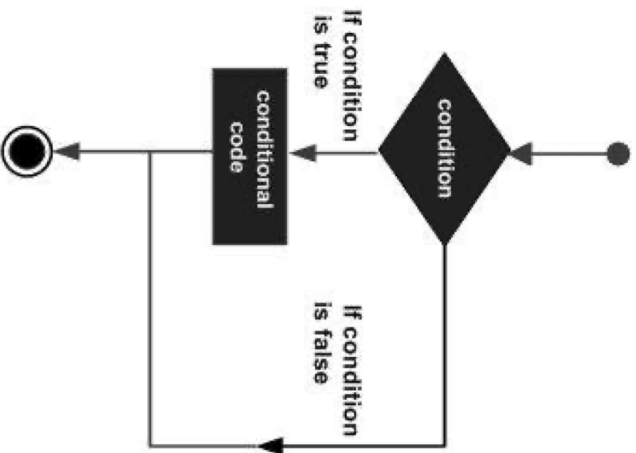


# Lệnh if

```
if ([BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN]) {  
    //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biểu thức điều kiện đúng  
}
```

# Lệnh if

```
int a = 10;  
if (a == 10) {  
    cout<<"a bang 10";  
}  
  
if (a - 10) {  
    cout<<"a - 10";  
}
```



# Lệnh if

```
int a = 10;

if (a % 5 == 0) {

    cout<<a<<" chia het cho 5";

}

if (a % 5 != 0) {

    cout<<a<<" khong chia het cho 5";

}
```

# Lệnh if...else

```
if ([BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN]) {  
    //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biểu thức điều kiện đúng  
} else {  
    //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biểu thức điều kiện sai  
}
```

# Lệnh if...else

```
int a = 10;
if (a == 10) {
    cout<<"a bang 10";
} else {
    cout<<"a khong bang 10";
}
```

# Lệnh if...else

```
int a = 10;
if (a % 5 == 0) {
    cout<<a<<" chia het cho 5";
} else {
    cout<<a<<" khong chia het cho 5";
}
```

# Lệnh if...else if...else

```
if ([BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN 1]) {  
    //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biểu thức điều kiện 1 đúng  
} else if ([BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN 2]) {  
    //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biểu thức điều kiện 2 đúng  
} else if ([BIỂU THỨC ĐIỀU KIỆN 3]) {  
    //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biểu thức điều kiện 3 đúng  
} else {  
    //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biểu thức điều kiện 1, 2, 3 sai  
}
```

# Lệnh if...else

```
int a = 9;

if (a % 3 == 1) {

    cout<<a<<" chia cho 3 du 1";

} else if (a % 3 == 2) {

    cout<<a<<"chia cho 3 du 2";

} else {

    cout<<a<<"chia het cho 3";

}
```



# Toán tử ? :

[BIỂU THỨC ĐK] ? [ĐK ĐÚNG] : [ĐK SAI];

```
int a1 = 9, a2 = 10;
```

```
int b = a1 == 9 ? 4 : 5;
```

```
int c = a1 > a2 ? a1 : a2;
```

```
float d = a1 < a2 ? float(a1) : float(a2)
```

# Exercises

- Viết chương trình C++ để nhập tuổi và in ra kết quả nếu tuổi học sinh đó không đủ điều kiện vào học lớp 10.
- Viết chương trình C++ để nhập một số nguyên bất kỳ từ bàn phím và in kết quả ra màn hình để nói cho người dùng biết số đó là lớn hay nhỏ hơn 100.
- Viết một chương trình C++ để yêu cầu người dùng nhập 3 số nguyên và tìm giá trị lớn nhất.
- Viết một chương trình C++ để yêu cầu người dùng nhập 3 số nguyên và tìm giá trị ở giữa.

# Lệnh switch...case

```
switch ([BIẾN CẦN KIỂM TRA]) {  
    case [GIÁ TRỊ 1]:  
        //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biến bằng giá trị 1  
        break;  
    case [GIÁ TRỊ 2]:  
        //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biến bằng giá trị 2  
        break;  
    case [GIÁ TRỊ 3]:  
        //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biến bằng giá trị 3  
        break;  
    default:  
        //Các lệnh sẽ thực hiện nếu biến không bằng giá trị  
        break;  
}
```

# SWITCH...CASE

```
int a = 2;  
switch (a) {
```

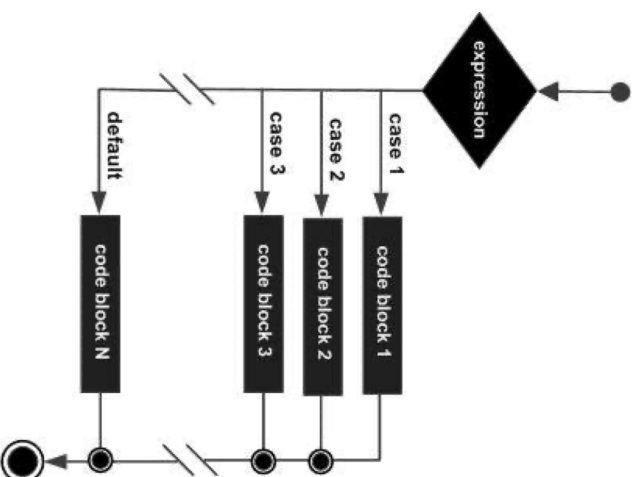
```
    case 1:  
        cout<<"One"<<endl;  
        break;
```

```
    case 2:  
        cout<<"Two"<<endl;  
        break;
```

```
    case 3:  
        cout<<"Three"<<endl;  
        break;
```

```
    default:  
        cout<<"Other"<<endl;  
        break;
```

```
}
```



# SWITCH...CASE

```
int a = 2;

switch (a) {

    case 1:

        cout<<"One"<<endl;

    case 2:

        cout<<"Two"<<endl;

    case 3:

        cout<<"Three"<<endl;

    default:

        cout<<"Other"<<endl;

}

//KẾT QUẢ IN RA:   Two
                   Three
                   Other
```

# SWITCH...CASE

```
int a = 2;

switch (a) {

    case 2:

    case 4:

    case 6:

        cout<<"So Chan"<<endl;
        break;

    case 3:

    case 5:

    case 6:

        cout<<"So Le"<<endl;
        break;

    default:

        cout<<"Other"<<endl;

}
```