

ĐÁP ÁN ĐỀ THI CUỐI KỲ

I. Bảng phân bố câu hỏi

Đề 1	Đề 2	Đề 3	Đề 4	CĐR (theo đề 1)
1	12	9	7	G1
2	20	18	10	G1
3	5	8	5	G1
4	1	11	17	G1
5	3	17	14	G1
6	10	1	12	G2, G4
7	17	6	16	G2
8	13	3	11	G1
9	16	7	19	G1
10	6	16	6	G2
11	2	4	3	G1
12	15	14	9	G2
13	8	15	20	G1
14	11	13	1	G2
15	4	12	13	G1
16	18	10	2	G1
17	19	20	18	G2, G4
18	14	5	15	G1
19	9	2	4	G2
20	7	19	8	G2

II. Đáp án

6 error = 0.3 * 6 = 1.8đ

TN: 4,2 đ

ĐỀ 1

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.3đ)

1B 2C 3B 4B 5C 6D 7C 8A 9B 10C
11B 12B 13B 14A 15B 16C 17C 18B 19B 20A

Phần Tự luận:

Câu 1 (1đ):

Khai báo và khởi tạo các semaphore: (Trừ 0.25 đ nếu không khai báo và khởi tạo các semaphore sử dụng. Chỉ trừ điểm nếu điểm sinh viên đạt được ở câu này lớn hơn 0.25đ)

init(sem1,0); //khởi tạo semaphore sem1 có giá trị bằng 0

init(sem2,0); //khởi tạo semaphore sem2 có giá trị bằng 0

<pre>void T1(void) { //T1 thực thi signal(sem1) signal(sem1) }</pre>	<pre>void T2(void) { wait(sem1) //T2 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T3(void) { wait(sem1) //T3 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T4(void) { wait(sem2) wait(sem2) //T4 thực thi }</pre>
--	---	---	---

Đặt đúng vị trí các hàm wait() và signal() vào các hàm thực thi bên trên được 0.25 đ/hàm thực thi.

Xét trên toàn bộ 4 hàm thực thi, nếu sinh viên đặt đúng ít hơn 3 vị trí thì được 0.25đ khuyến khích, từ 3-5 vị trí thì được 0.5đ, từ 6-7 vị trí thì được 0.75đ.

Nếu sinh viên sử dụng nhiều hơn 2 semaphore nhưng đáp ứng được yêu cầu đề bài thì vẫn được trọn điểm.

Câu 2 (1đ):

Request P4 (2, 3, 1, 3) ≤ Need P4 (2, 3, 1, 5)

Request P4 (2, 3, 1, 3) ≤ Available (3, 4, 4, 3)

(Trừ 0.25đ nếu sinh viên không xét hai điều kiện này)

Giả sử hệ thống đáp ứng yêu cầu thêm tài nguyên (2, 3, 1, 3) của tiến trình P4.

Trạng thái của hệ thống sau khi đáp ứng:

	Allocation				Max				Need				Available (Work)				
	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	
P1	1	2	2	3	2	3	4	3	1	1	2	0	1	1	3	0	P1
P2	3	1	3	1	3	8	6	1	0	7	3	0	2	3	5	3	P4
P3	2	1	4	5	7	7	5	7	5	6	1	2	7	7	11	8	P5
P4	5	4	6	5	5	4	6	7	0	0	0	2	8	11	15	10	P2
P5	1	4	4	2	1	6	7	3	0	2	3	1	11	12	18	11	P3

Sau khi cấp phát cho P4 thì hệ thống vẫn có chuỗi an toàn <P1, P4, P5, P2, P3> cho nên hệ thống đáp ứng yêu cầu cấp phát cho P4.

- Tính đúng ma trận Need được 0.5 đ. Tính sai Need thì được 0.25đ và không chấm tiếp.
- Tính sai ma trận Available thì được 0.25đ.
- Tính đúng ma trận Available, xác định đúng chuỗi an toàn và kết luận đúng (cấp phát được) thì được 0.5đ.
- Tính đúng ma trận Available, nhưng xác định sai chuỗi an toàn hoặc kết luận sai (không cấp phát được) hoặc không kết luận gì thì được 0.25đ.

