



---

## Práctica 2.3: Puertos y conexiones

Averigua los puertos TCP y UDP a la escucha de cada una de las máquinas virtuales y comprueba las conexiones TCP que se establecen al conectarse a un servidor web de Internet.

1. Inicia sesión en **DesarrolloW7XX** con un usuario con privilegios de administrador.
  - 1.1. Averigua los puertos TCP a la escucha con el comando `netstat -a -p TCP -n`.
  - 1.2. Averigua los puertos UDP a la escucha con el comando `netstat -a -p UDP -n`.
  - 1.3. Abre el navegador y accede a una web de Internet.
    - a. Muestra la conexiones TCP establecidas con el comando `netstat -p TCP -n`
    - b. ¿Qué puerto/s ha asignado el sistema operativo al navegador web para establecer la conexión/es TCP?
    - c. ¿Qué puerto/s utiliza/n el servidor/es con los que se establecen las conexiones?
2. Inicia sesión en **ServidorLinuxXX** con un usuario con privilegios de administrador.
  - 2.1. Averigua los puertos TCP a la escucha con el comando `netstat -ltn`.
  - 2.2. Averigua los puertos UDP a la escucha con el comando `netstat -lun`.
3. Inicia sesión en **ServidorW2008XX** o en **ServidorW2012XX** con un usuario con privilegios de administrador.
  - 3.1. Averigua los puertos TCP a la escucha con el comando `netstat -a -p TCP -n`.
  - 3.2. Averigua los puertos UDP a la escucha con el comando `netstat -a -p UDP -n`.

◇

---