#### PL/SQL

#### Các tính năng chính của PL/SQL

- Khối lệnh PL/SQL
- PL/SQL Input và Output
- Biến và hằng số trong PL/SQL
- Cấu trúc điều khiển trong PL/SQL
- Quản lý lỗi trong PL/SQL
- Trừu tượng dữ liệu PL/SQL (data abstraction)
- Chương trình con PL/SQL (Subprogram)
- PL/SQL Packages

### Tổng quan về chương trình con

- Một chương trình con (PL/SQL subprogram) chính là một khối lệnh PL/SQL được đặt tên và được gọi với một tập các đối số.
- Một chương trình con có thể là một thủ tục (procedure) hoặc là một hàm (function).
- Thông thường, procedure được sử dụng để thực hiện một tác vụ nào đó còn function được sử dụng để tính toán và trả về kết quả.
- Chương trình con có thể được tạo ở mức schema, trong một package, hay trong một khối lệnh PL/SQL.

#### Chương trình con trong một khối lệnh PL/SQL

```
DECLARE
    in_string VARCHAR2(100) := 'Test string';

PROCEDURE double ( original VARCHAR2) AS
    BEGIN
        DBMS_OUTPUT_LINE (original || original);
    END;

BEGIN
    double (in_string);
END;
```

#### Chương trình con ở mức schema

(Standalone subprogram)

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE remove_emp (employee_id NUMBER) AS
       tot emps NUMBER;
BEGIN
   DELETE FROM employees
    WHERE employees.employee id = employee id;
   --tot emps := tot emps - 1;
END;
CREATE OR REPLACE FUNCTION get bal(acc no IN NUMBER)
RETURN NUMBER IS
    acc bal NUMBER(11,2); --declare acc bal
BEGIN
    SELECT order total INTO acc bal
   FROM orders
    WHERE customer id = acc no;
   DBMS OUTPUT.PUT LINE (TO CHAR(acc no));
   RETURN(acc bal);
END;
```

#### Các phần trong một chương trình con

```
PROCEDURE double (original IN VARCHAR2, new_string OUT VARCHAR2) IS
```

-- Declarative part of procedure (optional) goes here

#### **BEGIN**

-- Executable part of procedure begins

```
new_string := original || ' + ' || original;
```

- -- Executable part of procedure ends
- -- Exception-handling part of procedure (optional) begins

```
EXCEPTION
```

```
WHEN VALUE_ERROR THEN
```

DBMS OUTPUT.PUT LINE('Output buffer not long enough.');

END;

#### Các phần trong một chương trình con

- Một thủ tục (procedure) và một hàm (function) có cùng cấu trúc, ngoại trừ:
  - Phần đầu của function phải chứa mệnh đề RETURN (return clause) xác định kiểu dữ liệu trả về. Còn procedure không chứa mệnh đề RETURN này.
  - Một function phải chứa ít nhất một câu lệnh RETURN (return statement) trong phần thực thi.
     Trong procedure, câu lệnh RETURN không bắt buộc.

#### Chương trình con Ví dụ

```
PROCEDURE raise salary (emp id NUMBER, amount NUMBER)
IS
BEGIN
    IF emp id IS NULL THEN
        RETURN;← | return statement
    END IF:
    UPDATE employees SET salary = salary + amount WHERE employee id = emp id;
 END raise salary;
FUNCTION compute bonus (emp id NUMBER, bonus NUMBER)
                                                RETURN NUMBER
  IS
                                                return clause
   emp sal NUMBER;
BEGIN
   SELECT salary INTO emp sal FROM employees WHERE employee id = emp id;
   RETURN emp sal + bonus; ← return statement
END compute bonus;
```

### Xác định các loại đối số trong chương trình con

- Có 3 phương thức truyền đối số là IN (mặc định), OUT, và IN OUT.
- Tránh việc sử dụng OUT và IN OUT với function.

#### Đối số trong chương trình con sử dụng IN

- Đối số IN cho phép truyền giá trị tới chương trình con.
- Trong một chương trình con, đối số IN hoạt động giống như một hằng số. Nó không được gán giá trị.
- Đối số IN có thể được khởi tạo một giá trị mặc định.

#### Đối số trong chương trình con sử dụng IN

```
PROCEDURE debit account (acct id INTEGER, amount IN REAL) IS
    service charge REAL;
BEGIN
     service charge := amount + 100;
    amount := amount + 5; \leftarrow
                             error
END debit account;
                          BEGIN
                              debit account (100034, 20);
                         END;
```

#### Đối số trong chương trình con sử dụng IN-truyền đối số mặc định

PROCEDURE Get\_emp\_names (Dept\_num IN NUMBER DEFAULT 20) IS ...

