

Gamesblog erstellen

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung und Ziele	2
1.1	Zielpublikum, Voraussetzungen	2
1.2	Stakeholder	2
2	Ausgangslage	2
3	Anforderungen	3
3.1	User Stories Anforderungen	3
3.2	Nicht-Funktionale Anforderungen	4
4	Erstellte Dokumente	4
4.1	Projektbeschreib:	4
4.2	Styleguide-dokument:	6
4.2.1	#000000	6
4.2.2	#000000	6
4.2.3	#000000	6
4.2.4	#000000	6
4.2.5	#000000	6
4.3	Storyboard:	9
5	Testing	10
5.1	Testplan	10
5.2	Testfälle	10
5.3	Testprotokoll	10
6	Tabellenverzeichnis	17

1 Einleitung und Ziele

Der Gamesblog soll in der Lage sein, Screenshots von Games zu posten. Es können Screenshots von besonderen Momenten sein wie Siege, Speedruns, Bugs oder Glitches.

1.1 Zielpublikum, Voraussetzungen

Das Dokument ist an jeden gerichtet. Naja, eher nur an den Dozenten der dieses Modul unterrichtet.

1.2 Stakeholder

Der unterbezahlte Dozent, Die Schulleitung.

2 Ausgangslage

Uns steht nur ein PDF-Dokument zur Verfügung mit den Anforderungen an das Projekt, das was wir machen sollen ist uns überlassen.

3 Anforderungen

3.1 User Stories Anforderungen

Nr.	Anforderung
US-1	Mit einem Beitrag hat man die Möglichkeit, ein Bild in verschiedenen geeigneten Formaten hochzuladen und zu veröffentlichen
US-2	Beim Veröffentlichen eines Bildes muss eine passende Creative Commons-Lizenz oder "alle Rechte vorbehalten" (Standard) definierbar sein
US-3	Beim Hochladen eines Bildes wird auch eine verkleinerte Version davon als Thumbnail generiert und mitgespeichert
US-4	Man kann Beiträge einsehen
US-5	Es gibt einen öffentlichen Feed, in dem alle neusten Beiträge chronologisch angezeigt werden
US-6	Bei veröffentlichten Bildern wird die ausgewählte Lizenz oder "alle Rechte vorbehalten" in korrekter Form angezeigt
US-7	Es gibt eine Galerie-Ansicht, in der die veröffentlichten Bilder als Miniaturen (Thumbnails) angezeigt werden
US-8	Videos hochladen und veröffentlichen
US-9	Filtermöglichkeiten (Kategorien, Lizenz, Datum)

Tabelle 1 Auflistung User Stories

3.2 Nicht-Funktionale Anforderungen

Listen Sie die nicht-funktionalen Anforderungen in tabellarischer Form auf.

Nr.	Anforderung
NFA-1	Es soll mit den meisten Browsern funktionieren
NFA-2	Die Datenbankanzbindung erfolgt mittels PDO
NFA-3	Im Internet Explorer soll es nicht angezeigt werden
NFA-4	Es soll einfach funktionieren

Tabelle 2 Nicht-Funktionale Anforderungen

4 Erstellte Dokumente

4.1 Projektbeschreibung:

Projektbeschreibung Modul 152

Alexander Schicht

Inf 19

Projektidee:

Idee: Eine Plattform, auf der man Screenshots aus Games posten kann. Das können Screenshots von besonderen Momenten wie Siege oder Glitches sein.

Zusätzliche Funktionen:

- Videos hochladen und veröffentlichen
- Filtermöglichkeiten (Kategorien, Lizenz, Datum)

