



LẬP TRÌNH WEB VỚI HTML5, CSS3, jQuery & Bootstrap

Bài 1. *Tổng quan về Lập trình web*

<http://t3h.vn/laptrinh/>



Nội dung

1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

- Giới thiệu về Internet
- Web Server
- Web Client
- Web Browser
- HTTP
- URL
- HTML

2. Tổng quan về lập trình web

3. Môi trường cài đặt



1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

❑ Giới thiệu về Internet

- Là tập hợp các máy tính nối mạng trên thế giới trao đổi thông tin với nhau thông qua giao thức TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)
- Mang lại rất nhiều tiện ích hữu dụng cho người sử dụng, nổi bật nhất là dịch vụ thư điện tử (email), trò chuyện trực tuyến (chat) và truy tìm dữ liệu (search engine) ,
- Dịch vụ được dùng rất phổ biến trên Internet là World Wide Web (WWW, thường được gọi tắt là Web)



1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

❑ Web Server

- Máy tính lưu trữ website
- Có khả năng trả kết quả về cho Web Client khi nhận được yêu cầu

❑ Web Client

- Máy tính dùng để truy cập các trang web
- Có khả năng yêu cầu và nhận kết quả từ Web Server



1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

❑ Web Browser – Trình duyệt web

- Phần mềm dùng để xem các tài liệu hoặc tìm kiếm các tài nguyên trên World Wide Web
- Một số trình duyệt thông dụng hiện nay:
 - **Internet Explorer** (IE) có sẵn trong Microsoft Windows của Microsoft
 - **Mozilla Firefox** của tập đoàn Mozilla
 - **Opera** của Opera Software
 - **Google Chrome** của Google
 - **Safari** của tập đoàn Apple



1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

□ HTTP

- Viết tắt của **H**yper**T**ext **T**ransfer **P**rotocol
- Là giao thức chuyển giao siêu văn bản trên web
- Giao thức này là tập hợp các qui định dùng để trao đổi các tài liệu (văn bản, hình ảnh, âm thanh, video, các tập tin đa truyền thông,...) giữa Web server và trình duyệt Web



1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

□ URL

- Viết tắt của **Uniform Resource Locator**
- Đường dẫn chỉ tới một trang web cụ thể trên Internet.
- Cú pháp đầy đủ:

`scheme://<host> [:port] [<path> [?<querystring>]]`

- Trong đó:
 - **scheme**: loại dịch vụ Internet
 - **host**: địa chỉ máy chủ chứa tài nguyên
 - **port**: cổng dịch vụ trên máy chủ
 - **path**: đường dẫn và tên của tập tin tài nguyên trên máy chủ
 - **querystring**: các tham số được gửi kèm theo http



1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

□ URL

- Ví dụ:

<http://www.legend.net.uk/resources/gloss.html>

<http://www.t3h.vn/Pages/MBookView.aspx?ID=2&Ch=1>

http://www.htmlib.com:80/example_files/file.html?Lib=3



1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

□ HTML

- Viết tắt của **HyperText Markup Language**
- Ngôn ngữ dùng để xây dựng các trang web
- Gồm các tag giúp web browser biết cách định dạng thông tin hiển thị
- Ví dụ:

Ví dụ: nội dung trang web Chao.html

```
<html>
  <head><title>HTML5, CSS3 và jQuery</title></head>
  <body>
    <h1>Chào mừng các bạn đến với ngôn ngữ HTML5</h1>
  </body>
</html>
```