```
Gọi chương trình con với đối số mặc định:
Get_emp_names (); -- truyền đối số mặc định là 20
Get_emp_names(47); -- truyền đối số là 47
```

#### Đối số trong chương trình con sử dụng OUT

- Đối số OUT trả về giá trị tới môi trường gọi nó.
- Trong chương trình con, đối số OUT hoạt động như là một biến (variable).
- Có thể thay đổi giá trị của nó và sử dụng giá trị này sau khi gán.

# Đối số trong chương trình con sử dụng OUT

```
CREATE PROCEDURE square (val IN NUMBER, resultval OUT NUMBER)
IS
BEGIN
    DBMS OUTPUT.PUT LINE (resultval)
    resultval := val*val;
END;
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
                   WÚMBER := 200;
    v kq
BEGIN
                        --gọi chương trình con, đối số là OUT trả kết quả về
    square (5, v_kq);
                        -- môi trường gọi nó thông qua biến v_kq
    DBMS OUTPUT.PUT_LINE (v_kq);
END;
```

# Đối số trong chương trình con sử dụng OUT

```
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
    emp num NUMBER(6) := 102;
    emp last name VARCHAR2(25);
    PROCEDURE find emp name (emp_id IN NUMBER, emp_name OUT VARCHAR2)
     IS
    BEGIN
        SELECT last name INTO emp name
        FROM employees
        WHERE employee id = emp id;
    END;
BEGIN
    find emp name(emp num, emp_last_name); --trå kết quả về môi trường gọi ctrình con
    DBMS OUTPUT.PUT LINE ('EMP ID OF' || emp last name);
END;
```

# Đối số trong chương trình con sử dụng OUT

```
DECLARE
    emp num NUMBER(6) := 120;
    bonus NUMBER(6) := 50;
    emp last name VARCHAR2(25);
    PROCEDURE raise salary (emp id IN NUMBER, amount IN NUMBER,
                                         emp name OUT VARCHAR2) IS
    BEGIN
        UPDATE employees SET salary = salary + amount
        WHERE employee id = emp id;
        SELECT last name INTO emp name
        FROM employees
        WHERE employee_id = emp_id;
    END raise salary;
BEGIN
    raise salary(emp num, bonus, emp last name);
    DBMS OUTPUT.PUT LINE ('Salary was updated for: ' || emp_last_name);
END;
```

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE

Get_emp_rec (Emp_number IN Emp_tab.Empno%TYPE,

Emp_ret OUT Emp_tab%ROWTYPE) IS

BEGIN

SELECT Empno, Ename, Job, Mgr, Hiredate, Sal, Comm, Deptno

INTO Emp_ret

FROM Emp_tab

WHERE Empno = Emp_number;

END;
```

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE
          Get emp rec (Emp number IN Emp tab.Empno%TYPE,
                        Emp ret OUT Emp tab%ROWTYPE) IS
BEGIN
  SELECT Empno, Ename, Job, Mgr, Hiredate, Sal, Comm, Deptno
   INTO Emp ret
   FROM Emp tab
    WHERE Empno = Emp number;
END;
CREATE OR REPLACE PROCEDURE
         Display emp rec (Emp row Emp tab%ROWTYPE) IS
BEGIN
 DBMS_OUTPUT.PUT(Emp_row.Ename | ' ' | Emp_row.Empno);
 DBMS\_OUTPUT.PUT(' ' | | Emp\_row.Job || ' ' || Emp\_row.Mgr);
 DBMS_OUTPUT.PUT('' || Emp_row.Hiredate || '' || Emp_row.Sal);
DBMS_OUTPUT.PUT('' || Emp_row.Comm || '' || Emp_row.Deptno);
 DBMS OUTPUT.NEW LINE;
END;
DECLARE
            Emp tab%ROWTYPE; -- declare a record matching a
 Emp row
                   -- row in the Emp tab table
BEGIN
 Get emp rec(197, Emp row); -- call for Emp tab# 197
 Display emp rec (Emp row);
END:
```

### Sử dụng function thay vì sử dụng OUT trong procedure