Man kann Beiträge erstellen

- Mit einem Beitrag hat man die Möglichkeit, ein Bild in verschiedenen geeigneten Formaten hochzuladen und zu veröffentlichen
- Beim Veröffentlichen eines Bildes muss eine passende Creative Commons-Lizenz oder "alle Rechte vorbehalten" (Standard) definierbar sein
- Beim Hochladen eines Bildes wird auch eine verkleinerte Version davon als Thumbnail generiert und mitgespeichert
- Man kann Beiträge einsehen
- Es gibt einen öffentlichen Feed, in dem alle neusten Beiträge chronologisch angezeigt werden
- Bei veröffentlichten Bildern wird die ausgewählte Lizenz oder "alle Rechte vorbehalten" in korrekter Form angezeigt
- Es gibt eine Galerie-Ansicht, in der die veröffentlichten Bilder als Miniaturen (Thumbnails) angezeigt werden
- Die Planung der Webseite wird dargelegt
- Ein Storyboard für alle Abläufe wie Galerie aufrufen, Beitrag erstellen, etc. wird im Voraus erstellt und bei Bedarf während der Umsetzung angepasst. Änderungen sind dokumentiert und begründet. Vorsicht: Zu viele Änderungen geben Abzug!
- Es liegt ein Styleguide vor, mit dem sämtliche auf der Webseite verwendete Styles festgelegt werden. Bei Bedarf wird das Styleguide während der Umsetzung erweitert oder angepasst. Änderungen sind dokumentiert und begründet. Vorsicht: Zu viele Änderungen geben Abzug!
- Es wird pro Person ein Arbeitsjournal mit allen Tätigkeiten und der benötigten Arbeitszeit geführt
- Im Arbeitsjournal wird am Ende jedes Tages zudem eine kurze Zusammenfassung zum Fortschritt und allfälligen Erkenntnissen geschrieben
- Jeden Tag gibt es mindestens einen Commit in der Git-Repository. Die genauen Ausführungen der Anforderungen entnehmen Sie dem Bewertungsraster

4.2 Styleguide-dokument:

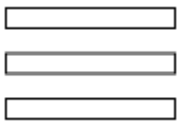

Styleguide für Dummies

Typografie:

Die Schriftart ist Standard, Es wird Normal, Fett und Kursiv verwendet.

Text	1 em	4.2.1 #000000	Normal
Titel	1 em	4.2.2 #000000	Fett
Nummer	1 em	4.2.3 #000000	Normal
Beschriftung	0.9em	4.2.4 #000000	Normal
<i>Untertitel</i>	0.75em	4.2.5 #000000	Kursiv

Symbole und Logo:

	Navigationsleiste öffnen/schliessen
	Logo und evtl. favicon

Farben:

Farbe	Bezeichnung	Verwendung
#009933	Dunkleres Grün	Navigationsknöpfe und Filterdropdown
#000000	Schwarz	Hintergrund von Navigationsleiste, Textfarbe
#FF0ED	Crémeweiss	Hintergrund

Steuerelemente:

Navigationsicon:

Soll beim Draufdrücken eine Animation ausführen und die ganze navigationsleiste öffnen/schliessen.

Texteingabe:

Die Texteingaben sind mit einem Label verbunden

Navigationsknöpfe:

Sollen ein Hovereffekt haben, indem es beim hovern die Farbe sich ändert in ein helleres Grün.

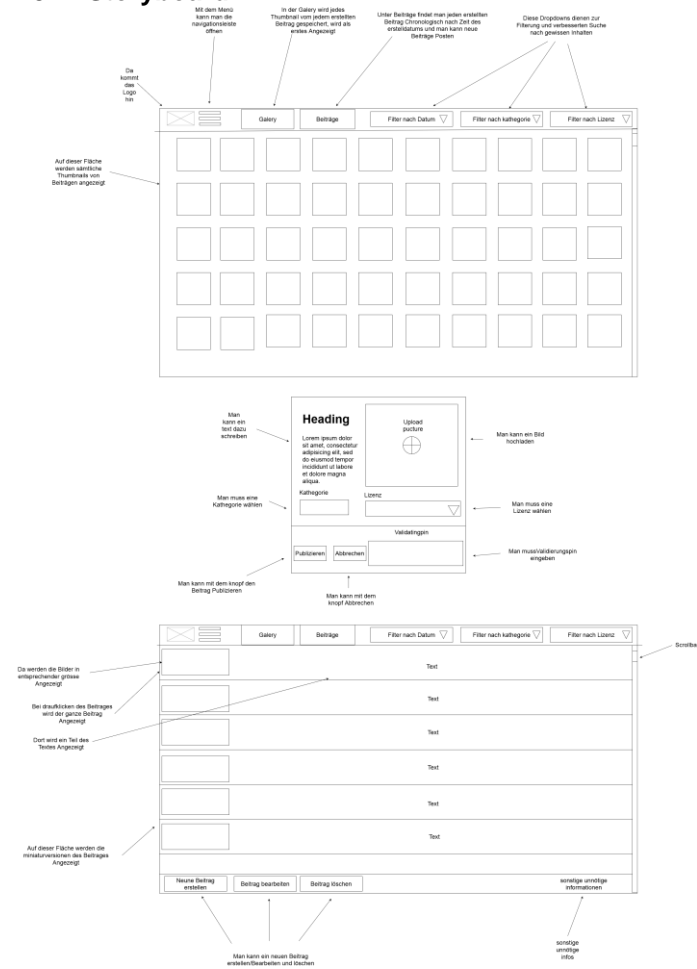
Sounds:

Beim Posten eines neuen Beitrages wird ein bestätigungston abgegeben sowie beim Abbrechen eines neuen Beitrages.

