





Łukasz Krawczyk

Kontakt

-  734 410 872
-  lkrawczyk2001@gmail.com
-  LinkedIn
-  GitHub

Języki Programowania

- C/C++, C#
- Python
- JavaScript/TypeScript
- SQL
- PHP

Technologie i Narzędzia

- Znajomość technologii backendowych w ekosystemie .NET (.NET, ASP.NET Core, WPF) oraz PHP.
- Doświadczenie w tworzeniu interfejsów z użyciem Next.js, React.js (Vite), Tailwind CSS oraz Bootstrap/jQuery.
- Praktyczna znajomość relacyjnych baz danych: MS SQL, PostgreSQL, MariaDB, MySQL.
- Podstawowa wiedza z zakresu konteneryzacji (Docker), CI/CD (GitHub Actions), administracji serwerem Linux (VPS) i obsługa chmury Azure.
- Doświadczenie w pracy z bibliotekami AI/ML (PyTorch, Pandas, Scikit-learn) oraz przetwarzania audio (NAudio, Librosa).
- Wiedza z zakresu uwierzytelniania i autoryzacji z użyciem JWT.

Języki

Polski - Język ojczysty

Angielski - Poziom B2

Doświadczenie zawodowe

Młodszy Programista (Staż / Umowa Zlecenie) Lip 2024 - Sty 2025

Wasko S.A., Gliwice

7 miesięcy

Zakres obowiązków obejmował projektowanie, testowanie i rozwój aplikacji opartych na platformie .NET, a także utrzymanie i obsługę istniejących systemów informatycznych.

Praktykant IT

Cze 2023

1 miesiąc

Wojewódzkie Pogotowie Ratunkowe, Katowice

Do zadań należało wsparcie techniczne użytkowników, podstawowe zarządzanie sieciami komputerowymi oraz konfiguracja sprzętu.

Projekty

Trzeba Chleba: Platforma E-commerce

Projekt komercyjny

Stworzenie w pełni funkcjonalnej platformy e-commerce, która umożliwia klientom przeglądanie produktów, składanie zamówień oraz zarządzanie kontem. Aplikacja zawiera również panel administracyjny do zarządzania produktami i zamówieniami oraz oferuje wsparcie dla wielojęzyczności (i18n).

Next.js React TypeScript Tailwind CSS .NET 8 EF Core MySQL JWT Azure

System automatycznej transkrypcji nagrań gitarowych

Praca Magisterska

Rozwiązanie do automatycznej transkrypcji muzyki gitarowej, przekształcające nagrania audio na tabulatury. Projekt wykorzystuje techniki uczenia głębokiego (sieci CRNN) oraz zaawansowane przetwarzanie sygnałów audio.

Python PyTorch Librosa NumPy Scikit-learn TorchAudio Matplotlib

Cookin' Up: Aplikacja do wspólnego gotowania

Projekt indywidualny (akademicki)

Aplikacja webowa inspirowana programem "Ugotowani", pozwalająca na tworzenie lobby, zapraszanie znajomych, planowanie spotkań kulinarnych oraz wzajemne ocenianie potraw.

React Vite Tailwind CSS .NET 8 EF Core MySQL JWT Azure

Aplikacja do zamawiania jedzenia z systemem CMS

Projekt zespołowy (akademicki)

Aplikacja webowa oparta na własnym frameworku PHP MVC. System obsługuje trzy role użytkowników (klient, właściciel restauracji, administrator) i zawiera m.in. moduł CMS, koszyk oraz powiadomienia email.

PHP Custom MVC MySQL Docker Bootstrap jQuery Chart.js

Edukacja

Politechnika Śląska, Gliwice

2024 - obecnie

Informatyka, Studia Magisterskie

Specjalizacja: Internet i Technologie Sieciowe

Politechnika Śląska, Gliwice

2020 - 2024

Informatyka, Studia Inżynierskie

Uzyskany tytuł: Inżynier

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO).