

Contenido

Tarea 1	1
SOFTWARE (Importancia, Problemas, Ventajas y Desventajas)	1
En primera	1
Tarea 2	2
Ingeniería del software (línea de tiempo)	2
Tarea 3	2
Ingeniería de Software (Definición)	2

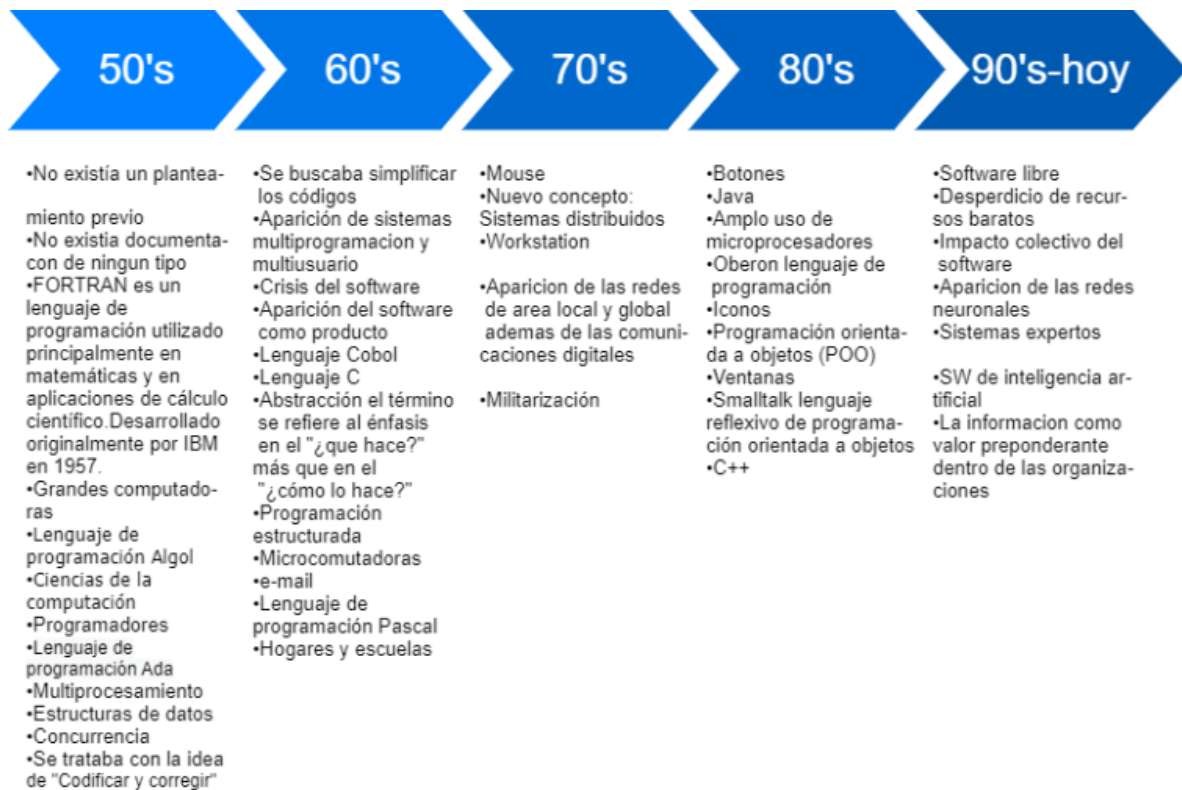
Tarea 1

SOFTWARE (Importancia, Problemas, Ventajas y Desventajas)

En primera ¿qué es un Software?, bueno pues un Software según Wikipedia se conoce como: Se conoce como software al soporte lógico de un sistema informático, que comprende el conjunto de los componentes lógicos necesarios que hacen posible la realización de tareas específicas, en contraposición a los componentes físicos que son llamados hardware. Conociendo la definición de esto podemos decir que la importancia de un Software es imprescindible para cualquier sistema informático o basado en informática, ya que, sin él, este no funcionaría, es decir, los celulares, las computadoras, sus componentes como las bocinas, teclados, etcétera, por esto es tan importante el Software. Algunas de las ventajas del Software son que es de uso libre, esto quiere decir que cualquier persona puede disponer del software libre bajo las condiciones de la licencia, es muy barato o a veces incluso gratis, pero claro que existen algunas desventajas como por ejemplo la dificultad en el intercambio de archivos en documentos de texto estos dan errores o pierden datos, estos no tienen garantía esto no lo hace responsable de los daños, por su configuración se requiere saber previamente de funcionamiento del sistema operativo, no existe mucho Software comercial. Yo diría que dos de los problemas más comunes del Software son la seguridad, la privacidad.

Tarea 2

Ingeniería del software (línea de tiempo)



Tarea 3

Ingeniería de Software (Definición)

La ingeniería del software es una rama de las ciencias de la computación, además una disciplina relacionada con el mantenimiento y desarrollo del software o programas informáticos, además la ingeniería del software para desarrollar y mantener software de calidad está cuenta con muchos conjuntos de métodos, herramientas.