Câu 3 (2đ):

a. Giải thuật OPT có số lỗi trang là: 8

3	2	4	6	1	2	3	5	4	1	2	2	5	6	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3
	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	6	6	6	6	6	6	6
		4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
			6	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
*	*	*	*	*			*						*						*

b. Giải thuật LRU có số lỗi trang là: 14

3	2	4	6	1	2	3	5	4	1	2	2	5	6	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	1	1	1	1	4	4	4	4	4	6	6	6	6	6	6	6
	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4
		4	4	4	4	3	3	3	3	2	2	2	2	2	1	1	1	1	3
			6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
*	*	*	*	*		*	*	*	*	*			*	*	*				*

Với mỗi câu a,b: Sinh viên làm đúng (điền chính xác các ô và đánh dấu lỗi trang – nếu có) từ 5-9 cột được 0.25đ; từ 10-14 cột được 0.5đ; từ 15-19 cột được 0.75đ; 20/20 cột: 1đ.

ĐỀ 2

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.3đ)

1C 2B 3A 4C 5D 6C 7C 8B 9C 10A
11B 12C 13B 14D 15C 16C 17B 18A 19B 20A

Phần Tự luận:

Câu 1 (1đ):

Khai báo và khởi tạo các semaphore: (Trừ 0.25 đ nếu không khai báo và khởi tạo các semaphore sử dụng. Chỉ trừ điểm nếu điểm sinh viên đạt được ở câu này lớn hơn 0.25đ)

init(sem1,0); //khởi tạo semaphore sem1 có giá trị bằng 0

init(sem2,0); //khởi tạo semaphore sem2 có giá trị bằng 0

<pre>void T1(void) { //T1 thực thi signal(sem1) signal(sem1) }</pre>	<pre>void T2(void) { wait(sem1) //T2 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T3(void) { wait(sem1) //T3 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T4(void) { wait(sem2) wait(sem2) //T4 thực thi }</pre>
--	--	--	---

Đặt đúng vị trí các hàm wait() và signal() vào các hàm thực thi bên trên được 0.25 đ/hàm thực thi.

Xét trên toàn bộ 4 hàm thực thi, nếu sinh viên đặt đúng ít hơn 3 vị trí thì được 0.25đ khuyến khích, từ 3-5 vị trí thì được 0.5đ, từ 6-7 vị trí thì được 0.75đ.

Nếu sinh viên sử dụng nhiều hơn 2 semaphore nhưng đáp ứng được yêu cầu đề bài thì vẫn được trọn điểm.

Câu 2 (1đ):

Request P4 (2, 2, 1, 3) \leq Need P4 (2, 3, 1, 5)

Request P4 (2, 2, 1, 3) \leq Available (3, 4, 4, 3)

(Trừ 0.25đ nếu sinh viên không xét hai điều kiện này)

Giả sử hệ thống đáp ứng yêu cầu thêm tài nguyên (2, 2, 1, 3) của tiến trình P4.

Trạng thái của hệ thống sau khi đáp ứng:

	Allocation				Max				Need				Available (Work)				
	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	
P1	1	2	2	3	2	3	4	3	1	1	2	0	1	2	3	0	P1
P2	3	1	3	1	3	8	6	1	0	7	3	0	2	4	5	3	P4
P3	2	1	2	5	7	7	5	7	5	6	3	2	7	7	11	8	P5
P4	5	3	6	5	5	4	6	7	0	1	0	2	8	11	15	10	P2
P5	1	4	4	2	1	6	7	3	0	2	3	1	11	12	18	11	P3

Sau khi cấp phát cho P4 thì hệ thống vẫn có chuỗi an toàn <P1, P4, P5, P2, P3> cho nên hệ thống đáp ứng yêu cầu cấp phát cho P4.

- Tính đúng ma trận Need được 0.5 đ. Tính sai Need thì được 0.25đ và không chấm tiếp.

- Tính sai ma trận Available thì được 0.25đ.

- Tính đúng ma trận Available, xác định đúng chuỗi an toàn và kết luận đúng (cấp phát được) thì được 0.5đ.

- Tính đúng ma trận Available, nhưng xác định sai chuỗi an toàn hoặc kết luận sai (không cấp phát được) hoặc không kết luận gì thì được 0.25đ.

Câu 3 (2đ):

a. Giải thuật OPT có số lỗi trang là: 9

3	2	4	6	1	2	3	4	5	1	6	2	5	5	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3
	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1
		4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
			6	1	1	1	1	1	1	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
*	*	*	*	*				*		*					*				*

b. Giải thuật LRU có số lỗi trang là: 15

3	2	4	6	1	2	3	4	5	1	6	2	5	5	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	1	1	1	1	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5
	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4
		4	4	4	4	3	3	3	3	6	6	6	6	6	1	1	1	1	3
			6	6	6	6	4	4	4	4	2	2	2	2	2	6	6	6	6
*	*	*	*	*		*	*	*	*	*	*			*	*	*			*

Với mỗi câu a,b: Sinh viên làm đúng (điền chính xác các ô và đánh dấu lỗi trang – nếu có) từ 5-9 cột được 0.25đ; từ 10-14 cột được 0.5đ; từ 15-19 cột được 0.75đ; 20/20 cột: 1đ.

