2020182028 이규원

2020180044 현대윤

제목

Survival Island

내용

플레이어가 섬위에서 날라오는 대포알이나 레이저 등을 피하고 최대한 오랫동안 살아남는 게임

이다.

프로젝트 규모

맵의 크기는 10m^2, 대략 농구장 반코트수준의 섬에서 시작한다.

캐릭터는 일반인 수준의 달리기를 할 수 있고, 점프를 통해 장애물등을 피할 수 있다.

플레이어가 나갈 수 없는 섬의 외부에서 지속적으로 대포나 레이저등과 같은 오브젝트들이 플레이어에게 공격을 가한다.

플레이어가 오래 살아남을수록 점수가 올라 최종적으로 오래 살아남아 높은 점수를 받는 것이 게임의 목표다.

프로젝트 특징

캐릭터와 오브젝트의 소환 및 움직임 및 충돌 처리

스크린샷

만화 영화이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

레이저, 라인, 빛, 실내이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

개발 과정

맵 구현

대포, 레이저 발사대 구현

대포알, 레이저

플레이어 오브젝트 생성, 이동, 점프

플레이어와 오브젝트간 충돌검사 및 충돌처리

UI(점수 등), 사운드

스케줄 표

11월 2주차 맵 구현, 플레이어 형태, 이동, 점프 구현

11월 3주차 대포, 레이저 발사대 및 오브젝트 구현, 이동 구현

11월 4주차 플레이어와 오브젝트의 충돌검사 및 충돌처리

12월 1주차 UI, 사운드 구현