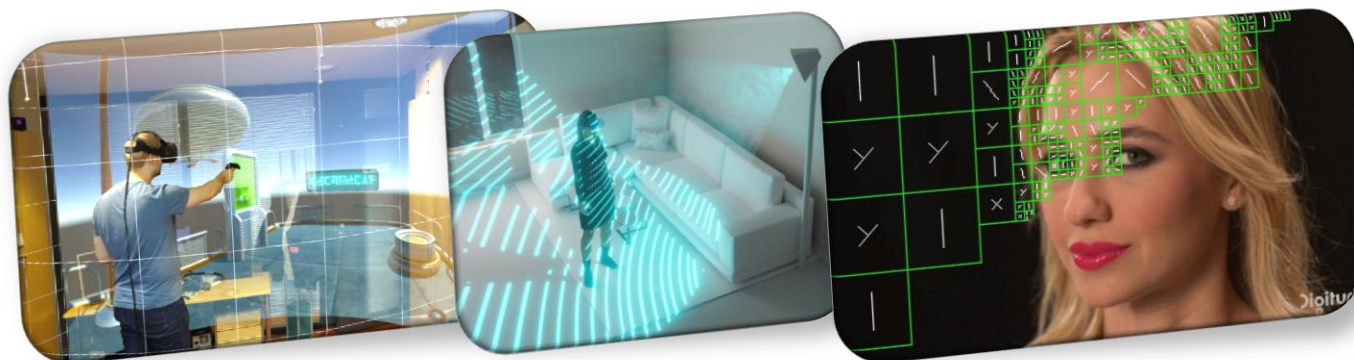


TÖITÄ TARJOLLA ULTRA VIDEO GROUPISSA

[Ultra Video Group](#) etsii motivoituneita kandi-/DI-/tohtorivaiheen opiskelijoita työskentelemään Suomen johtavassa akateemisessa videotutkimusryhmässä. Tarjoamme sinulle erinomaisen ponnahduslaidan kehittyä tulevaisuuden rautaiseksi ammattilaiseksi ja tilaisuuden työskennellä osana ainutlaatuista 20 hengen osaajatiimiämme läheisessä yhteistyössä teollisuuden kanssa ... ja tämä kaikki on mahdollista opiskeluiden ohella.



Avoimet työpaikat

Avoimna olevat osa- tai kokoaikaiset paikat on tarkoitettu kandi-, maisteri- ja tohtorivaiheen opiskelijoille. Ne täytetään 2-6 kuukauden määräajaksi ja sopimuksen jatkoa arvioidaan suoriutumisen perusteella. Aloituspäivä sovitettavissa opintojen aikataulun mukaan. Aihealueina mm.

- Seuraavan sukupolven videokodekkiohjelmistokehitys
- Koneoppimista hyödyntävät adaptiiviset videonpakkaustekniikat
- Sulautettu HEVC-videokodekkikehitys droonien etäohjaukseen 5G verkon yli
- Älykkäät neuroverkkototeutukset ajoneuvon kuvapohjaiseen ohjaajan asennon ja eleiden tunnistamiseen
- 3D mallin reaaliaikainen volumetrinen kaappaus ja luominen fotorealistisessa videokommunikaatiossa
- Kone- ja ihmisenäön hybriditekniikat ympäristön kokonaisvaltaisessa havainnoinnissa

Osaaminen

Emme edellytä pitkää listaa suoritettuja opintoja vaan hyvää motivaatiota ja innokasta asennetta. Toimenkuvaa räätälöidään aina osaamisesi mukaan ja työaikaa on mahdollista muokata opintojesi perusteella. Kaikenlainen ohjelmointi- (C, C++, C#, GLSL, Python, ...), rautasuunnittelu- (VHDL, ASIC, High-Level Synthesis, ...), VR/AR ja 3D-mallinnuskokemus (Unity 3D, Unreal Engine) katsotaan eduksi. Arvostamme myös aiempaa tietämystä videonpakkauksesta (AVC, HEVC, VVC, AV1, etc.), videoprosessointiteknologioista ja tekoälypohjaisista tekniikoista (AI/ML/DL).

Hakuohjeet

Laitathan sähköpostia opintorekisteriönteeseen ja CV:n kera osoitteeseen: jarno.vanne@tuni.fi. Hakuaika päättyy 12.4.2021. Haastattelut aloitetaan heti saapuneiden hakemusten pohjalta.

Mikäli olet jo hieman kokenempi ohjelmoija (esim. ~5k riviä C/C++/C# -koodia opiskelu-, työ-, tai harrasteprojekteissa), rautasuunnittelija (esim. omia rautatoteutuksia FPGA:lla) tai Unreal/Unity-osaaja (esim. omia peliprojekteja), muista mainita tämä hakemuksessa ja varmistat paikkasi haastatteluun.

Lisätietoja

Associate Professor Jarno Vanne (jarno.vanne@tuni.fi)