**1강**

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

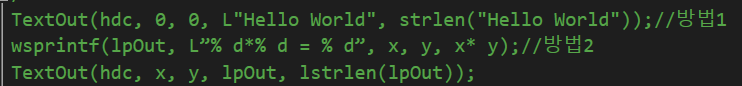
**2강-1**

**윈도우 메시지**



**문자열 출력**

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

도형 안에 문자열 출력

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

키보드 메시지

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

가상키 코드 테이블 - wParam

텍스트, 스크린샷, 캐비닛이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

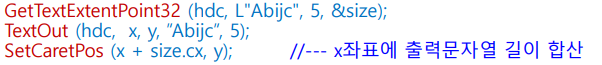
지우고 다시 출력 InvalidateRect (hwnd, NULL, TRUE);

캐럿 관련 함수

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명



**2강-2**

**텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

****

Ellipse(hdc, 0, 0, 30, 40); // 박스의 중심점 (15,20)

Rectangle(hdc, 0, 0, 30, 40); // 원을 둘러싼 사각형의 좌표

//Rect를 이용한 사각형 그리기

typedef struct \_RECT { LONG left; LONG top; LONG right; LONG bottom; } RECT;

FillRect (HDC hDC, CONST RECT \*lprc, HBRUSH hbr)

FrameRect (HDC hDC, CONST RECT \*lprc, HBRUSH hbr);

InvertRect (HDC hDC, CONST RECT \*lprc);

BOOL OffsetRect (LPRECT lprc, int dx, int dy);

– 주어진 Rect를 dx, dy만큼 이동한다.

BOOL InflateRect (LPRECT lprc, int dx, int dy);

– 주어진 Rect를 dx, dy만큼 늘이거나 줄인다.

BOOL IntersectRect (LPRECT lprcDest, CONST RECT \*lprcSrc1, CONST RECT lprcSrc2);

– 두 RECT (lprcSrc1, lprcSrc2)가 교차되었는지 검사한다.

– lprcDest: 교차된 RECT 부분의 좌표값이 저장된다.

BOOL UnionRect (LPRECT lprcDest, CONST RECT \*lprcSrc1, CONST RECT \*lprcSrc2)

– 두 RECT (lprcSrc1, lprcSrc2) 를 union 시킨다.

– lprcDest: 두 사각형을 합한 사각형의 좌표값이 저장된다.

BOOL PtInRect (CONST RECT \*lprc, POINT pt);

– 특정 좌표 pt가 lprc 영역 안에 있는지 검사한다.

//다각형

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**차트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

**테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명**

펜 브러쉬 선택

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2-9 화면 가운데 도형 선택하기

Paint영역

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2-9 화면 가운데 도형 선택하기

키입력 영역

텍스트, 화면, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

2-10 무빙스톤

짤막하게 장애물 생성 – 플레이어 모양에 따른 도형 – (방향키 마다)충돌 처리

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 모니터, 블랙, 화면이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

