



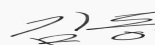

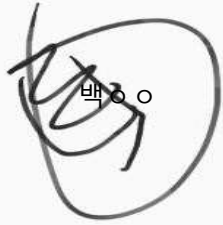


게임 소프트웨어 공학 프로젝트 회의록

작성자	PM 확인
김ㅇㅇ	백ㅇㅇ

개발단계	프로젝트 헌장(PC) 작성		
회의일시	2024. 9.20. 19:00 ~ 21:00	회의장소	E416
회의주제	프로젝트 헌장 작성 회의 및 기타 팀 오리엔테이션		
참석자	백ㅇㅇ, 김ㅇㅇ, 이ㅇ, 동ㅇㅇ, 김ㅇㅇ, 심ㅇㅇ	불참자	유ㅇㅇ
관련자료	소프트웨어 공학 에센셜, UML기반 시스템 분석 설계		
회의내용	<p>안건1. 회의 시간 백ㅇㅇ : 과제가 나오고 만나서 했던 작업물을 통합하는 시간이 있어야 하는데, 다른 회의시간과 별개로 이 시간은 정해야 할 것 같아요. 이ㅇㅇ : 매주 금요일 멘토 수업 이후가 좋을 것 같습니다. 백ㅇㅇ : 그 외 다른 회의 시간은 그 날 유동적으로 정하는 게 좋을 것 같습니다.</p> <p>안건2. 문서 관리 김ㅇㅇ : 구글 드라이브를 이용해서 작성 되는 문서를 관리하면 좋을 것 같습니다. 심ㅇㅇ 외 5명 : 찬성합니다.</p> <p>안건3. 프로젝트 헌장 초안 작성 백ㅇㅇ : 아직 문제기술서 제출 기한이 금요일까지라서 헌장이 작성되기 힘들 것 같은데, 어떻게 생각하세요? 이ㅇㅇ : 샘플로 제시된 프로젝트 헌장을 참고해서 작성할 수 있는 부분은 작성해서 초안을 제출하면 될 것 같습니다.</p>		
의결사항	<p>안건1. 회의 시간 - 매 주 금요일 멘토 수업 이후 회의 - 그 외 회의 시간은 유동적으로 결정</p> <p>안건2. 문서 관리 - 구글 드라이브를 이용해서 작성되는 문서를 관리</p> <p>안건3. 프로젝트 헌장 초안 작성 - 샘플로 제시된 프로젝트 헌장을 참고하여 작성 가능 부분만 작성 -> 예산, 프로젝트 범위 및 요구사항은 작성 불가능</p>		
기타사항	다음 회의 일시 : 2024년 9월 23일 13:00		
승인	김ㅇㅇ  (인) 백ㅇㅇ  (인) 동ㅇㅇ  (인) 심ㅇㅇ  (인) 김ㅇㅇ  (인) 유ㅇㅇ  (인)	프로젝트 관리자	 백ㅇㅇ