Sonstiges:



4.3 Storyboard:



5 Testing

5.1 Testplan

- Auf welchem Betriebssystem wird getestet?

Windows

- Mit welchen Programmen wird getestet?

Webbrowsern: Firefox, Chrome, Opera, Hyperlink

- Auf welchen Geräten wird getestet (technische Angaben)?

PC

- Welche Hilfsmittel und Werkzeuge werden zum Testen benötigt?

Xampp,

- Welche Testdaten werden verwendet?

Eigene

5.2 Testfälle

Beschreiben Sie für jede User Story einen Testfall, der die Ergebnisse eines Use Cases testet. Entscheiden Sie, ob weitere Testfälle für die Ausnahmen eines Use Cases erforderlich sind.

Testfall US-1 Titel des Testfalles

Nr.	Aktion	Erwartetes Ergebnis
T-1	Beschreiben Sie die erste Aktion, die der Benutzer ausführen muss.	Beschreiben sie das erwartete Ergebnis
T-2	Beschreiben Sie die zweite Aktion, die der Benutzer ausführen muss.	Beschreiben sie das erwartete Ergebnis
T-3		
T-4		

Tabelle 3 Testfall US-1 Titel

5.3 Testprotokoll

Für jede Durchführung braucht es ein Testprotokoll.

Name des Testers:

Datum und Uhrzeit:

Testfall (Nr.)	Erfolgreich	Erwartetes Ergebnis
T-1	Ja	Beschreiben sie optional zusätzliche Beobachtungen
T-2	Nein	Beschreiben sie das Testresultat und die Fehler

Tabelle 4 Testprotokoll

Arbeitsjournale

Arbeitsjournal Tag 1

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Theorie	2.25
Projektbeschreibung	0.75
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
-	
Reflexion	
THEORIE und Projektbeschreibung	

Arbeitsjournal Tag 2

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Theorie	2
Logo erstellen	1
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
-	
Reflexion	
THEORIE und Logo erstellen	

Arbeitsjournal Tag 3

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Theorie	1
Storyboard	2
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
-	
Reflexion	
THEORIE und Storyboard erstellen	

Arbeitsjournal Tag 4

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Theorie	1
Styleguide	2
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
-	
Reflexion	
THEORIE und Projektarbeit	

Arbeitsjournal Tag 5

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Projekt	2
Theorie	1
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
Beispiele bekommen unter Dateiordner	
Reflexion	
Schön am Projekt gearbeitet	

Arbeitsjournal Tag 6

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Projekt	1
Test	2
Total:	3
Probleme	
Mentale Blockade	
Hilfestellungen	
Beispiele bekommen unter Dateiordner	
Reflexion	
Mentale Blockade	

Arbeitsjournal Tag 7

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Projekt	3
Total:	3
Probleme	
Mentale Blockade	
Hilfestellungen	
Beispiele bekommen unter Dateiordner	
Reflexion	
Mentale Blockade	

Arbeitsjournal Tag 8

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Projekt	3
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
Beispiele bekommen unter Datei	
Reflexion	
Lange am Projekt gearbeitet	

Arbeitsjournal Tag 9

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Projekt	3
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
Beispiele bekommen unter Datei	
Reflexion	
Lange am Projekt gearbeitet	

Arbeitsjournal Tag 10

Tätigkeiten	Aufwand In Stunden
Projekt	3
Total:	3
Probleme	
Keine	
Hilfestellungen	
Beispiele bekommen unter Dateiordner	
Reflexion	
Bis um 12.00 gearbeitet am Projekt	

6 Tabellenverzeichnis

Tabelle 1 Auflistung User Stories	3
Tabelle 2 Nicht-Funktionale Anforderungen.....	4
Tabelle 3 Testfall US-1 Titel	10
Tabelle 4 Testprotokoll	11

Es konnten keine Einträge für ein Abbildungsverzeichnis gefunden werden.