



**INSTITUTO TECNOLÓGICO  
de Pabellón de Arteaga**

**ITEC**

## PROYECTO (LOCUS LUDIO)

Ingeniería de software

Tristán Nathaniel

## Iniciación (Proyecto)

Nombre del proyecto: Locus ludio

### Alcance del proyecto

El alcance pensado es crear un software con la mayor cantidad de música local, con el fin de promover las canciones locales, dándole así más reconocimiento y publicidad a los artistas locales, además de conocer más artistas locales y sus canciones.

### Estimación de costos y programación

Desgaste y otros	Precio de programas requeridos	Total
\$	\$	\$

## Riesgos

Riesgos	Probabilidad	Causa	Impacto
<b>Dificultad encontrando a los artistas locales</b>	Alta	No saber donde o como buscar a los artistas locales	El software no tendría prácticamente contenido de artistas
<b>Falta de presupuesto</b>	Media	De momento no creo que se necesite	Software incompleto
<b>Falta de conocimiento para programar</b>	Alta	No tener los conocimientos necesarios	Fallas en el software, gastar más tiempo en saber
<b>Insuficiencia de tiempo</b>	Media alta	La complejidad del programa o cosas académicas	No cumplir con el tiempo de entrega
<b>No cumplir con los parámetros planteados</b>	Media	Fallos en la programación	La dificultad para manejar el software
<b>Diseño complejo o no autodidacta</b>	Media	Que el programa funcione, pero sin tomar en cuenta cómo piensa el usuario	Usuarios con mucha dificultad para usar el software
<b>Fallos durante los procesos finales del software</b>	Alta	Por la falta de conocimiento para solucionar problemas de programación	Retraso en los tiempos “planeados”

## Viabilidad del proyecto

Por el momento creo que si es viable el proyecto ya que como se puede ver en la tabla de riesgos del proyecto esta no tiene grandes riesgos como se podría creer, ya que el riesgo/problema mas grande es encontrar a los artistas locales ya que desconozco como o donde buscar los artistas locales fuera de eso creo que no hay mucho problema en la creación del proyecto ya que se conta con el apoyo del profesor para las cosas que no sepa programar

### **Factibilidad técnica**

### **Factibilidad operacional**

### **Factibilidad económica**

### **Factibilidad organizacional**

## Entorno del proyecto

## Herramientas

### Visual Studio:

Microsoft Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado para Windows, Linux y macOS. Es compatible con múltiples lenguajes de programación, tales como C++, C#, Visual Basic (Microsoft, 2020)