Nội dung

1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm

2. Tổng quan về lập trình web

- Web tĩnh và lập trình Client-side
- Web động và lập trình Server-side

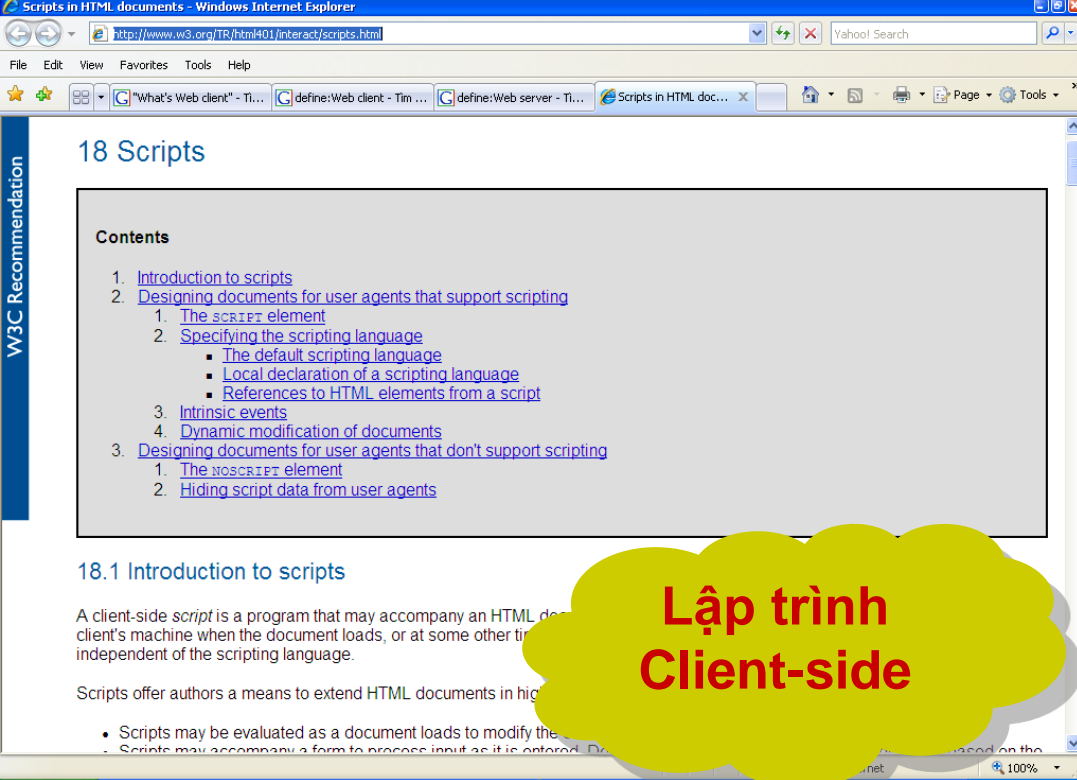
3. Môi trường cài đặt



2. Tổng quan về lập trình web

❑ Web tĩnh

- Là trang web được trình bày dưới dạng văn bản. Nội dung trong trang được tạo ra lúc thiết kế và không được thay đổi khi có người dùng truy cập
- Được viết bằng ngôn ngữ HTML và không có kết nối với cơ sở dữ liệu (CSDL)
- Khi có nhu cầu xử lý trên trang web tĩnh, ta dùng ngôn ngữ Client-side script ➔ Lập trình Client-side
- Quá trình xử lý chỉ xảy ra tại Web client





