



TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO



INSTITUTO TECNOLÓGICO
de Pabellón de Arteaga

ITEC

Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga, Ags.

Glosario de Términos

Tristán Nathaniel Huerta Valdivia

ITIC's 4to Semestre

Ingeniería de Software

Mtro. Eduardo Flores Gallegos

Diagrama de Gantt: Esta es una herramienta para planificar y programar tareas a lo largo de un período determinado, el diagrama se muestra en un gráfico de barras horizontales por actividades a realizar en secuencia de tiempo concretas

Pert: Las Técnicas de Revisión y Evaluación de Programas (o Proyectos), comúnmente referidas con la abreviatura PERT (del inglés, Program Evaluation and Review Techniques), es una técnica estadística y modelo para la administración y gestión de proyectos

CPM: Corporate Performance Management (CPM), también llamado Enterprise Performance Management, es un término genérico usado para describir las metodologías y procesos que ayudan a administrar el éxito de una organización.¹ También es la abreviación de “Coste Por Mil”.²

COCOMO: Este es un modelo constructivo de costes utilizado en proyectos de software para estimar los costes del mismo en función de tres submodelos: básico, intermedio y detallado.

Juicio Experto (En desarrollo de software):

Más comúnmente llamado “a ojo”, y que consiste básicamente en preguntar a alguien con experiencia (o sin ella) cual es en su opinión la estimación software.¹ El método de estimación dominante es Juicio de Expertos. Los autores sostienen que no hay suficiente evidencia disponible que sugiera que las estimaciones mejoran con el uso de métodos formales de estimación.²

Modelos Algorítmicos: Se utiliza una fórmula matemática para predecir los costos basados en estimaciones del programador y otros procesos de factores y productos

SLOC: Líneas de código fuente (SLOC), también conocidas como líneas de código (LOC), es una métrica del software utilizado para medir el tamaño de un programa de ordenador, contando el número de líneas en el texto del programa del código fuente. SLOC se suele utilizar para predecir la cantidad de esfuerzo que se requiere para desarrollar un programa, así como para estimar la productividad de programación o de mantenimiento una vez que se produce el software.

Factibilidad Técnica y Económica: Es una evaluación que demuestre que el negocio puede ponerse en marcha y mantenerse, mostrando evidencias de que se ha planeado cuidadosamente, contemplado los problemas que involucra y mantenerlo en funcionamiento.

Factibilidad Legal: Se refiere a que el desarrollo del proyecto o sistema no debe infringir alguna norma o ley establecida a nivel local, municipal, estatal, federal o Mundial. Es una evaluación que demuestre que el negocio puede ponerse en marcha y mantenerse, mostrando evidencias de que se ha planeado cuidadosamente.

Factibilidad Operacional: La factibilidad operacional (también llamada factibilidad humana), se refiere a que debe haber personal capacitado para llevar a cabo el proyecto. A su vez, deben existir usuarios finales dispuestos a emplear los productos o servicios generados por el proyecto o sistema desarrollado.

Arquitecturas de software: Esta es un conjunto de patrones que proporcionan un marco de referencia necesario para guiar la construcción de un software, permitiendo a los programadores, analistas y todo el conjunto de desarrolladores del software compartir una misma línea de trabajo y cubrir todos los objetivos

TCP/IP: TCP/IP son las siglas de Protocolo de Control de Transmisión/Protocolo de Internet (en inglés Transmission Control Protocol/Internet Protocol), un sistema

de protocolos que hacen posibles servicios Telnet, FTP, E-mail, y otros entre ordenadores que no pertenecen a la misma red.