

# CUESTIONARIOS

## Hora 1

- 1.- ¿Porque es necesario contar con diversos diagramas en el modelo de un sistema? Para tener diferentes perspectivas de un sistema, ademas se documenta el sistema y facilita a nuevos integrantes el funcionamiento de este.
- 2.- ¿Cuales diagramas le dan una perspectiva estatica de un sistema? Los diagramas de objetos, de clases, de componentes, de estructura compuesta y de paquetes.
- 3.- ¿Cuales diagramas le dan una perspectiva dinamica de un sistema (esto es, muestran el cambio progresivo)? Los diagramas de estado de actividades, de secuencia y de casos de uso.

## Hora 2

- 1.- ¿Que es un objeto? Constan de datos almacenados, comportamientos y estados que son instancias de una clase.
- 2.- ¿Como trabajan los objetos en conjunto? Los objetos trabajan juntos enviandose mensajes entre ellos.
- 3.- ¿Que establece la multiplicidad? El numero de instancias que tiene una clase en relacion contra otra.
- 4.- ¿Pueden asociarse dos objetos entre si en mas de una manera?  
Si, si pueden asociarse entre si en mas de una manera.

## Hora 3

- 1.- ¿Como representa una clase en el UML? Con un rectangulo que tiene filas, atributos y operaciones.
- 2.- ¿Que informacion puede mostrar en un simbolo de clase? Los atributos, operaciones, responsabilidades y restricciones de una clase.
- 3.- ¿Que es una restriccion? Son reglas y se hacen entre llaves haciendo condiciones especificas.
- 4.- ¿Para que adjuntaria una nota a un simbolo de clase? Para agregar info. que no se encuentran en los atributos, operaciones o responsabilidades.

## Hora 4

- 1.- ¿Como representaría la multiplicidad? En los extremos de la linea de asociación, extremo lejano la cantidad de objetos.
- 2.- ¿Como descubriría la herencia? En la lista de clases localizadas o más clases que comparten operaciones y atributos
- 3.- ¿Que es una clase abstracta? Aquella que funciona como base de inferencia, aunque no provee objetos
- 4.- ¿Cuál es el efecto de un clasificador? Este es reducir una multiplicidad de uno a muchos a uno a uno

## Hora 5

- 1.- ¿Cuál es la diferencia entre una agregación y una composición? Un componente puede ser parte de mas de un todo, composición solo puede ser parte de un todo
- 2.- ¿Qué es la realización? Es la relación entre una clase y una interfaz. Se dice que la clase realiza las operaciones
- 3.- Mencione los 3 niveles de visibilidad y describa cada uno de ellos:
  - Si son privados, solo la clase que los contiene podrá usarlos,
  - si los atributos y operadores son públicos, pueden ser usados por otros,
  - si la visibilidad está protegida una clase secundaria o descendiente podrá usarlos.

## Hora 6

- 1.- ¿Como se llama a la entidad que indica un caso de uso?  
Se llaman actor
- 2.- ¿Qué se entiende con "incluir un caso de uso"? Es agregar un paso a una situación
- 3.- ¿Qué se entiende con "extender un caso de uso"? Se agregan pasos a un caso existente y se hace para crear
- 4.- ¿Un caso de uso es lo mismo que un escenario? No, un caso de uso es una colección de escenarios

## Hora 7

1.- Menciona dos ventajas de concebir un caso de uso:

- La facilidad de comprender un sistema
- Plasmar algo (~~dificil~~) en algo muy simple

2.- Describa la generalización y el argumento, las relaciones entre los casos de uso. Mencione 2 situaciones en las que usted agruparía los casos de uso:

- El argumento, es la organización de un conjunto de casos de uso dentro de paquetes
- En la generalización, un caso de uso hereda el significado y comportamiento de otro

3.- ¿Cuáles son las similitudes y diferencias entre las clases y los casos de uso?

