



# Proyecto — SAE (Sistema Auxiliar en emergencias)

Tristán N. Huerta Valdivia

Ingeniería en TIC's, Instituto tecnológico de Pabellón de Arteaga

8vo semestre, Ingeniería del conocimiento

Eduardo Flores Gallegos

25 al de febrero al 14 de marzo del 2022

#### Alcance del proyecto:

Brindar a los usuarios ayuda en procesos de emergencias relacionados con la salud

#### Estimación de costos y programación:

El costo monetario estimado para la elaboración del proyecto es de \$0 MXN. Esto debido a que ya se cuentan con los recursos para su elaboración, algunos de estos son, softwares gratuitos, como los son frameworks, gestores de BD, entre otros; equipos de cómputo e internet.

El costo por su elaboración en base a mi juicio experto será de 15,480 MXN debido a la esfuerzo, tiempo y programación que este requerirá parta su buen funcionamiento considerando la hora de programación a 86 MXN por 3 horas 5 días de la semana durante 3 meses

#### Definición de riesgos:

<u>Riesgo</u>	Probabilidad	<u>Descripción</u>	<u>Impacto</u>
Interpretación	D. 7.	Mala interpretación del conocimiento del experto	Elaborar las preguntas adecuadas
	BAJA		Generar una mayor     cantidad de     preguntas
Conocimiento	MEDIO	Falta de conocimiento en programación	<ul> <li>Simplificación del programa</li> <li>Tomar tiempo para aprender de ello</li> </ul>
Tiempo	ALTO	Falta de tiempo por parte del experto e implementación del sistema	<ul><li>Organización</li><li>Pedir ayuda extra</li></ul>

### Viabilidad técnica:

Por los conocimientos que tengo al respecto es viable ya que los programas, lenguajes y técnicas que se usaran son lo suficientemente actuales para que sus versiones no sean un problema entre si, además tendrá acceso a todo debido a que será web.

#### Viabilidad legal:

### Viabilidad económica:

Es viable ya que el costo de su elaboración monetaria es bajo por ya contar con los recursos más caros previamente como lo es el equipo de cómputo e internet

### Lenguaje de programación:

Python: Lenguaje de programación multiparadigma, ya que soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional

HTML: "HyperText Markup Language", referenciando al lenguaje de marcado para la elaboración de páginas web

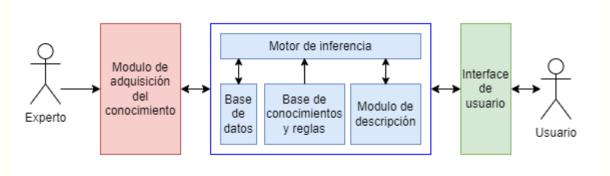
### **Entorno del proyecto:**

Bootstrap: Conjunto de herramientas de código abierto para diseño de sitios y aplicaciones web

Base de datos: SQL Gestor de BD: MySQL Framework: Django

Ordenador: Hp Notebook 14-am009la, 8GB RAM, 2 núcleos, 4 procesadores lógicos

### **Arquitectura:**



### **Modelado:**

Casos de uso

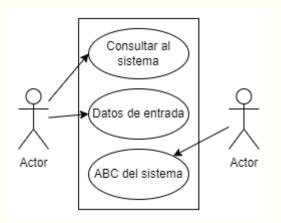
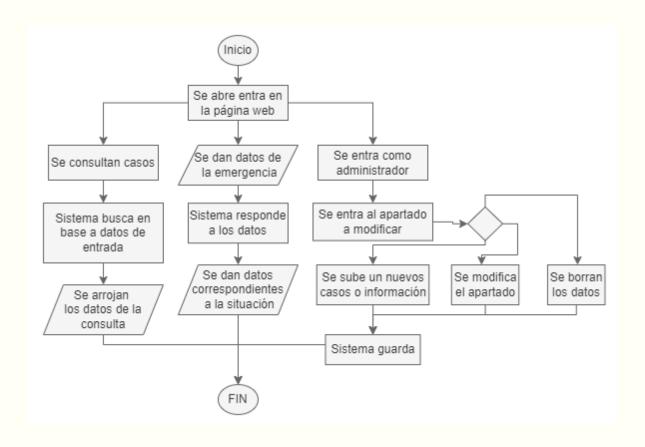


Diagrama de flujo



## Requerimientos

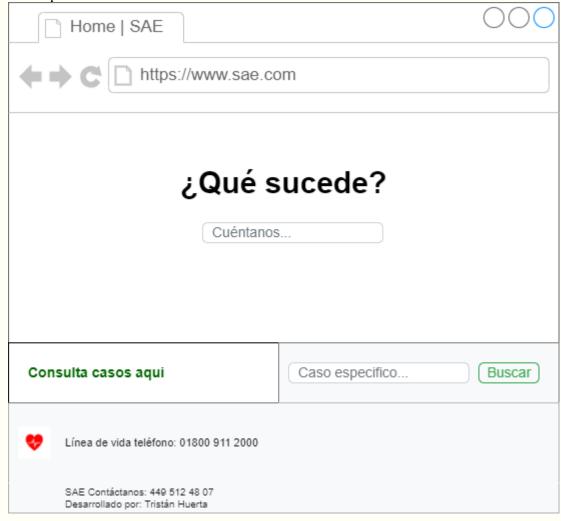
ID del requerimiento	CS
Función	El usuario puede hacer consultas al sistema
Descripción	Este funciona como un buscador dentro de los casos existentes en la base de datos, por ello el usuario podrá buscar algún caso en específico e informarse de este
Prioridad	Media-Baja
Frecuencia de Uso	Media

ID del requerimiento	DE
Función	El usuario podrá dar datos de entrada para hacer la búsqueda y dar
	respuesta especifica de cómo actuar para cierto caso.

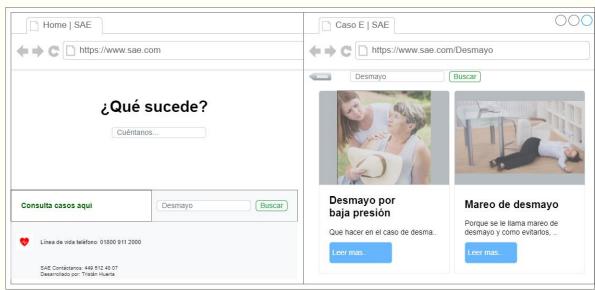
Descripción	Este funciona como un "buscador" en la sección de como actuar,
	conforme a los datos de entrada el motor de inferencia actuara y se
	arrojara la mejor manera de manejar el caso dependiendo de la
	entrada de datos que se dé.
Prioridad	Alta
Frecuencia de Uso	Alta

ID del requerimiento	ABC-S
T	
Función	El administrador podrá borrar actualizar o agregar nuevos casos al
	sistema.
Descripción	Por la entrada como administrador este podrá modificar el sistema
	agregando casos nuevos o faltantes, actualizando información o
	borrando casos que hagan falta.
Prioridad	Media-Alta
Frecuencia de Uso	Alta

Mockups







Maqueta

