

1. Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào chuỗi số nguyên từ bàn phím, sau đó chuyển chuỗi nhận được sang số nguyên. Trong trường hợp chuỗi nhập vào không đúng định dạng (số), chương trình không thể chuyển sang dạng số thì hiển thị thông báo lỗi bằng việc dùng quản lý biệt lệ.
2. Xây dựng lớp `UnsignedIntegerException` dùng để biểu diễn lỗi định dạng số nguyên dương không hợp lệ. Viết chương trình nhập một chuỗi từ bàn phím, kiểm tra nếu chuỗi không đúng định dạng số nguyên dương thì hiển thị thông báo lỗi.
3. Xây dựng lớp `WebAddressException` dùng để biểu diễn lỗi định dạng địa chỉ trang web không hợp lệ. Viết chương trình nhập địa chỉ trang web, kiểm tra nếu không đúng địa chỉ định dạng thì thông báo lỗi.
4. Xây dựng lớp `AgeException` biểu diễn lỗi giá trị tuổi không hợp lệ. Viết chương trình nhập vào một tuổi, nếu giá trị tuổi không hợp lệ thì chương trình thông báo lỗi.
5. Xây dựng lớp `PINException` biểu diễn lỗi định dạng số PIN (là chuỗi có 4 kí số). Viết chương trình nhập chuỗi và thông báo lỗi nếu chuỗi nhập vào không đúng định dạng số PIN.
6. Xây dựng lớp `PhoneException` dùng để biểu diễn lỗi định dạng số điện thoại không hợp lệ. Viết chương trình nhập chuỗi và thông báo lỗi nếu chuỗi nhập vào không đúng định dạng số điện thoại.
7. Xây dựng lớp `TriangleEdgesException` biểu diễn lỗi giá trị cạnh của tam giác không hợp lệ. Viết chương trình nhập 3 cạnh của một tam giác, nếu độ dài các cạnh không hợp lệ thì chương trình báo lỗi.