**2-12 키보드로 보드판에 그림 그리기**

보드판 – 그림 – 생성(CHAR) – 색전환 – 이동(KEYDOWN) – 선택 삭제 – 리셋

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

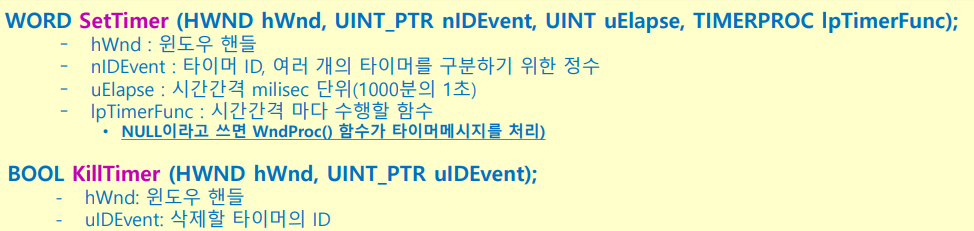
자동 생성된 설명

**3강 제어 메시지 처리**

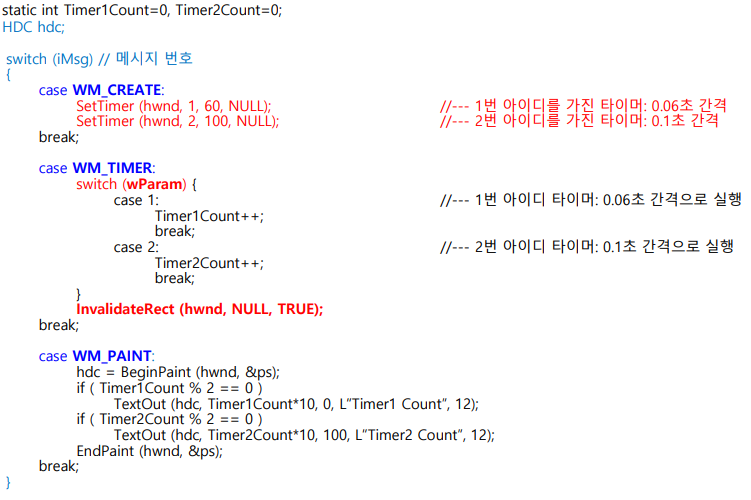
윈도우 크기 변경 or 위치 변경시 호출

****

타이머 SetTimer – TimeProc – 시계구현 – 무한 우이동 원

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

마우스 메시지



3강-2

원 이동하기 예제

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

더블클릭 하면 원 나타나고 다시 클릭하면 사라지는 예제

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4. 레스터 연산

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

고무줄 직선 예제

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

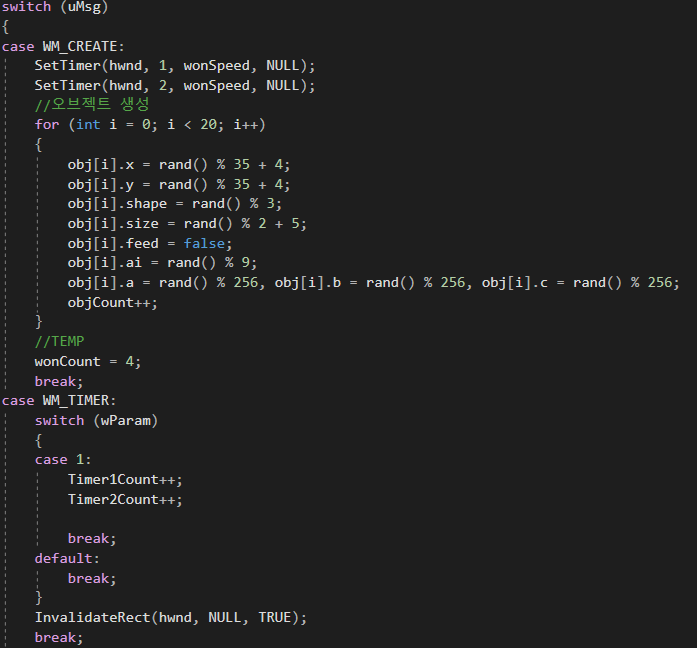
**3-1강 꼬리잡기 과제**

전역 변수 – 오브젝트 생성 – 충돌 이벤트 – 타이머

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

꼬리잡기 과제 3-1(2) 타이머 이벤트

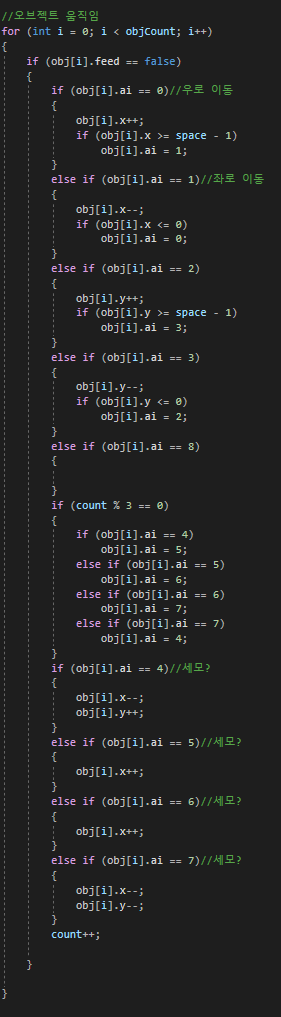
마우스 클릭된 곳으로 이동 – 우이동 활성화 시(점프 – 그냥 이동(else) – 장애물 충돌