ĐỀ 3

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.3đ)

1A 2A 3C 4B 5C 6C 7B 8A 9C 10B
11B 12B 13C 14A 15B 16C 17A 18A 19A 20B

Phần Tự luận:

Câu 1 (1đ):

Khai báo và khởi tạo các semaphore: (Trừ 0.25 đ nếu không khai báo và khởi tạo các semaphore sử dụng. Chỉ trừ điểm nếu điểm sinh viên đạt được ở câu này lớn hơn 0.25đ)

init(sem1,0); //khởi tạo semaphore sem1 có giá trị bằng 0

init(sem2,0); //khởi tạo semaphore sem2 có giá trị bằng 0

<pre>void T1(void) { //T1 thực thi signal(sem1) signal(sem1) }</pre>	<pre>void T2(void) { wait(sem1) //T2 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T3(void) { wait(sem1) //T3 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T4(void) { wait(sem2) wait(sem2) //T4 thực thi }</pre>
--	--	--	---

Đặt đúng vị trí các hàm wait() và signal() vào các hàm thực thi bên trên được 0.25 đ/hàm thực thi.

Xét trên toàn bộ 4 hàm thực thi, nếu sinh viên đặt đúng ít hơn 3 vị trí thì được 0.25đ khuyến khích, từ 3-5 vị trí thì được 0.5đ, từ 6-7 vị trí thì được 0.75đ.

Nếu sinh viên sử dụng nhiều hơn 2 semaphore nhưng đáp ứng được yêu cầu đề bài thì vẫn được trọn điểm.

Câu 2 (1đ):

Request P4 (2, 3, 1, 3) \leq Need P4 (2, 3, 1, 5)

Request P4 (2, 3, 1, 3) \leq Available (3, 4, 4, 3)

(Trừ 0.25đ nếu sinh viên không xét hai điều kiện này)

Giả sử hệ thống đáp ứng yêu cầu thêm tài nguyên (2, 3, 1, 3) của tiến trình P4.

Trạng thái của hệ thống sau khi đáp ứng:

	Allocation				Max				Need				Available (Work)				
	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	
P1	1	2	2	3	2	3	4	3	1	1	2	0	1	1	3	0	P1
P2	3	1	3	1	3	8	6	1	0	7	3	0	2	3	5	3	P4
P3	2	1	4	5	7	7	5	7	5	6	1	2	7	7	11	8	P5
P4	5	4	6	5	5	4	6	7	0	0	0	2	8	11	15	10	P2
P5	1	4	4	2	1	6	7	3	0	2	3	1	11	12	18	11	P3

Sau khi cấp phát cho P4 thì hệ thống vẫn có chuỗi an toàn <P1, P4, P5, P2, P3> cho nên hệ thống đáp ứng yêu cầu cấp phát cho P4.

- Tính đúng ma trận Need được 0.5 đ. Tính sai Need thì được 0.25đ và không chấm tiếp.
- Tính sai ma trận Available thì được 0.25đ.
- Tính đúng ma trận Available, xác định đúng chuỗi an toàn và kết luận đúng (cấp phát được) thì được 0.5đ.
- Tính đúng ma trận Available, nhưng xác định sai chuỗi an toàn hoặc kết luận sai (không cấp phát được) hoặc không kết luận gì thì được 0.25đ.

Câu 3 (2đ):

a. Giải thuật OPT có số lỗi trang là: 9

3	2	4	6	1	2	3	5	6	1	2	3	5	6	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	3	3	3	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	5	3
	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	4	4	4	4	4	4
		4	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
			6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
*	*	*	*	*			*				*			*					*

b. Giải thuật LRU có số lỗi trang là: 16

3	2	4	6	1	2	3	5	6	1	2	3	5	6	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	1	1	1	1	6	6	6	6	5	5	5	5	5	5	5	5
	2	2	2	2	2	2	2	2	1	1	1	1	6	6	6	6	6	6	6
		4	4	4	4	3	3	3	3	2	2	2	2	4	4	4	4	4	4
			6	6	6	6	5	5	5	5	3	3	3	3	1	1	1	1	3
*	*	*	*	*		*	*	*	*	*	*	*	*	*	*				*

Với mỗi câu a,b: Sinh viên làm đúng (điền chính xác các ô và đánh dấu lỗi trang – nếu có) từ 5-9 cột được 0.25đ; từ 10-14 cột được 0.5đ; từ 15-19 cột được 0.75đ; 20/20 cột: 1đ.

