# Câu 1:

- Xác định tác nhân:
  - Người quản lý.
  - Nhân viên.
  - Đội trưởng
- Xác định usecase:
  - Thống kê, Duyệt kế hoạch cuộc thi, Lập kế hoạch cuộc thi, Quản lý thông tin đội thi.
- Usecase:

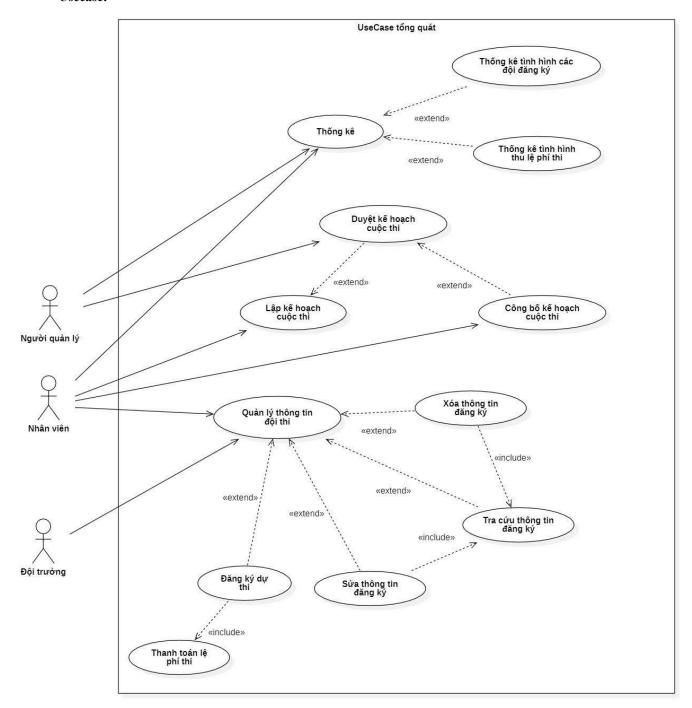


Figure 1 Sơ đồ use case hệ thống quản lý anh ngữ ABC

#### Câu 2:

## Đặc tả use case Đăng ký dịch vụ

Tên use case: Đăng lý dịch vụMã use case: UC02Tiền điều kiện: NV/NQL phải đăng nhập vào trong hệ thống

## Hậu điều kiện:

- Nếu đặt hàng thành công thì thêm mới thẻ tập, hóa đơn vào trong hệ thống.
- Nếu không, trạng thái hệ thống không đổi

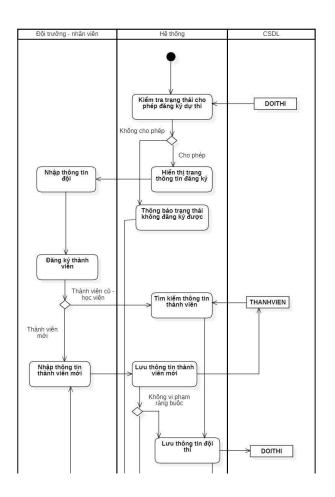
Tác nhân chính:Nhân viênMức quan trọng:cao

#### Các bên liên quan:

- Nhân viên: muốn thêm mới một lượt đăng ký dịch vụ tập cho khách hàng.
- Khách hàng: yêu cầu được đăng ký dịch vụ tập
- Người quản lý: có thể theo dõi hoặc thêm mới một lượt đăng ký dịch vụ tập cho khách hàng.

Mô tả: Use case cho phép nhân viên hoặc người quản lý thực hiện đăng ký dịch vụ tập theo yêu cầu của khách hàng.

# Luồng sự kiện:



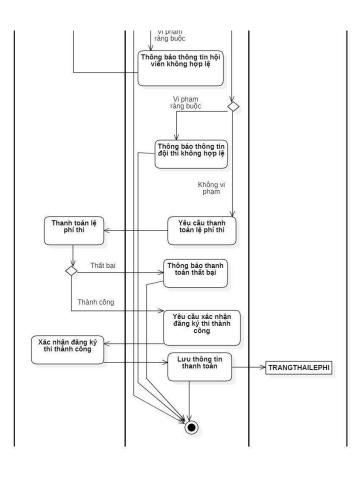


Figure 2 Activity Đăng ký dịch vụ

# Câu 3:

Dựa vào sơ đồ use case và đặc tả use case bằng sơ đồ hoạt động, nhận diện được:

- **Tác nhân kích hoạt** các hoạt động là Nhân viên
- Đối tượng màn hình đặt hàng là DangKyDVForm
- Đối tượng điều khiển DangKyDVController
- Các đối tượng thực thể là môn tập (MonTap), dịch vụ (DichVu), thẻ tập (TheTap), hóa đơn (HoaDon), và hội viên (HoiVien).

# **Sequence:**

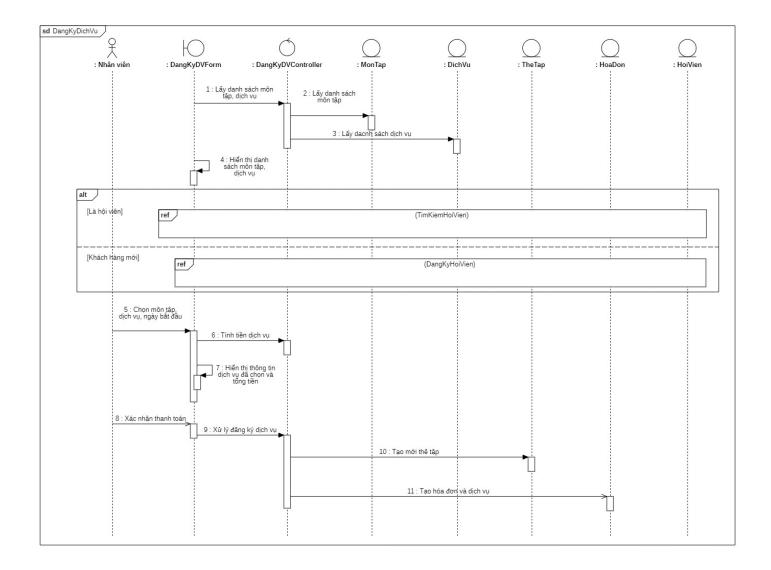


Figure 3 sequence Đăng ký dịch vụ

Theo cách tiếp cận tìm kiếm theo mô hình ba lớp, các lớp nhận diện bao gồm:

- Lớp giao diện là màn hình đăng ký dịch vụ
- Lớp điều khiển
- Các lớp thực thể:
  - o Mỗi
  - $\circ \quad M \hat{o} t$

Class: