thể tải xuống các bài viết được đăng tải trên hệ thống
Flow of Event	Actor: Khách và Người dùng  1. Người dùng (Khách) truy cập vào bài viết.  2. Người dùng (Khách) nhấn vào nút tải xuống bài đăng.  3. Bài đăng sẽ được tải về máy của người dùng (Khách).
Alternative Flow	AF1: Nếu bài đăng không được tải về thì sẽ có popup cho người dùng tải lại.
Special Requirements	
Preconditions	<ul> <li>Người dùng (Khách) phải có kết nối mạng.</li> <li>Người truy cập vào hệ thống.</li> </ul>
Postconditions	Bài đăng phải được tải về máy của người dùng (Khách).
Extension Points	<ul> <li>Bài đăng có thể được tải về dưới nhiều định dạng khác nhau (Latex, pdf,)</li> </ul>

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

### 2.13 Đăng kí

Use-case	Đăng ký
Brief Description	Người dùng sẽ đăng kí tài khoản và mật khẩu, với tên tài khoản là mã số sinh viên đã được đăng ký với chủ nhiệm clb khi phỏng vấn. Người dùng cập nhật họ tên và ngày tháng năm sinh lên hệ thống cùng với mã xác nhận đã được gửi bởi chủ nhiệm.
Flow of Event	<ul> <li>Actor: Khách</li> <li>1. Người dùng truy cập vào hệ thống.</li> <li>2. Người dùng nhấn vào nút đăng kí tài khoản.</li> <li>3. Sau đó sẽ được chuyển đến trang đăng kí, người dùng sẽ sử dụng mã số sinh viên của mình để đăng kí tài khoản.</li> <li>4. Hệ thống sẽ kiểm tra mã số sinh viên và mã giới thiệu trên hệ thống, nếu hợp lệ sẽ lưu vào database</li> <li>5. Người dùng được đưa đến trang đăng nhập</li> </ul>
Alternative Flow	AF1: Nếu mã số sinh viên không tồn tại trong database, hệ thống sẽ báo lỗi cho người dùng. AF2: Nếu tồn tại mã số sinh viên với mật khẩu và thông tin cá nhân trống, thì hệ thống sẽ xử lí yêu cầu đăng kí người dùng AF3: Nếu tồn tại mã số sinh viên đã có đầy đủ thông tin, hệ thống báo lỗi tài khoản tồn tại AF4: Mỗi khi người dùng nhấn đăng kí, phải kiểm tra xem ô mã số sinh viên và mật khẩu có để trống không. Nếu có để trống, dừng việc và thông báo với người dùng "MSSV hoặc mật khẩu không được để trống." AF5: Kiểm tra không được để trống các phần nhập thông tin
Special Requirements	
Preconditions	<ul> <li>Phải truy cập vào trang chủ của hệ thống.</li> <li>Người dùng phải có mã số sinh viên là mã số cung cấp cho chủ nhiệm khi đậu phỏng vấn câu lạc bộ. Sinh viên đã được chủ nhiệm thêm vào database và đã nhận được mã giới thiệu qua email.</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Khi đăng ký thành công hệ thống ghi thông tin người dùng và mật khẩu tương ứng với mã số sinh viên vào database hệ thống.</li> <li>Người dùng sử dụng mssv và mật khẩu đã đăng ký đăng nhập được vào hệ thống.</li> </ul>
Extension Points	

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2	
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023	

