

# 윈도우 프로그래밍 최종 프로젝트

2023년 1학기

# 최종 프로젝트

## • 최종 프로젝트

### - 2차원 게임 개발하기

- 팀 구성: 2명의 팀 구성
- 게임 개발하기: 제안서 작성, 게임 개발, 최종 보고서 작성 및 발표
- 배점: 15점 → 반드시 제출해야 함

## • 프로젝트 개발 과정

### 1) 제안서 작성 및 면담

- 팀별로 제안서를 작성한 후 작성한 제안서를 가지고 면담 진행
- 이클래스에 제안서 제출

### 2) 프로젝트 개발

- 제안서의 스케줄 표에 따라 프로젝트 개발

### 3) 최종 결과물 발표 및 제출

- 최종 결과물을 발표하고 제출
- 최종 보고서 작성
- 제출물: 제안서, 결과물 (코드, 리소스 등), 최종 보고서 및 발표 자료
- 유튜브에 발표 영상 게시

# 최종 프로젝트

- 제안서

- 제안서 내용:

- 제작할 게임 설명
      - 게임의 특징
      - 이 게임을 개발하려고 결정한 이유
    - 구현할 내용 서술
      - 구현할 게임의 내용 소개
      - 게임의 규모 작성 (등장 캐릭터, 스테이지, 배경 등 구현할 게임의 규모에 대하여 작성)
      - 이미지는 직접 그릴 필요 없고 기존의 이미지 다운로드 받아서 사용 가능 (최종 보고서에 이미지 출처 명시)
    - 게임 스크린 샷
      - 개발하려는 게임과 비슷한 게임의 스크린 샷 추가
    - 팀원의 담당 역할 설명
      - 팀원이 각자 구현할 내용 서술
    - 개발 스케줄을 표를 이용하여 작성
      - 개발 기간을 4~5주로 설정하여 작성

# 최종 프로젝트

- 제안서 제출 방법 및 제출일

- 팀 설정:

- 1) 5월 9일까지 팀을 설정한다: 2명으로 팀 구성
  - 팀원은 분반 관계없이 구성할 수 있다.
  - 제안서 면담과 발표는 한 분반 (1반 또는 2반)에 출석하여 진행한다.

- 이클래스의 “프로젝트” 항목에 제출

- 1) 문서 파일 (hwp 또는 doc 파일)로 3페이지 이상 작성한다.
- 2) 5월 10일까지 제안서를 이클래스에 업로드 한다 (팀장만 제출한다)
  - 다른 분반 학생과 팀을 정했을 경우에는 팀원 모두 본인 분반에 제출하도록 한다.

- 팀 별로 제안서 면담

- 1) 이클래스에 제안서 제출 후
- 2) 5월 10일 (수요일) 수업시간에 팀 별로 출석하여 면담 진행 (5~7분 가량 진행)
  - 모든 팀들이 해당 시간에 와서 면담 진행: **제안서 출력해서 가져오기**
  - 다른 분반 학생과 팀원일 경우에는 한 분반을 선택하여 그 시간에 와서 면담 진행

- **제안서 제출은 1주의 지각제출까지 허용됨**

# 최종 프로젝트

- 최종 프로젝트

- 발표: 6월 12일 (월요일) 수업시간
- 제출:
  - 제출 날짜: 6월 11일 (일) 23:59 까지
  - E-class에 필요한 모든 파일 저장
    - 압축파일 1(프로그램 파일들): 소스코드 및 리소스 파일, 프로젝트 및 실행파일 (전체 폴더를 압축하여 제출)
      - 릴리즈 파일을 만들어 릴리즈 파일도 함께 제출한다.
      - 불필요한 파일들은 삭제하여 제출한다.
    - 압축파일 2 (문서 파일들): 제안서, 최종 결과보고서, 발표 자료를 저장하여 제출
      - 발표자료: 게임 소개하는 2~3페이지의 파워포인트 문서
    - 이클래스 "최종 프로젝트" 항목에서 팀 진행 내용에 유튜브 주소 명시하기

- 팀원 모두 제출

- 유튜브에 발표 영상 업로드
  - 비공개를 원하는 경우에는 "비공개 원함 " 이라고 명시하기

# 최종 프로젝트

- 최종 프로젝트 제출 (추후 다시 소개)

- 최종 결과 보고서:

- 제작한 프로젝트 내용을 A4용지 5장으로 작성하여 제출:

- 게임 소개 및 특징, 게임 규모

- 실행 방법, 필요한 라이브러리 명시

- 실행 방법: 설치 방법, 작동 방법 (키보드 명령어, 마우스 명령 등) 등에 관하여 설명
        - 특정 DLL이 필요한 경우 같이 제출하도록 함

- 구현한 내용

- 계획에 따라 구현된 내용 작성
        - 계획했으나 구현 못한 내용을 그 이유와 함께 작성

- 스크린 샷, 팀원 역할 및 팀원간 개발 내용, 제작 일정에 따른 개발 상황

- 제작 후기

- 유튜브 주소

- 6월 12일 발표날에 출력하여 제출할 것!

- 프로젝트 발표

- 수업에 출석하여 발표 진행
      - 팀 별로 해당 시간에 출석하여 게임 시연 및 발표 진행하기