支持的报警种类：

数值类型：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 报警类型 | 判断方法 | 条件 | 备注 |
| 高报 | H | v >=上限 && v <上上限 | 模拟量 |
| 高高报 | HH | v >= 上上限 | 模拟量 |
| 低报 | L | v <= 下限 && v > 下下限 | 模拟量 |
| 低低报 | LL | v <=下下限 | 模拟量 |
| 为1报警 | ON | 值由0变为1 | 布尔量 |
| 为0报警 | OFF | 值由1变为0 | 布尔量 |
| 定值报警1 | FX1 | 值为FX1 | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 定值报警2 | FX2 | 值为FX2 | 模拟量，布尔量，字符串 |
|  |  |  |  |
| 等于报警 | EQ | V=threshold | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 不等于报警 | NE | V!=threshold | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 大于报警 | GT | V>threshold | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 小于报警 | LT | V<theshold | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 大于等于报警 | GTE | V>threshold | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 小于等于报警 | LTE | V<theshold | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 大于等于且小于 | GTELT | V>=theshold1 && v < threshold2 | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 大于且小于 | GTLT | V>theshold1 && v < threshold2 | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 大于且小于等于 | GTLTE | V>theshold1 && v <=threshold2 | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 大于等于且小于等于 | GTELTE | V>=theshold1 && v <=threshold2 | 模拟量，布尔量，字符串 |
| 包含一部分 | HAS | V 包含 threshold | 字符串 |
| 在其中 | IN | V in threshold | 模拟量，布尔量，字符串。In为 aa,bb,cc,逗号隔开 |