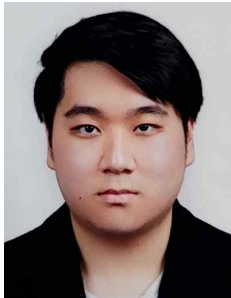


# [과제#1] (o o o)의 게임소프트웨어공학 사전 설문

(2024년 9월 5일, 1주차)

학 번	2020182028	사 진	
이 름	이규원		
학 과	게임공학과		
연락처 (H.P./이메일)	010 8650 0406 glan4277@naver.com		
자기 소개 (열줄 이상)	<p>1. 성격과 특징: 게임공학과에 재학 중인 학생으로서 국내외 게임업계의 동향에 대해서 관심을 가지고 있고, 개발자나 소비자들의 유행에 관심을 가지고 있습니다. 팀 프로젝트에서 협업을 중시하며 책임감을 갖고 끝까지 행하려고 노력하는 태도를 가지고 있습니다.</p> <p>2. 향후 진로/목표: 향후 목표는 게임 개발 분야에서 프로그래머 혹은 디자이너로서 활동하는 것입니다. 대규모 온라인 게임 보단, 인디게임류에 관심이 많아 관련 업종에서 종사하는 것이 목표입니다.</p> <p>3. 학업 수준 및 현황: 현재, 컴퓨터 그래픽스, 알고리즘, 3D게임프로그래밍 1,2 STL의 과정을 통해 클라이언트 개발자로서의 경험을 쌓고 있고, 현재 데이터베이스, 3D게임프로그래밍, 게임소프트웨어 공학을 통해 기반을 다지고 있습니다.</p>		
이 과목의 수강 목적	<p>1. 이 과목에 대한 사전 이해: 게임 개발의 전반적인 계획과 디자인, 프로그래밍 등을 통틀어 이해하는 것이라고 생각합니다.</p> <p>2. 수강 목적: 게임 개발의 계획부터 개발까지의 과정을 배우고, 그 속에서 필요한 배경지식들을 배우고자 합니다.</p> <p>3. 얻고 싶은 것: 게임 개발 과정에 대한 이해, 개발에 필요한 소프트웨어 배경지식,</p> <p>4. 강의 방식(이론, 실습, 프로젝트의 방법): 소프트웨어 공학의 이론으로 배운 것을 실습으로 프로그래밍 구현을 해보면서 그 과정을 몸으로 이해하고, 프로젝트를 진행하면서 오래 걸리는 게임 개발이 어떤 과정을 따라 이뤄지는지 배울 것이라고 예상합니다.</p> <p>5. 기타 의견:</p>		

전공수준/ 경험/활용	<p>1. 여러분의 전공 수준(전산학, 게임공학, SW 개발수준): 2D게임프로그래밍, 컴퓨터 그래픽스, 알고리즘, 3D게임프로그래밍, STL을 이수했습니다.</p> <p>2. 프로그래밍 가능한 언어 종류: C/C++, Python</p> <p>3. 프로그래밍에서 다이어그램(알고리즘) 작성방법 학습/경험: C프로그래밍과 알고리즘 강의에서 플로우 차트와 의사 코드 작성 경험이 있습니다.</p> <p>4. UI/프로그램의 설계내용 문서화 수준/경험: 2D게임프로그래밍강의 에서 사용자에게 필요한 UI들을 구현해봤고, 기말 프로젝트에서 내용들을 설계한 경험이 있습니다.</p> <p>5. 구현된 프로그램의 시험(TEST)에 대한 학습/실습 경험 등: 컴퓨터 그래픽스, 윈도우 프로그래밍에서 많은 실습 경험을 통해 디버깅을 많이 했습니다.</p> <p>6. 프로그래밍, 개발 및 프로젝트 등에서 소스 코드의 버전 관리 및 개발시스템의 형상 /품질 관리 학습과 수행했던 경험 및 도구: Github Desktop을 통해 버전관리?진행하지 못했지만, 어디서든 개발 내용을 동기화 해 작업할 수 있는 환경을 마련했습니다.</p> <p>7. 프로젝트 관리방법(생명주기) 및 SW 개발의 프로세스, 개발방법론, 생명주기 등에 대한 이해수준/학습 및 적용 경험: 프로젝트 개발 시작부터 마감까지의 과정들을 설명하는 이론으로 알고 있습니다. 프로젝트의 시작 단계에서 개발 내용과 단계를 설정하고 일정에 따라 개발한 경험이 있습니다.</p> <p>8. 전산학/게임공학의 학습(이론, 프로그래밍, 프로젝트 등)에서 느낀 점(성공과 실패, 학습방법, 활용수준, 프로젝트 경험(주제/과목/인원/참여도/성향/목적 등): 게임 개발에서 수많은 상상치 못한 버그들을 만나봤고, 그 버그들을 해결하기 위해 구글링이나 주변 지인들에게 문제사항을 설명하고 배우는 방법을 배우고, 어떻게 문제들을 해결할 지에 대한 방법을 배웠습니다.</p>
프로그래밍 (코딩) 능력	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Python 언어: 상( ), 중( V ), 하( )</li> <li>- C 언어: 상( ), 중( V ), 하( )</li> <li>- C++ 언어: 상( ), 중( V ), 하( )</li> <li>- 자바(Java) 언어: 상( ), 중( ), 하( V )</li> <li>- HTML/Javascript/PHP/ASP/JSP 언어 등: 상( ), 중( ), 하( V )</li> <li>- Database 언어/설계능력: 상( ), 중( ), 하( V )</li> <li>- 기타 언어(언어명: ): 상( ), 중( ), 하( )</li> <li>- 프로그래밍 학습과 관련된 기타사항:</li> </ul>
기타사항 (추가 의견, 기타사항 등)	