

Iniciacion	1.- Definir alcance del proyecto
	2.- Estimacion de costes y programación
	3.-Definir riesgos
	4.-Determinar viabilidad del proyecto
	5.- Preparar entorno del proyecto
Elaboracion	6.- Identificar arquitectura
	7.- Validar arquitectura
	8.- Desarrollar entorno del proyecto
	9.- Determinar el equipo
Construcción	10.- Modelar, construir y probar el sistema
	11.- Desarrollar documentacion de soporte
Transición	12.- Pruebas del sistema
	13.- Pruebas de usuario
	14.- Integracion
	15.- Despliegue

T=

Tiempo o duracion de una actividad

To=

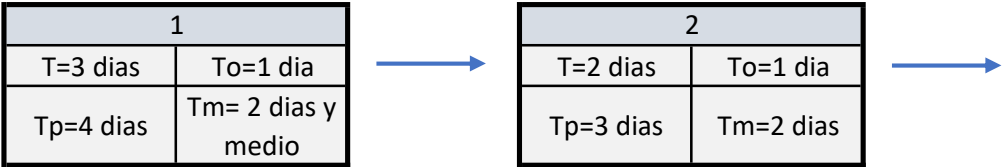
Tiempo optimista

Tp=

Tiempo pesimista

Tm=

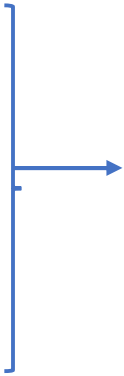
Tiempo probable



3	
T=2 dias	To=1 dia
Tp=3 dias	Tm=2 dias

4	
T=3 dias	To=1 dia
Tp=4 dias	Tm= 2 dias y medio

5	
T=3 dias	To=1 dia
Tp=4 dias	Tm= 2 dias y medio

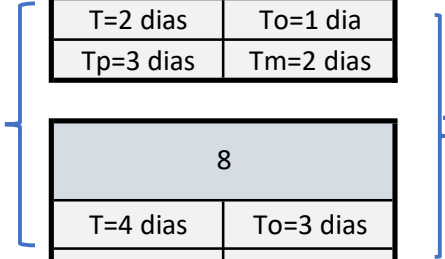


6	
T=2 dias	To=1 dia
Tp=3 dias	Tm=2 dias



7	
T=2 dias	To=1 dia
Tp=3 dias	Tm=2 dias

8	
T=4 dias	To=3 dias
Tp=6 dias	Tm=4 dias



9	
T=3 dias	To=1 dia
Tp=4 dias	Tm= 2 dias y medio