```
CREATE OR REPLACE FUNCTION Get_emp_rec1 (Emp_number IN Emp_tab.Empno%TYPE)

RETURN Emp_tab%ROWTYPE IS

Emp_ret Emp_tab%ROWTYPE;

BEGIN

SELECT Empno, Ename, Job, Mgr, Hiredate, Sal, Comm, Deptno

INTO Emp_ret

FROM Emp_tab

WHERE Empno = Emp_number;

RETURN Emp_ret;

END;
```

#### Đối số trong chương trình con sử dụng IN OUT

- Đối số IN OUT truyền giá trị khởi tạo tới chương trình con và trả về một giá trị mới cho môi trường gọi nó.
- Đối số IN OUT phải là một biến, không được là hằng số hay một biểu thức.

#### Đối số trong chương trình con sử dụng IN OUT

```
CREATE PROCEDURE square (val IN OUT NUMBER) IS
BEGIN
    val := val*val;
END;
SET SERVEROUTPUT ON
DECLARE
                  NUMBER;
    v init
BEGIN
   v_{init} := 5x
    square (v_init);
    DBMS OUTPUT.PUT LINE (v init);
END;
```

#### Đối số trong chương trình con sử dụng IN OUT

```
DECLARE
    x NUMBER;
    PROCEDURE fact (a IN OUT NUMBER) is
               NUMBER :=1;
    BEGIN
       FOR i IN 1..a LOOP
               b := b*i;
       END LOOP;
        a := b;
    END;
BEGIN
    --x is the input variable
   x:=&values;
   fact(x);
   DBMS OUTPUT.PUT_LINE(x);
END;
```

### Giá trị mặc định trong đối số của chương trình con

```
DECLARE
    emp num NUMBER(6) := 120;
    bonus NUMBER(6) := 20;
    merit NUMBER(4);
    PROCEDURE raise salary (emp_id IN NUMBER,
                             amount IN NUMBER DEFAULT 100,
                             extra IN NUMBER DEFAULT 50) IS
    BEGIN
        UPDATE employees SET salary = salary + amount + extra
        WHERE employee id = emp id;
    END raise salary;
BEGIN
    -- Same as raise salary(120, 100, 50)
    raise salary(120);
    raise_salary(121, 30);
END;
```

#### Gọi chương trình con

sử dụng ký hiệu vị trí (positional), đặt tên (named), và hỗn hợp (mixed)

```
DECLARE
    emp num NUMBER(6) := 120;
    bonus NUMBER(6) := 50;
    PROCEDURE raise salary (emp id NUMBER, amount NUMBER) IS
    BEGIN
        UPDATE employees SET salary =
        salary + amount WHERE employee id = emp id;
    END raise salary;
BEGIN
    -- Positional notation:
    raise salary(emp_num, bonus);
    -- Named notation (parameter order is insignificant):
    raise salary(amount => bonus, emp id => emp num);
    raise_salary(emp_id => emp_num, amount => bonus);
    -- Mixed notation:
    raise salary(emp num, amount => bonus);
END;
```

#### Summary

IN	OUT	IN OUT
The default.	Must be specified.	Must be specified.
Passes values to a subprogram.	Returns values to the caller.	Passes initial values to a subprogram; returns updated values to the caller.
Formal parameter acts like a constant.	Formal parameter acts like an uninitialized variable.	Formal parameter acts like an initialized variable.
Formal parameter cannot be assigned a value.	Formal parameter cannot be used in an expression; must be assigned a value.	Formal parameter should be assigned a value.
Actual parameter can be a constant, initialized variable, literal, or expression.	Actual parameter must be a variable.	Actual parameter must be a variable.