



HK2 2019-2020 CK Dap An - uit

Hệ điều hành (Trường Đại học Công nghệ thông tin, Đại học Quốc gia Thành phố Hồ Chí Minh)

ĐÁP ÁN

ĐỀ 1 VÀ ĐỀ 3

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.3đ)

1B 2A 3D 4B 5B 6B 7D 8D 9B 10A
11D 12C 13B 14A 15B 16A 17A 18A 19A 20C
21B 22B 23C 24A 25A 26A 27B 28A 29D 30

Sinh viên được trọn điểm (0.3đ) cho câu 30 (do không có đáp án đúng).

Phần Tự luận (1đ):

Sinh viên được 0.5đ cho mỗi ý sau (sinh viên được trọn 1đ nếu trình bày được từ 2 ý trở lên):

- Chi phí để ghi một vùng nhớ lớn xuống đĩa (trong trường hợp swapping) cũng như đọc từ đĩa vào bộ nhớ sẽ lớn hơn so với vùng nhớ có kích thước nhỏ.
- Tiến trình thường sẽ không sử dụng tất cả vùng nhớ tại một thời điểm. Sử dụng trang nhớ có kích thước nhỏ sẽ không làm lãng phí bộ nhớ (vì các tiến trình khác đều có thể sử dụng vùng nhớ còn trống).
- Sử dụng các trang nhớ có kích thước nhỏ cho phép thiết lập các thuộc tính truy xuất trang nhớ (read-only, read-write, ...) dễ dàng và hiệu quả hơn, đặc biệt là khi mỗi phần của bộ nhớ có thể có thuộc tính khác nhau (vd: trang 1,2 có thuộc tính read-only còn các trang khác có thuộc tính read-write). Điều này không thể thực hiện được nếu chỉ sử dụng duy nhất 1 trang nhớ có kích thước lớn (chỉ áp dụng được 1 thuộc tính trên toàn bộ trang).
- Các tiến trình có thể chia sẻ (dùng chung) **một phần** bộ nhớ của nhau. Điều này không thể thực hiện được nếu chỉ sử dụng duy nhất 1 trang nhớ có kích thước lớn (vì khi đó các tiến trình dùng chung **toàn bộ** bộ nhớ với nhau).

Sinh viên được 0.25đ khuyến khích trong trường hợp có làm câu này nhưng không đúng bất cứ ý nào trong các ý nêu trên (với điều kiện câu trả lời có liên quan đến câu hỏi).

ĐỀ 2 VÀ ĐỀ 4

Phần Trắc nghiệm (mỗi câu đúng được 0.3đ)

1B 2C 3C 4B 5C 6C 7D 8C 9A 10A
11A 12C 13C 14D 15A 16B 17C 18B 19C 20B
21B 22B 23A 24 25D 26A 27C 28C 29A 30C

Sinh viên được trọn điểm (0.3đ) cho câu 24 (do không có đáp án đúng).

Phần Tư luận (1đ):

Sinh viên được 0.5đ cho mỗi ý sau (sinh viên được trọn 1đ nếu trình bày được từ 2 ý trở lên):

- Chi phí để ghi một vùng nhớ lớn xuống đĩa (trong trường hợp swapping) cũng như đọc từ đĩa vào bộ nhớ sẽ lớn hơn so với vùng nhớ có kích thước nhỏ.
- Tiến trình thường sẽ không sử dụng tất cả vùng nhớ tại một thời điểm. Sử dụng trang nhớ có kích thước nhỏ sẽ không làm lãng phí bộ nhớ (vì các tiến trình khác đều có thể sử dụng vùng nhớ còn trống).
- Sử dụng các trang nhớ có kích thước nhỏ cho phép thiết lập các thuộc tính truy xuất trang nhớ (read-only, read-write, ...) dễ dàng và hiệu quả hơn, đặc biệt là khi mỗi phần của bộ nhớ có thể có thuộc tính khác nhau (vd: trang 1,2 có thuộc tính read-only còn các trang khác có thuộc tính read-write). Điều này không thể thực hiện được nếu chỉ sử dụng duy nhất 1 trang nhớ có kích thước lớn (chỉ áp dụng được 1 thuộc tính trên toàn bộ trang).
- Các tiến trình có thể chia sẻ (dùng chung) **một phần** bộ nhớ của nhau. Điều này không thể thực hiện được nếu chỉ sử dụng duy nhất 1 trang nhớ có kích thước lớn (vì khi đó các tiến trình dùng chung **toàn bộ** bộ nhớ với nhau).

Sinh viên được 0.25đ khuyến khích trong trường hợp có làm câu này nhưng không đúng bất cứ ý nào trong các ý nêu trên (với điều kiện câu trả lời có liên quan đến câu hỏi).