

Tema 2. Objetos en JavaScript

En JavaScript, los objetos son una parte fundamental del lenguaje y permiten organizar y manipular datos de una manera poderosa y flexible. Los objetos pueden representar entidades del mundo real y contienen propiedades y métodos que definen sus características y comportamientos.

1. Definición de Objetos:

En JavaScript, un objeto es una colección de pares clave-valor, donde cada clave (también conocida como propiedad) tiene un valor asociado. Estos valores pueden ser de cualquier tipo de dato, incluyendo números, cadenas, funciones e incluso otros objetos.

2. Creación de Objetos:

Hay varias formas de crear objetos en JavaScript:

Sintaxis de Objeto Literal:

```
persona = {  
    nombre: 'Juan',  
    edad: 30  
};
```

3. Constructor de Objetos:

```
function Persona(nombre, edad) {  
    this.nombre = nombre;  
    this.edad = edad  
}  
  
let juan = new Persona('Juan', 30);
```

4. Acceso a Propiedades:

Para acceder a las propiedades de un objeto se utiliza el punto o corchetes (como en array):

```
let nombre = persona.nombre; // Notación de punto  
let edad = persona['edad']; // Notación de corchetes
```

5. Métodos:

Los objetos pueden tener funciones como propiedades, a las que se les llama métodos. Los métodos permiten a los objetos realizar acciones o cálculos.

```
let persona = {  
    nombre: 'Juan',  
    edad: 30,  
    saludar: function() {
```

```
        alert('Hola, soy ' + this.nombre);
    }
};

persona.saludar(); // Imprime: "Hola, soy Juan"
```

6. Iteración a través de Propiedades:

Para recorrer las propiedades de un objeto se puede utilizar:

```
for (let key in persona) {
    alert(key + ': ' + persona[key]);
}
```

7. Ejemplos: Crear un objeto persona

Se crea un objeto llamado persona con las siguientes propiedades:

nombre: (string) Tu nombre.

edad: (number) Tu edad.

ciudad: (string) Tu ciudad de residencia.

Se agrega un método que imprima por pantalla un mensaje: **"Hola, soy [nombre], tengo [edad] años y vivo en [ciudad]."**

