**Série de Tp N 3**

**Exercice 1 :**

Écrire un programme qui convertit une somme d’argent dans une autre monnaie (exemple du DA en EURO). Le taux de change est introduit par l’utilisateur.

**Exercice 2 :**

Un magasin de reprographie facture 0.9 DA les dix premières photocopies, 0.8 DA les vingt suivantes et 0.6 DA au-delà. Écrire un programme qui demande à l’utilisateur le nombre de photocopies effectuées et qui affiche la facture correspondante.

**Exercice 3 :**

Écrire un programme qui demande à l’utilisateur un nombre compris entre 1 et 3 jusqu'à ce que la réponse convienne.

**Exercice 4 :**

Écrire un programme qui demande un nombre compris entre 10 et 20 jusqu'à ce que la réponse convienne. En cas de réponse supérieure à 20 on fera apparaître un message : « plus petit ! » et inversement, « plus grand ! » si le nombre est inférieur à 10.

**Exercice 5 :**

Écrire un programme qui demande un nombre de départ à l’utilisateur, et qui lui demande ensuite d’afficher les dix nombres suivants. Par exemple si l’utilisateur entre le nombre 19, le programme affichera les nombres de 20 à 29.