

Examen de Développement back-end : Rohan

Consignes générales

L'examen de labo dure 3 heures. Vous pouvez utiliser des supports papier : syllabus, notes personnelles, livres, documents ou codes imprimés. Vous ne pouvez pas utiliser de clé USB (à part celles des enseignants), de connexion internet, de fichiers informatiques autres que ceux fournis pour l'examen par vos enseignants, de GSM ou d'autres supports informatisés.

Ne modifiez pas la structure de la base de données : l'enseignant corrigera avec la version initiale du fichier « rohan.sql ».

Examen

Le roi Théoden du Rohan mobilise ses troupes à Dunharrow pour partir à la guerre, défendre le Gondor. Rapidement, les renforts venus des 4 coins du pays se joignent à la grande armée du roi, qui a bien du mal à compter le nombre de ses cavaliers.


Heureusement, il peut compter sur vous pour coder une interface en PHP reliée à une base de données MySQL pour mettre à jour le nombre de cavaliers se joignant à l'armée.

Le travail demandé comporte 2 pages PHP : « index.php » et « upload.php ». Le CSS (en interne ou en externe, au choix) n'est que très peu évalué donc ne perdez pas un temps précieux sur cette étape et gardez ça plutôt pour la fin.

LE RASSEMBLEMENT DES ROHIRRIMS À DUNHARROW

LE ROI THÉODEN DU ROHAN MOBILISE SES TROUPES À DUNHARROW POUR PARTIR À LA GUERRE, DÉFENDRE LE GONDOR. RAPIDEMENT, LES RENFORTS VENUS DES 4 COINS DU PAYS SE JOIGNENT À LA GRANDE ARMÉE DU ROI, QUI A BIEN DU MAL À COMPTER LE NOMBRE DE SES CAVALIERS.

HEUREUSEMENT, IL PEUT COMPTER SUR VOUS POUR CODER UNE INTERFACE EN PHP RELIÉE À UNE BASE DE DONNÉES MySQL POUR METTRE À JOUR LE NOMBRE DE CAVALIERS SE JOIGNANT À L'ARMÉE.



- COHORTE D'EDORAS : 1600
- COHORTE DE LA MARCHÉ EST : 1500
- COHORTE OUEST : 1200
- CAVALIERS DE L'EST ÉMNET : 900
- QUESTFOLDE : 500 !
- ESTFOLDE : 400
- FENMARCHÉ : 300 !
- CAVALIERS DE L'OUEST ÉMNET : 200
- CAVALIERS DU THRIHYRNE : 100 !!
- AMON HEN : 80
- LANCES ÉCARLATES : 60
- CAVALIERS DU CÉLÉBRANT : 40
- CAVES NOIRES : 30
- SNOWBOURN : 0 !!!

ÉOMER 2030	GRIMBOLD 1840	THÉODEN 1600	GAMLIN 940	ERKENBRAND 500
---------------	------------------	-----------------	---------------	-------------------

index.php

La page index présente un texte statique dans son *header*, une belle image, la liste des renforts (partie droite) avec la couleur de la bannière et le nombre de cavaliers. Pour finir, le *footer* contient les noms des commandants qui ne sont pas morts et le nombre de cavaliers à leur service.

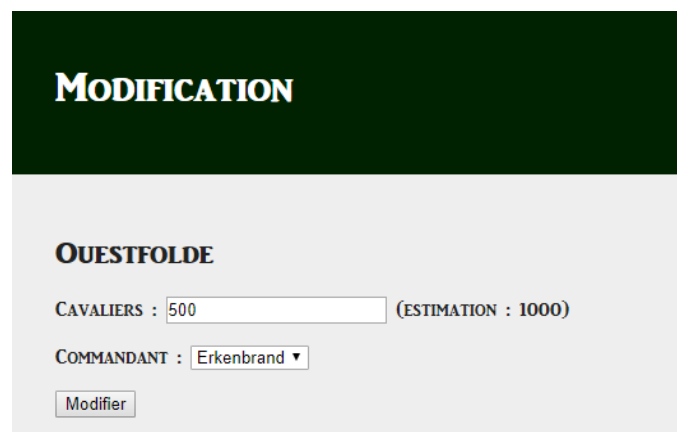
Étape 1 (pour 6 points)

Dans « index.php », affichez tous les renforts :

- Les renforts sont classés du plus grand nombre de cavaliers au le plus petit
- Chaque renfort est cliquable et envoie vers upload.php
- Chaque renfort possède une bordure gauche de la couleur de la bannière (donnée en BD)
- Chaque renfort présente son nom, suivi du nombre de cavaliers
- Le roi Théoden connaît bien les clans de rohirrims qui sont appelés à renforcer son armée. À ce sujet, il y a en BD un champ « estimation_roi » représentant l'estimation du nombre de cavaliers de chaque clan. Si le nombre de cavaliers envoyés par un clan est inférieur à 25% de l'estimation faite par le roi, 3 icônes de points d'exclamation apparaissent à côté ; 2 icônes si entre 25% et 50% ; 1 icône si entre 50% et 75%.
- La taille de la police dépend du nombre de cavaliers :
 - 28px pour les renforts d'au moins 1000 cavaliers
 - 24px pour les renforts entre 100 et 999 cavaliers
 - 20px pour les renforts entre 10 et 99 cavaliers
 - 16px pour les renforts entre 0 et 9 cavaliers

Étape 2 (pour 8 points)

Dans la page « upload.php », codez un formulaire permettant de mettre à jour le nombre de cavaliers et le commandant, pour le renfort cliqué en page d'index. Un judicieux passage d'ID dans l'URL permet de connaître le renfort cliqué, d'afficher son nom et son nombre de cavaliers actuel ET son commandant actuel dans le champ du formulaire.



MODIFICATION

QUESTFOLDE

CAVALIERS : (ESTIMATION : 1000)

COMMANDANT :

Fonctionnalités

- Faites subir une conversion en INT à l'id de renfort réceptionné depuis l'URL ; puis, si sa valeur est nulle, redirigez le visiteur vers la page « index.php ».
- Une liste de sélection liste les différents commandants afin qu'il soit possible d'en changer. Le commandant actuel est sélectionné par défaut.
- La validation du formulaire modifie évidemment le nombre de cavaliers en BD pour le renfort en question.

Étape 3 (pour 6 points)

Dans « index.php », dans le *footer*, affichez tous les commandants et leur nombre de cavaliers :

- Les commandants morts n'apparaissent pas
- En dessous de chaque commandant apparait le nombre de cavaliers sous son commandement (voir id_commandant dans les 2 tables). Possibilité d'obtenir ce résultat avec ou sans jointure, au choix.