

Anexo I: Funciones HTML y JavaScript

1. Enlazando JavaScript en HTML

Antes de llamar funciones desde un archivo JavaScript, es crucial conectar el archivo con el documento HTML. Esto se logra utilizando la etiqueta `<script>` en el código HTML.

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Mi Página Web</title> <script  
src="mi_script.js"></script> </head> <body> <!-- Contenido de la página -->  
</body> </html>
```

2. Llamando Funciones desde HTML

Para llamar una función desde un documento HTML, se utiliza el evento o acción que desencadenará la función. Esto se logra mediante el uso de atributos de eventos como `onclick`, `onmouseover`, entre otros.

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Mi Página Web</title> <script  
src="mi_script.js"></script>  
</head>  
<body>  
    <button onclick="saludar()">Haz clic para saludar</button>  
</body>  
</html>
```

3. Definiendo Funciones en JavaScript

En el archivo JavaScript, definimos la función `saludar()` que será llamada desde el botón en el HTML.

```
function saludar() {  
    alert("¡Hola! ¡Bienvenido a mi página web!");  
}
```

4. Pasando Parámetros a una Función

Es posible pasar parámetros a una función desde el HTML.

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Mi Página Web</title> <script  
src="mi_script.js"></script> </head>  
<body>  
<button onclick="saludar('Juan')">Haz clic para saludar</button>  
</body> </html>
```

```
function saludar(nombre) { alert(`¡Hola ${nombre}! ¡Bienvenido a mi página  
web!`); }
```

5. Retornando Valores desde una Función

Las funciones también pueden devolver valores que luego pueden ser utilizados en el HTML.

```
<!DOCTYPE html> <html> <head> <title>Mi Página Web</title> <script  
src="mi_script.js"></script> </head>  
<body>  
  <p id="mensaje"></p>  
  <button onclick="mostrarMensaje()">Mostrar Mensaje</button>  
</body> </html>
```

```
function obtenerMensaje() {  
  return "¡Hola! ¡Bienvenido a mi página web!";  
}  
  
function mostrarMensaje() {  
  document.getElementById("mensaje").innerHTML = obtenerMensaje();  
}
```

6. Ejemplo con algunos botones y pantalla

HTML ▾

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Calculadora Básica</title>
  <script src="calculadora.js"></script>
</head>
<body>
  <input type="text" id="pantalla" readonly>
  <br>
  <button onclick="numero(1)">1</button>
  <button onclick="numero(2)">2</button>
  <button onclick="numero(3)">3</button>

  <br>

</body>
</html>
```

Javascript:

```
function numero(numero) {
  operando2 += numero;
  pantalla.value = operando2;
}
```

Resultado:

