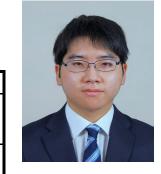
履歴書

2023 年 2 月 20 日現在

ふりがな みかみ こうせい 氏 名 航世 三上



	2001年	10	月	18	日	生	満(21	歳)	男女	
ふりがな	ほっかいど	うちとせし	やまと	さんちょ	うめごの	のご					(自宅電話)
現住所	〒 06	6-0066									0123-22-7346
北海道千	歳市大和3	丁目5-5									(携帯電話)
E−mail	<u>201106</u>	@st.yos	hida-	g.ac.jr)						090-9435-6291
ふりがな											(連絡先電話)
連絡先	₸			(現住所	所以外に	連絡を	希望する場	合のみ記 <i>]</i>	()		

年	月	学歴・職歴・免許・資格
	 	学歴
2020	3	千歳高等学校 卒業
2020	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
2023	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
		免許
2021	11	普通自動車第一種免許 取得
		資格
2021	2	Excel簿記試験3級 取得
		以上

年	月	学歴・職歴・免許・資格
] 	

自己紹介

自分の長所

好きなことへの根気強さ

自分の好きな分野・科目

当たり判定関連のプログラミング

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

パソコン部

趣味(特技等)

ゲームのやり込み

志望動機

(希望職種) プログラマー

私が貴社を志望する理由は、インディーゲームらしい、ひたすらに面白さを追求したゲームの制作に挑戦できると感じたからです。私がゲームを作り始めた頃は実装出来なかった仕様も多かったですが、面白いゲームを作るためにプログラムを幅広く自ら学び、様々なゲームを制作してきました。私はゲームを作る上でプレイヤーが簡単に、爽快で楽しくプレイできるよう「快適さ」を第一に考えて制作しており、3Dアクションを作る際には多くの敵を一気に薙ぎ払う爽快感をプレイヤーに感じてもらいたく、ロックオン機能を実装し、敵との位置関係によって攻撃が変わる仕様を実装するなど、常にプレイヤー目線での実装に努めてきました。その後、学校でゲームを発表をした際に、遊んでくれた皆から「遊びやすい!」「楽しい!」と高い評価を貰うことが出来ました。以上のことから、私は入社後も更に経験を積んで高いクオリティの、みんなが「面白い!」と言ってくれるゲームの制作に携わりたいです。