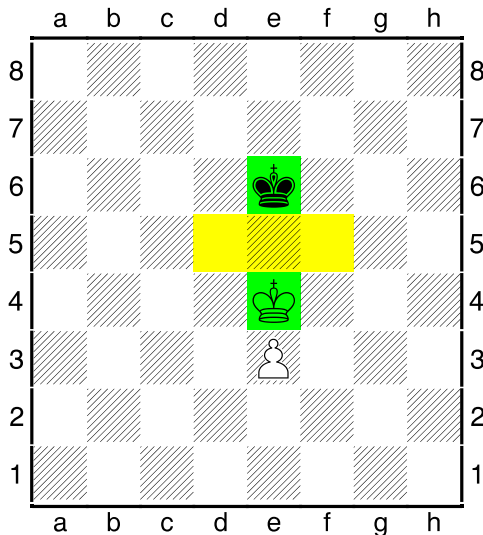


## Opposition

Weiss am Zug - Remis



1. Kf4 Kf6! 2. Ke4 Ke6 3. Kd4 Kd6 4. e4 Ke6 5. e5 Ke7 6. Ke5 Ke8! 7. Kd6 Kd8 8. e7+ Ke8 9. Ke6 patt.

**Opposition:** Mit Opposition bezeichnet man die Gegenüberstellung der Könige, bei der ein Feld dazwischen liegt (Opposition). Bei drei oder fünf Feldern spricht man von Fernopposition; eine Opposition kann auf einer Diagonalen, Horizontalen oder Vertikalen vorkommen.

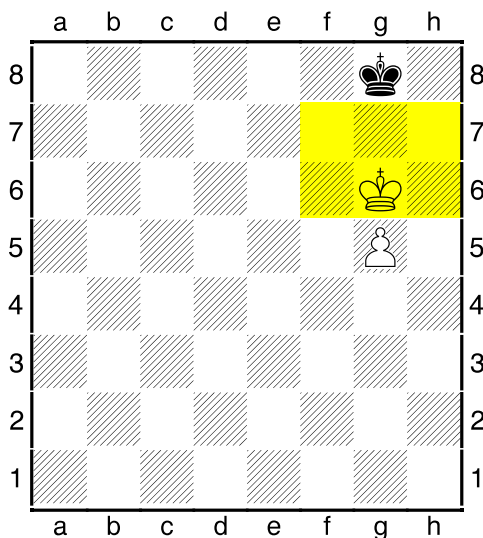
**Schlüsselfelder:** Felder, deren Kontrolle durch den König den Gewinn ermöglichen, unabhängig davon, wer am Zug ist, nennen wir Schlüsselfelder.

Faustregel: Wenn der angreifende König eines der Schlüsselfelder betreten kann, gewinnt er immer.

Schwarz am Zug – Weiss gewinnt

1... Kd6 2. Kf5! Ke7 3. Ke5 Kf7 4. Kd6 Kf6 5. e4 Kf7 6. e5 Ke8 7. Ke6 Kd8 8. Kf7 Kd7 9. e6+ 1-0.

## Spezialfall



1. Kh6 (1. Kf6?! Kh7 2. Kf7 Kh8 3. Kg6 [g6?? Patt] Kg8 4. Kh6) Kh8 2. g6 Kg8 3. g7 Kf7 4. Kh7

Faustregel: Steht der Bauer auf der 5. Reihe, sind nicht nur die Felder f7, g7 und h7, sondern auch f6, g6 und h6 Schlüsselfelder. Weiss gewinnt in jedem Fall (gleichgültig wer am Zug ist).