履歴書

2022 年 10 月 26 日現在

 ふりがな みかみ こうせい

 氏 名

 三上 航世



	2001年	10	月	18	日	生	満(21	歳)	男女	
ふりがな	ほっかいど	うちとせし	, やまと	さんちょ	うめごの	のご					(自宅電話)
現住所	〒 06	6-0066									0123-22-7346
北海道千点	克市大和3丁	目5-5									(携帯電話)
E−mail	<u>201106</u>	@st.yo	shida	-g.ac.j	<u>0</u>						090-9435-6291
ふりがな											(連絡先電話)
連絡先				(現住)	听以外に	連絡を	希望する場	合のみ記え	()		

年	月	学歴・職歴・免許・資格
		学歴
2020	3	千歳高等学校 卒業
2020	4	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 入学
2023	3	吉田学園情報ビジネス専門学校 ゲームスペシャリスト学科 卒業見込み
	! ! ! !	免許•資格
2021	2	Excel簿記試験3級 取得
2021	2	iButシルバー 取得
2021	11	普通自動車第一種免許 取得
	i 	以上
	I I I I I	

年	月	学歴・職歴・免許・資格
] 	

自己紹介

自分の長所

好きなことへの根気強さ

自分の好きな分野・科目

当たり判定関連のプログラミング

サークル活動(クラブ活動・ボランティア・スポーツ・文化活動等)

パソコン部

趣味(特技等)

ゲームのやり込み

志望動機 (希望職種) プログラマー
私はコンシューマーゲームを多数作っている貴社に入社したいと思い志望いたしました。
私がプログラムを習ったばかりの頃は実装出来なかった仕様も多かったですが、面白いゲームを作るためにプログラムを幅広く自ら学び、培った技術力を活用し、様々なゲームを制作してきました。私はゲームを作る上でプレイヤーが簡単に、爽快で楽しくプレイできるよう「快適さ」を第一に考えて制作しており、3Dアクションを作る際には多くの敵を一気に薙ぎ払う爽快感をプレイヤーに感じてもらいたく、ロックオン機能を実装し、敵との位置関係によって攻撃が変わる仕様を実装しました。また、敵を完封できる2Dシューティングを作りたく、弾同士の当たり判定を実装して、自分の弾で相手の弾を打ち消す仕様を実装するなど、常にプレイヤー目線での実装に努めてきました。以上のことから、私は貴社に入社し、

培った経験を持って様々な仕様を実装し、プレイしてくれた人々を笑顔にしていきたいです。