2. Tổng quan về lập trình web

❑ Web tĩnh

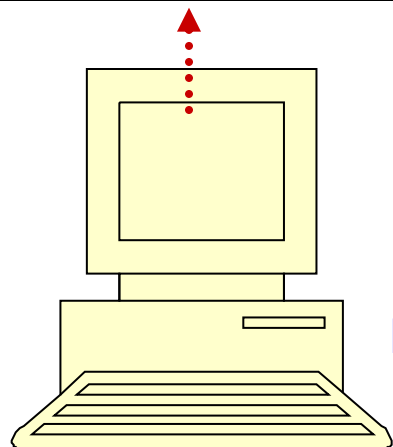
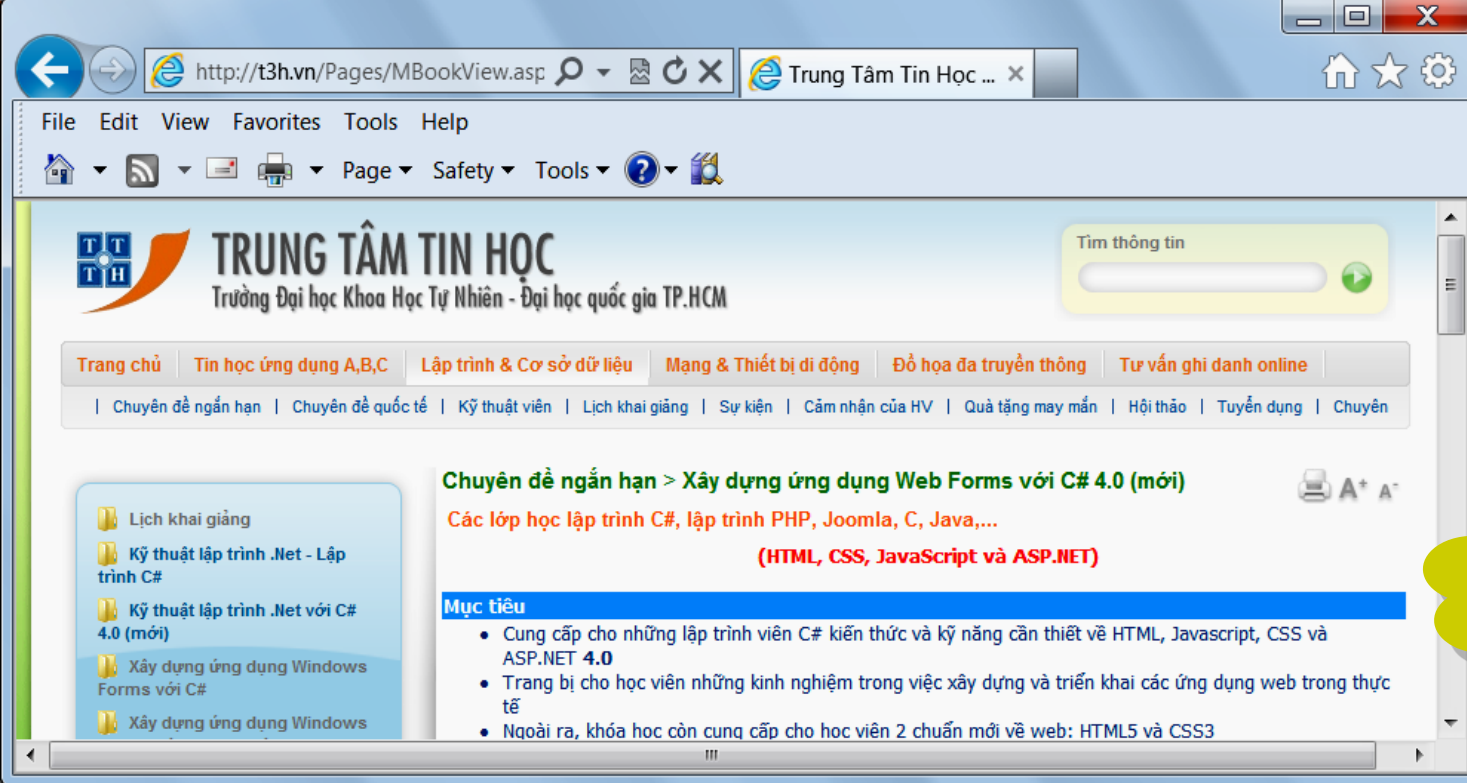
- Đặc điểm khi xử lý tại Client:
 - Nhanh, không mất thời gian để thể hiện kết quả lên trang web
 - Chỉ có thể thực hiện những xử lý đơn giản và độc lập
 - Không cần phải cài đặt phần mềm tại web server
 - Trình duyệt phải hỗ trợ ngôn ngữ script mà trang HTML đang sử dụng



2. Tổng quan về lập trình web

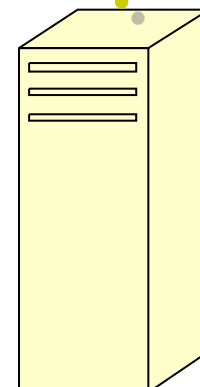
❑ Web động

- Là trang web có nội dung được lấy từ CSDL
- Dùng ngôn ngữ Server-side script để xử lý
- Quá trình xử lý xảy ra tại Web server → Lập trình Server-side



Web Client

<http://t3h.vn/Pages/MBookView.aspx?ID=2&Ch=1>



Web Server



2. Tổng quan về lập trình web

❑ Web động

- Đặc điểm khi xử lý tại Server:
 - Chậm, mất thời gian để thể hiện kết quả lên trang web
 - Có khả năng thực hiện những xử lý phức tạp và truy cập cơ sở dữ liệu
 - Trang web linh động, phục vụ đa yêu cầu của người dùng
 - Phải cài đặt phần mềm tại Web server

➔ Do đó, khi triển khai một ứng dụng web:

- Cần nhận biết bản chất của mỗi xử lý là nên thực hiện ở Client hay Server
- Một website có thể chứa các trang web tĩnh và động



Nội dung

1. Giới thiệu về Internet và một số khái niệm
2. Tổng quan về lập trình web
3. Môi trường cài đặt



3. Môi trường cài đặt

- ☐ Notepad++
- ☐ Macromedia Dreamweaver xx
- ☐ Microsoft Office FrontPage xxxx
- ☐ Aptana Studio xxxx
- ☐ Sublime Text



Thực hành

1. Môi trường cài đặt
2. Làm quen với môi trường cài đặt Aptana Studio
3. Tổ chức một website với các thư mục:
 - Images
 - Style
 - Script

