Да се дефинира клас „футболен отбор”. Всеки футболен отбор има точно 11 играчи. Всеки играч има име, номер, с който играе, коефициент за добра игра.

* Да се реализира каноничното представяне.
* Да се реализира operator++, който увеличава коефициента за добра игра на даден играч с 1.
* Да се предефинира оператор [], който връща елемент на съответна позиция във футболния отбор
* Да се напише метод, който връща коефициента за добра игра на отбор (средно аритметичното от коефициентите на добра игра на футболистите му).
* Да се реализира приятелска функция *game*, която на базата на коефициентите за добра игра на два отбора, определя победител и увеличава броя на победите на единия и броя на загубите на другия отбор.
* Да се реализира operator+, който слива два отбора, като оставя 11-те най-добри играчи и се грижи да няма повторения в номерата, с които играят.