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

먹이들의 AI 좌우 이동(0~1) – 상하 이동(2~3) – 세모 이동(4~7) – 가만히(8) // 페인트 영역 – 장애물생성

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 화면, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

꼬리잡기 과제 3-1(3)

좌클릭 (이동 or 꼬리원 탈출) – 이동 -

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실습 3-3 – 교통

레스터 함수 실전 사용 – 끝 지났는지 검사 – 시작점 지났는 지 검사 -

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

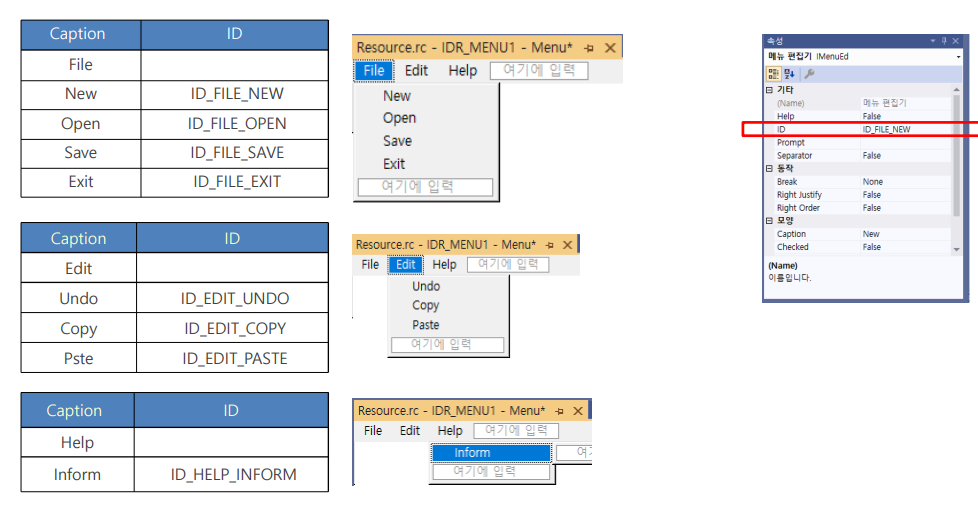
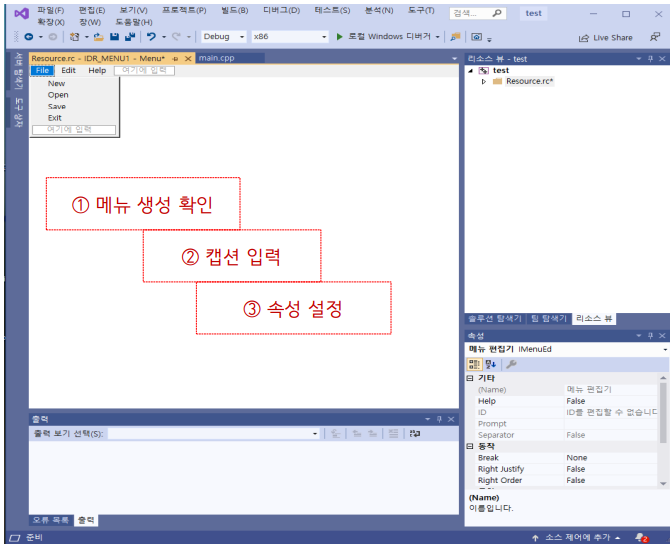
자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

4강 – 리소스

리소스 파일 생성 – 리소스 추가(헤더 열려있을 땐 안열림) – 속성 – 리소스 생성 예제(전부 WINMAIN에서)



텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Command 예제

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

메시지 박스, 아이콘

테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명테이블이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

실습 4장

꼬리잡기 메뉴 버튼

리소스 속성

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명