게임공학과 20학번 이규원

기획회의 14주 주간보고

탐사대원, 무기, 상세 무기 스탯, 설치물, 행성자원, 업그레이드 수치, 패시브 스킬, 맵, UI, 게임 흐름, 게임 컨셉 등 PPT를 다듬고 내용을 추가했다.