ĐỀ 4

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.3đ)

1B 2A 3B 4D 5D 6D 7C 8A 9C/D 10B

11B 12A 13C 14B 15D 16B 17B 18B 19C 20C

(Câu 9: Sinh viên chọn C hoặc D hoặc cả C và D đều được trọn điểm)

Phần Tự luận:

Câu 1 (1đ):

Khai báo và khởi tạo các semaphore: (Trừ 0.25 đ nếu không khai báo và khởi tạo các semaphore sử dụng. Chỉ trừ điểm nếu điểm sinh viên đạt được ở câu này lớn hơn 0.25đ)

init(sem1,0); //khởi tạo semaphore sem1 có giá trị bằng 0

init(sem2,0); //khởi tạo semaphore sem2 có giá trị bằng 0

<pre>void T1(void) { //T1 thực thi signal(sem1) signal(sem1) }</pre>	<pre>void T2(void) { wait(sem1) //T2 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T3(void) { wait(sem1) //T3 thực thi signal(sem2) }</pre>	<pre>void T4(void) { wait(sem2) wait(sem2) //T4 thực thi }</pre>
--	---	---	---

Đặt đúng vị trí các hàm wait() và signal() vào các hàm thực thi bên trên được 0.25 đ/hàm thực thi.

Xét trên toàn bộ 4 hàm thực thi, nếu sinh viên đặt đúng ít hơn 3 vị trí thì được 0.25đ khuyến khích, từ 3-5 vị trí thì được 0.5đ, từ 6-7 vị trí thì được 0.75đ.

Nếu sinh viên sử dụng nhiều hơn 2 semaphore nhưng đáp ứng được yêu cầu đề bài thì vẫn được trọn điểm.

Câu 2 (1đ):

Request P4 (2, 2, 1, 3) \leq Need P4 (2, 3, 1, 5)

Request P4 (2, 2, 1, 3) \leq Available (3, 4, 4, 3)

(Trừ 0.25đ nếu sinh viên không xét hai điều kiện này)

Giả sử hệ thống đáp ứng yêu cầu thêm tài nguyên (2, 2, 1, 3) của tiến trình P4.

Trạng thái của hệ thống sau khi đáp ứng:

	Allocation				Max				Need				Available (Work)				
	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	R1	R2	R3	R4	
P1	1	2	2	3	2	3	4	3	1	1	2	0	1	2	3	0	P1
P2	3	1	3	1	3	8	6	1	0	7	3	0	2	4	5	3	P4
P3	2	1	2	5	7	7	5	7	5	6	3	2	7	7	11	8	P5
P4	5	3	6	5	5	4	6	7	0	1	0	2	8	11	15	10	P2
P5	1	4	4	2	1	6	7	3	0	2	3	1	11	12	18	11	P3

Sau khi cấp phát cho P4 thì hệ thống vẫn có chuỗi an toàn <P1, P4, P5, P2, P3> cho nên hệ thống đáp ứng yêu cầu cấp phát cho P4.

- Tính đúng ma trận Need được 0.5 đ. Tính sai Need thì được 0.25đ và không chấm tiếp.

- Tính sai ma trận Available thì được 0.25đ.

- Tính đúng ma trận Available, xác định đúng chuỗi an toàn và kết luận đúng (cấp phát được) thì được 0.5đ.

- Tính đúng ma trận Available, nhưng xác định sai chuỗi an toàn hoặc kết luận sai (không cấp phát được) hoặc không kết luận gì thì được 0.25đ.

Câu 3 (2đ):

a. Giải thuật OPT có số lỗi trang là: 8

3	2	4	6	5	2	1	4	6	1	6	2	5	5	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	5	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	3
	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	5	5	5	5	5	5	5	5
		4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4
			6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
*	*	*	*	*		*						*							*

b. Giải thuật LRU có số lỗi trang là: 13

3	2	4	6	5	2	1	4	6	1	6	2	5	5	4	1	6	5	4	3
3	3	3	3	5	5	5	5	6	6	6	6	6	6	6	1	1	1	1	3
	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	6	6	6	6
		4	4	4	4	1	1	1	1	1	1	1	1	4	4	4	4	4	4
			6	6	6	6	4	4	4	4	4	5	5	5	5	5	5	5	5
*	*	*	*	*		*	*	*				*		*	*	*			*

Với mỗi câu a,b: Sinh viên làm đúng (điền chính xác các ô và đánh dấu lỗi trang – nếu có) từ 5-9 cột được 0.25đ; từ 10-14 cột được 0.5đ; từ 15-19 cột được 0.75đ; 20/20 cột: 1đ.