### 2.14 Đăng nhập

Use-case	Đăng nhập
Brief Description	Người dùng sẽ sử dụng mã số sinh viên đã được đăng ký trước với chủ nhiệm clb và mật khẩu đã đăng ký trước đó.
Flow of Event	<ol> <li>Actor: Người dùng</li> <li>1. Người dùng truy cập vào hệ thống.</li> <li>2. Người dùng có thể đăng nhập với tư cách khách hoặc nhập mã số sinh viên, mật khẩu vào ô tương ứng.</li> <li>3. Sau đó hệ thống sẽ kiểm tra</li> <li>4. Nếu mssv và mật khẩu đúng như đã lưu trên database, người dùng sẽ được hệ thống cấp tư cách thành viên và đưa sang trang chính của câu lạc bộ</li> </ol>
Alternative Flow	AF1: Nếu mã số sinh viên đúng, mật khẩu sai sẽ có thông báo sai mật khẩu. AF2: Nếu mã sinh viên không tồn tại trong database, sẽ có thông báo tài khoản không tồn tại, có lựa chọn đến phần đăng ký
Special Requirements	<ul> <li>Mỗi khi người dùng nhấn đăng nhập, phải kiểm tra xem ô mã số sinh viên và mật khẩu có để trống không. Nếu có để trống, dừng việc đăng nhập và thông báo với người dùng "MSSV hoặc mật khẩu không được để trống."</li> </ul>
Preconditions	<ul> <li>Phải truy cập vào trang chủ của hệ thống.</li> <li>Người dùng đã có tài khoản trên hệ thống.</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Sau khi người dùng đăng nhập với tư cách khách thì cấp quyền với tư cách khách cho người dùng.</li> <li>Nếu đăng nhập thành viên thì sẽ được cấp quyền tương ứng với chức vụ của mã số sinh viên đấy.</li> <li>Người dùng được đưa tới trang chính câu lạc bộ.</li> </ul>
Extension Points	

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

### 2.15 Đăng xuất

Use-case	Đăng xuất
Brief Description	Người dùng có thể đăng xuất tài khoản để trở về sử dụng hệ thống với tư cách khách.
Flow of Event	<ul> <li>Actor: Người dùng</li> <li>1. Người dùng nhấp vào nút "Đăng xuất" trên giao diện người dùng.</li> <li>2. Hệ thống sẽ hủy phiên làm việc của người dùng và xóa thông tin đăng nhập của người dùng khỏi hệ thống.</li> <li>3. Hệ thống sẽ chuyển hướng người dùng đến trang chủ hoặc trang đăng nhập.</li> </ul>
Alternative Flow	AF1: Nếu hệ thống gặp sự cố khi đăng xuất, hệ thống sẽ thông báo lỗi cho người dùng và yêu cầu người dùng thử lại sau.
Special Requirements	<ul> <li>Hệ thống phải có khả năng hủy phiên làm việc của người dùng và xóa thông tin đăng nhập của người dùng khỏi bộ nhớ.</li> <li>Hệ thống phải có khả năng chuyển hướng người dùng đến trang chủ hoặc trang đăng nhập sau khi người dùng đăng xuất.</li> </ul>
Preconditions	Người dùng phải đã đăng nhập vào hệ thống.
Postconditions	<ul> <li>Người dùng đã đăng xuất khỏi hệ thống và không còn quyền truy cập vào các tài nguyên của hệ thống.</li> <li>Người dùng sử dụng hệ thống với tư cách khách cho đến khi đăng nhập lại vào hệ thống.</li> </ul>
Extension Points	<ul> <li>Hệ thống có thể được mở rộng để hỗ trợ các phương thức đăng xuất khác nhau, chẳng hạn như đăng xuất bằng nút "X" trên trình duyệt hoặc đăng xuất bằng cách nhấn phím tắt.</li> </ul>

Quản lý hoạt động câu lạc bộ học thuật	Version: 1.2
Use-Case Specification	Date: 18/11/2023

#### 2.16 Quên mật khẩu

	,
Use-case	Quên mật khẩu
Brief Description	Người dùng có thể dùng chức năng quên mật khẩu để thiết lập lại mật khẩu mới.
Flow of Event	<ul> <li>Actor: Người dùng</li> <li>1. Người dùng truy cập hệ thống</li> <li>2. Người dùng bấm vào Quên mật khẩu ở khung đăng nhập</li> <li>3. Người dùng nhập email đã đăng ký tài khoản</li> <li>4. Hệ thống gửi mã thiết lập mật khẩu mới vào email người dùng</li> <li>5. Người dùng đặt lại mật khẩu mới</li> </ul>
Alternative Flow	AF1: Người dùng điền không đúng email đã đăng ký AF2: Người dùng điền địa chỉ email không hợp lệ 1. Hệ thống đưa ra thông báo 2. Người dùng nhập lại email
Special Requirements	
Preconditions	<ul> <li>Người dùng phải có tài khoản trên hệ thống</li> </ul>
Postconditions	<ul> <li>Người dùng đăng nhập theo mật khẩu mới đã thiết lập</li> </ul>
Extension Points	