게임공학과 20학번 이규원

기획회의 12주 주간보고

PPT 제작

* 목차
* 목적
* 소개
* 컨셉

이후 내용은 시험 이후에 구현 및 다듬을 예정

맵에서 주는 최소/최대 자원의 수치 설정 및 업그레이드 기획

* 업그레이드 수치 시트 제작