Hướng dẫn cài đặt game

Bước 1: Tải và giải nén các file PacMan.zip

Bước 2:

Tìm tới file gamescore.bacpac sau khi đã giải nén cùng với PacMan.zip

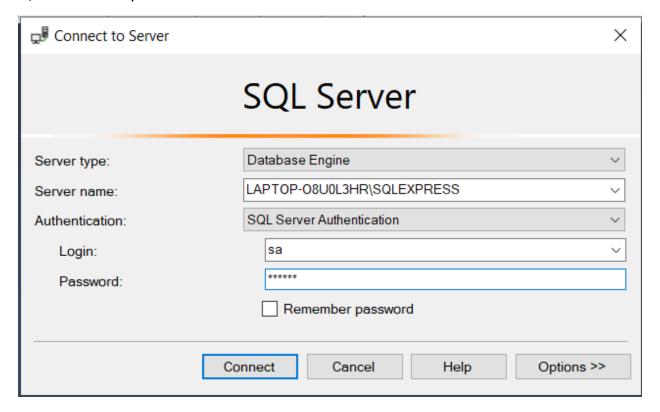
gamescore.bacpac

Bước 3:

Mở SQL server

Nếu chưa có SQL server thì xem cách cài đặt qua đường dẫn: https://www.youtube.com/watch?v=iNXUxqy1svM&t=131s

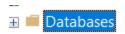
Tạo user cho sql server



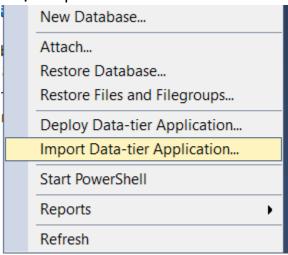
Bước 4:

Import file gamescore.bacpac vào cơ sở dữ liệu bằng cách:

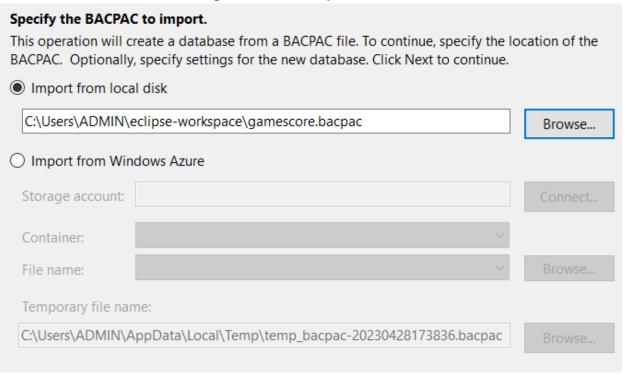
Nhập chuột phải vào database



- Chọn Import data-tier



- Next 1 lần và chọn nơi chứa gamescore.bacpac



- Để tên database là gamescore

Specify settings for the new database.		
This operation will create a database from a BACPAC file. To continue, specify the settings for the new database and click Next.		
LAPTOP-O8U0L3HR\SQLEXPRESS (sa)		Connect
New database	name:	
gamescore		
SQL Server Settings —		
Data file path		
Browse	D:\SQLexpress\MSSQL16.SQLEXPRESS\MSSQL\DATA	
Log file path:		
Browse	D:\SQLexpress\MSSQL16.SQLEXPRESS\MSSQL\DATA	

Bước 5:

Mở file pacmanproject bằng eclipse-workspace hoặc netbeans

Tìm tới MySQLDemo.java trong file src

Thay đổi tên USER và mật khẩu PASS bạn đặt ở bước 3

```
static final String DRIVER_CLASS = "com.microsoft.sqlserver.jdbc.SQLServerDriver";
static final String DB_URL = "jdbc:sqlserver://localhost:1433;DatabaseName=gamescore;encrypt=true;trustServerCertificate=true;";
static final String USER = "sa";//tài khoản
static final String PASS = "123123";//māt khẩu
```

Sau khi Game kết thúc, điểm sẽ được lưu tại đây

