

진로계획서 (U-CAN 카드)

현재사항

성명 / 학번	이국형/2020182028
학부(과)명	계량공학부

진로목표설정

졸업 후 진로	기업진출
목표 직무	시스템운영 및 관리
목표 산업	IT·통신·전자 (계량)
목표기업	대기업

목표 직무 개요

직무	시스템운영 및 관리
설명(개요)	최저의 정보시스템을 구축함에 있어 정보기술의 기술적 사항과 해당 업무를 종합적으로 검토 분석하여 정보시스템을 한 단계로 설계하고 구축하는 업무 기본 시스템의 문제점과 고객의 요구사항을 면밀히 파악하고 분석하여, 구축해야 할 정보시스템의 성능, 기능등을 고려하여 설계/구축하고 유지/보수하는 일
직무 능력	정보시스템 운영기획 수립, 네트워크 운영, 서버/스토리지 시스템 관리, 데이터베이스 시스템관리, 정보시스템 보안관리, 정보시스템 보안관리, 정보시스템 요구관리, 정보시스템 설계 구축
관련 직업	정보시스템 운영자, 네트워크엔지니어, 컴퓨터시스템 설계 및 분석가
관련 자격증	정보처리기사, 정보보안기사, 정보통신기사, 네트워크관리사
관련 교육과정	네트워크, 서버, 운영체제
관련 직업기초능력	의사소통 능력 문제해결 능력 자원관리 능력 대인관계 능력 정보능력

일목일표 설정

연차	세부목표	Point	To-Do
	직업	-	-
1. 고지	직무 관련 전공 교과 이수	80	14회
	결과기말, 중간, 고학 교과 이수	0회	4회
2. 이고지	실습	0건	4건
	결과기말, 중간 이고지 이수	0회	8회
3. 자라움	직무 관련 자격증	0개	2개
	기타 자격증(OA자격증)	0개	0개
4. 어학	영어 어학능력	0개	2개
	기타 외국어 성적	0개	2개
	인턴십/현장실습요청	0회	3회
5. 직무경험	직무 관련 아르바이트	0건	2건
	연구 및 프로젝트	0회	1회
	공모전	0건	1건
6. 수상	공인인증	0건	1건
	봉사활동 참여	0건	20
7. 기타활동	취부교과 이수	0건	0건
	기타활동 참여	0건	30

진로로드맵

교과	세부요소	1학년	2학년	3학년	4학년
	학업	3.2	3.3	3.6	3.8
1. 교과	직무관련 전공교과	C-프로그래밍 교과 이수 C++프로그래밍 교과 이수	자료구조 교과 이수 알고리즘 교과 이수	3D게임프로그래밍 교과 이수 3D게임프로그래밍 교과 이수 선형대수학 교과 이수 게임기획 교과 이수 게임인사이드 교과 이수 기획도론과미코게임 교과 이수 게임소프트웨어공학 교과 이수	스마트폰게임프로그래밍 교과 이수 게임엔진 교과 이수 게임엔진2 교과 이수
	공학계열관련 교과	기체학이론 교과 이수	전통화이론(취업과정) 교과 이수	최상변환게임 교과 이수	실시간입장학 교과 이수
	심리	심리 상담 참여	심리 상담 참여	취업 상담 참여	취업 상담 참여
2. 비교과	공학계열관련 비교과			취업로드맵 프로그램 이수 융합형학계열별 취업캠프 프로그램 이수 국내 채용정보학 프로그램 이수 포스트졸업의 달인 프로그램 이수	실시간형 올라운 프로그램 이수 직무자질검사 취업캠프 프로그램 이수 게임기획전문가 자격증 취득 게임프로그래밍전문가 자격증 취득
3. 자격증	직무관련 자격증 (가외자격증(10A 자격 등))				
4. 어학	영어 어학성적 기타 외국어 성적			TOEIC - 700 JPT NO	TOEIC - 800 JPT NO
	인간심리(현장실습 포함)			현장실습 참여	재능전환 인턴십 인턴제 참여
5. 직무 경험	직무관련 해커톤 이트			내선 게임기획 or 프로그래밍 단기 어도바이드 지원	내선 게임기획 or 프로그래밍 단기 어도바이드 지원
	연구 및 프로젝트				프로젝트 완성
6. 수상	공모전 경연대회			OGG 인디게임 경연대회 참여	소프트웨어 경연대회 참여
	봉사활동 참여				SW 이카데미 웹디자인교육특목
7. 기타	외부교육 이수			해준 프로그래머스	gfgit 실리
	기타활동 참여				

세부 진로계획 서술

합계 30점에서 10점 전 혹은 직무와 산업, 기업, 직업 특성·성장한 이후의 자신이 간접적인 과정에서 가장 중요하게 여기는 점, 주로 진로목표 설정 단계에서 세부적으로 서술

2학년 2학기 겨울방학 때, 팀원을 구해 24개월 프로젝트임을 적기하고, 3학년 1학기 여름방학 때 OGG 인디게임 경연대회 참여한다. 이후, 프로그래밍 자격증, 한국 게임 기획 수업을 통해 기획 자격의 강함을 갖추고, 실무에 필요한 컴퓨터 그래픽의 게임기획사용까지 잘 익힐 예정이다.

지도교수 :

01883 927 서영