

2DGP 프로젝트 2차 발표

게임공학과 2020182028 이규원

프로젝트 개발 진행 상황

주차			진행률
1주	계획	리소스준비	100%
	결과	준비 완료.	
2주	계획	플레이어, 배경 코트 그리기	100%
	결과	그리기 및 이동처리 완료	
3주	계획	공 충돌체, 라켓의 충돌처리 구현	100%
	결과	충돌체 구현 및 반응 확인	
4주	계획	AI 구현, 랠리 구현	10%
	결과	서브, 공의 포물선 이동, 충돌 시 공의 이동방향 전환	
5주	계획	스킬 구현	-
6주	계획	스테이지, 점수 구현	-
7주	계획	테스트 게임을 통한 밸런싱 패치	-
8주	계획	추가할 부분이나 부족한 부분 보안	-

Github 커밋 통계

