게임공학과 20학번 이규원

기획회의 2주 주간보고

이번 주는 캐릭터 에셋, 캐릭터 기획, 무기 엑셀 파일을 정리함.

캐릭터 에셋

텍스트, 스크린샷, 멀티미디어 소프트웨어, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

Low Poly Monster Bundle 1,2 에서 맵에 따라 몬스터 에셋 사용 예정

Low Poly Space에서 캐릭터 에셋과 무기 에셋 사용 예정

Low Poly Forest – Lite 맵 기반으로 나무, 강, 돌 팩에서 에셋을 뽑아 사용 예정

캐릭터 기획

-기관총 사수:

HP: 300

이동속도: 7km/h

무기:

-기관총(주무기):

-수류탄(보조 무기):

궁극기:

-고속유탄발사기:

- 지정 사수:

HP: 125

이동속도: 12km/h

무기:

-지정사수 소총(주무기):

-수류탄(보조무기):

궁극기:

-차징샷:

- 엔지니어

HP: 150

이동속도: 10km/h

무기:

-샷건(주무기)

-유인슈류탄(보조무기):

설치물:

-포탑(설치물 1):

-스파이크(설치물2):

궁극기:

-주변 아군 체력 회복:

무기 엑셀 파일 내용

텍스트, 번호, 폰트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명