### SIMILITUDES

- Ambos son elementos estructurados y heredan

### DIFERENCIAS

- La clase proporciona una idea estática, la clase consta de operaciones y atributos

## Hora 8

1.- ¿De qué forma difiere un diagrama de estados de uno de clases, de objetos o de casos de uso? El de clase modela objetos o casos de uso modela un sistema, el diagrama de estado modela estados de un objeto.

2.- Defina lo siguiente:

Transición: Cambio de un estado a otro

Acción: Es un proceso ejecutable, que resulta de un cambio

Suceso: Un evento es un suceso que provoca una transición

3.- ¿Qué es una transición no desencadenada? Aquella que ocurre por las actividades de un proceso

4.- ¿Cuál es la diferencia entre los estados subsecuenciales y los concurrentes? Los subestados son estados dentro de otros, los secuenciales

ocurren uno después de otro, y los concurrentes al mismo tiempo

## Hora 9

1.- Defina lo siguientes:

Mensaje asincronico: No espera respuestas para continuar

Sincronico: Espera una respuesta antes de continuar

2.- En un diagrama de secuencias genérico ¿Como representaría el control de flujo implícito en una función condicional?

Se coloca la condición entre corchetes.

3.- ¿Como representaría el control de flujo implícito en una instrucción de ciclo "mientras"? Se coloca la condición entre corchetes y se antecede al corchete izq. con un asterisco.

4.- En un diagrama de secuencias ¿Como representaría un objeto recién creado? Agregando "crear ()" o <<Crear>>. Se representa por un rectángulo de objeto (~~creado~~) colocado en el tiempo de la acti; de modo que su ubicación representa el momento en que se haya creado.

## Hora 10

1.- ¿Como representa a un mensaje en un diagrama de colaboración? Por una flecha junto a la linea de asociación que une a un par de objetos la flecha apunta al objeto receptor.

2.- ¿Como mostraria info. secuencial en un diagrama de colaboración? Adjuntando un número al rodulo de una flecha del msj. El num. corresponde al orden secuencial del mensaje.

3.- ¿Como mostraria los cambios de estado? Indicar estado, modificar estado, agregar rectángulo, conectar y rotular

4.- ¿Que se entiende por la "equivalecia semantica" de dos tipos de dos tipos de diagramas? Ambos tipos de diagramas muestran la misma info. y podran convertir uno en otro.

## Hora 11

- 1.- ¿Cuáles son las dos formas de representar a un punto de decisión? Mostrando las bifurcaciones provenientes directamente ó con un rambo con bifurcaciones provenientes de el
- 2.- ¿Qué es un marco de responsabilidad? Es un diagrama de seguimiento que muestra las act. que realiza un rol en particular
- 3.- ¿Cómo representaría la transmisión y recepción de una indicación? Usando un pentágono convexo para mostrar la transmisión de una indicación y un concavo para mostrar la recepción

## Hora 12

- 1.- ¿Cuáles son los 3 tipos de componentes? De distribución, producto de trabajo y de ejecución
- 2.- ¿Cómo llamaría a la relación entre un componente y su interfaz? ~~Entre un componente y su interfaz se establece una relación~~ Se conoce como relación
- 3.- ¿Cuáles son las dos formas de representar a una relación? Con un círculo que se conecta al componente ó con un rectángulo que contiene la info que se le relaciona
- 4.- ¿Qué es interfaz de exportación e importación? La de exportación está compuesta yesta a disposición de otros componentes de modo que puedan utilizar sus servicios. Cuando otro componente use estos servicios se convertira en una interfaz de importacion

## Hora 13

- 1.- ¿Cómo representa a un nodo en un diagrama de distribución? Con un cubo
- 2.- ¿Qué tipo de info. puede aparecer en un nodo? El nombre del nodo, los componentes y nombre del paquete.
- 3.- ¿Cuáles son los 2 tipos de nodos? Los procesadores ejecutan componentes y dispositivos que se ejecutan en el mundo exterior

4.- c) De que modo funciona una red token-ring? Conecta a los computadores equipados con una tarjeta de red a una unidad central de acceso a multiestaciones o unidades de acceso a varias estaciones (MSAU) conectadas en forma de anillo.