게임공학과 20학번 이규원

기획회의 2주 주간보고

이번 주는 연구목적~게임특징까지 작성함.

1. 연구목적

TPS(Third Person Shooter) 게임에서 화려한 액션을 구현하고, 다수의 온라인 동시 접속자를 수용하여 원활한 게임 플레이를 가능하게 한다.

2. 게임 소개

장르: TPS, 어드벤처 게임, 디펜스 게임

플랫폼: Microsoft Windows

시점: TPS(3인칭)

3. 게임 개요

3인의 플레이어가 협동플레이를 진행하는 TPS 게임

각자 다른 스킬과 특성을 가지는 캐릭터를 선택하여 협동하는 시스템

3인이 매칭되면 게임 시작

주어진 스테이지를 모두 클리어하면 게임 클리어

4. UI 흐름도

Login → Input ID → Input IP → Waiting Room → Select Character → In Game UI → clear or game over

5. 게임 진행 및 방법

플레이어 3명이 매칭되면 하나의 플레이 서버에 접속하게 되고, 게임 시작 전 각 플레이어는 캐릭터를 선택할 수 있다. 모든 플레이어가 캐릭터를 선택하면 게임이 시작된다.

또는 약간 낮은 난이도로 설정된 싱글플레이 모드로도 플레이 가능하다.

각 스테이지는 디펜스 페이즈와 어드벤처 페이즈가 있으며, 두 페이즈를 모두 클리어해야 해당 스테이지가 클리어 된다.

첫 번째 스테이지를 시작하게 되면 3명의 플레이어는 행성에 착륙 후 이동식 기지를 구축한다. 이 때 시간대는 밤이며(행성 기준), 행성에서 서식하는 맹수들이 플레이어 기지를 향해 모여들면서 디펜스 페이즈로 진입한다.

플레이어들은 이 맹수들을 막아 생존해야하며, 오전이 될 때까지 버티면 첫 스테이지의 디펜스 페이즈는 클리어된다.

디펜스 페이즈를 클리어하면 플레이어 정비 시간이 주어지며, 이 때 각 플레이어는 행성 자원을 활용하여 자신의 장비를 업그레이드 할 수 있다. 모든 플레이어의 준비까 끝나면 첫 스테이지의 어드벤처 페이즈로 진입하게 된다.

어드벤처 페이즈에서는 플레이어들이 맵에서 출몰하는 몬스터들을 물리치며 마지막 모스 몬스터를 물리치면 해당 스테이지는 클리어되고, 보상으로 행성 자원을 얻는다. 이후 플레이어들을 다음 스테이지 장소로 이동식 기지를 옮기고, 해당 스테이지의 디펜스 페이즈로 진입한다.

3개의 스테이지를 모두 클리어하면 하나의 매칭 게임이 클리어되고 다시 매칭 화면으로 복귀한다.

6. 게임 특징

-각 캐릭터별로 다른 스킬과 특성으로 전략적인 협동 플레이가 가능

캐릭터별로 공격 특성, 사용 능력이 달라 각 캐릭터가 사용할 수 없는 영역의 능력을 다른 플레이어가 이를 보완하는 방식으로 플레이한다.

-수집한 행성 자원으로 플레이어의 장비를 업그레이드하여 전체 전투력 보너스를 얻음

각 플레이어는 수집한 자원으로 장비를 업그레이드 할 수 있다. 플레이어가 장비를 업그레이드 할 시 모든 플레이어들의 스탯에 보너스 수치가 주어지게 된다. 플레이어들이 더 많이 업그레이드를 할 수록 이득인 시스템이다.