TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

### PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

Tài liệu giảng dạy - Khoa Hệ thống thông tin

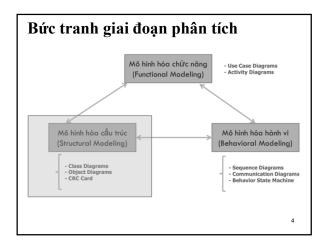
1

### Chương 4 MÔ HÌNH HÓA CẤU TRÚC (Structual Modeling)

### **CLASS DIAGRAMS**

2

# Bức tranh của PTTK HTTT theo HĐT Hệ thống ở thế giới thực - Vhời tạo dự án - Quản lý dự án - Quản lý dự án - Xác định yếu cầu - Whi hình hóa nghiệp vự - Mô hình hóa nghiệp vự - Thiết kế lớp quản lý dữ liệu - Thiết kế lớp quản lý dữ liệu - Thiết kế lớp quản lý dữ liệu - Thiết kế lớp của trúc vật lý



### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

5

### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- · Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

Các thành phần trong sơ đồ lớp

- Lóp (Class)
- Mối kết hợp (Association)
- Lớp kết hợp (Association Class)
- Quan hệ thu nạp (Aggregation)
- Quan hệ thành phần (Composition)
- Quan hệ tổng quát hóa (Generalization)
- Quan hệ hoặc (OR)

### Sơ đồ lớp (Class Diagram)

Các thành phần trong sơ đồ lớp

• Lớp (Class): là một tập hợp các đối tượng chia sẻ chung một cấu trúc và hành vi (cùng thuộc tính, hoạt động, mối quan hệ và ngữ nghĩa).

• Ký hiệu



Đơn hàng Số ĐH Ngày lập Số tiền Tính\_tri\_giá()

Cách thể hiện rút gọn ở mức tổng quát Tên lớp Khách hàng Đơn hàng

Nhà cung cấp

### Sơ đồ lớp (Class Diagram)

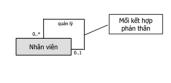
Các thành phần trong sơ đồ lớp

- Mối kết hợp (Association): là quan hệ ngữ nghĩa được thiết lập giữa hai hay nhiều lớp, biểu diễn bởi những thành phần sau:
  - Tên quan hệ
  - Vai trò quan hệ
    - Tên vai trò
    - Bản số

Phòng ban

Các thành phần trong sơ đồ lớp

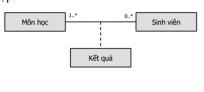
- Mối kết hợp (Association): là quan hệ ngữ nghĩa được thiết lập giữa hai hay nhiều lớp, biểu diễn bởi những thành phần sau:
  - Tên quan hệ
  - Vai trò quan hệ
    - Tên vai trò
    - Bản số



### Sơ đồ lớp (Class Diagram)

Các thành phần trong sơ đồ lớp

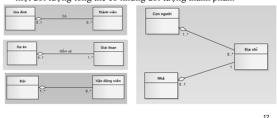
• Lớp kết hợp (Association Class): khi một mối kết hợp có các đặc trưng (thuộc tính, hoạt động, và các mối kết hợp), chúng ta tạo một lớp để chứa các thuộc tính đó và kết nối với mối kết hợp, lớp này được gọi là lớp kết hợp.



### Sơ đồ lớp (Class Diagram)

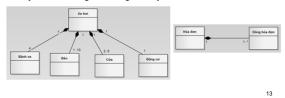
Các thành phần trong sơ đồ lớp

Quan hệ thu nạp (Aggregation): mô tả mối quan hệ giữa một đối tượng lớn hơn được tạo ra từ những đối tượng nhỏ hơn. Một loại quan hệ đặc biệt này là quan hệ "có", nó có nghĩa là một đối tượng tổng thể có những đối tượng thành phần.



Các thành phần trong sơ đồ lớp

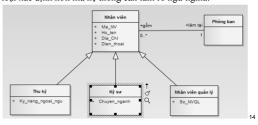
• Quan hệ thành phần (Composition): là một loại đặc biệt của quan hệ thu nạp, nó có một sự liên kết mạnh mẽ hơn để trình bày thành phần của một đối tượng phức hợp. Quan hệ thành phần cũng được xem như là quan hệ thành phần – tổng thể (part-whole), và đối tượng tổng hợp sẽ quản lý việc tạo lập và hủy bỏ của những đối tượng thành phần của nó.



### Sơ đồ lớp (Class Diagram)

Các thành phần trong sơ đồ lớp

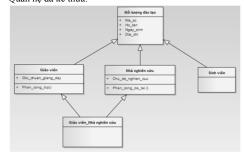
 Quan hệ tổng quát hóa (Generalization): là quan hệ được thiết lập giữa một lớp tổng quát hơn đến một lớp chuyên biệt. Quan hệ này dùng để phân loại một tập hợp đối tượng thành những loại xác định hơn mà hệ thống cần làm rõ ngữ nghĩa.



### Sơ đồ lớp (Class Diagram)

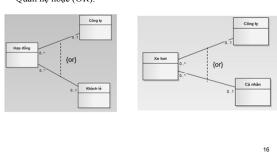
Các thành phần trong sơ đồ lớp

Quan hệ đa kế thừa:



Các thành phần trong sơ đồ lớp

• Quan hệ hoặc (OR):



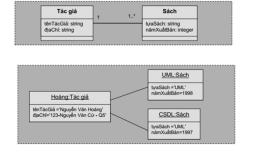
### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

17

### Sơ đồ đối tượng

Sơ đồ lớp và đối tượng



### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

19

### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo thực thể nghiệp vụ
- Tiếp cận theo cụm danh từ
- Tiếp cận theo phân loại
- Tiếp cận theo phân tích hoạt động use case

20

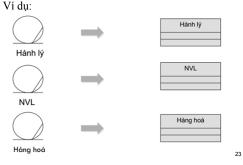
### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo thực thể nghiệp vụ
- Tiếp cận theo cụm danh từ
- Tiếp cận theo phân loại
- Tiếp cận theo phân tích hoạt động use case

- Tiếp cận theo thực thể nghiệp vụ
  - Đối với các thực thể sự vật: kiểm chứng xem có nhụ cầu quản lý thông tin về thực thể này trong hệ thống không?
  - Nếu có, xác định một lớp trong sơ đồ phân tích biểu diễn cho thực thể này
    - Xác định tên lớp: tên của sự vật
    - Thuộc tính: bổ sung các thuộc tính mô tả đầy đủ thông tin mà hệ thống có nhu cầu quản lý về đối tượng.

### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo thực thể nghiệp vụ
  - Ví dụ:



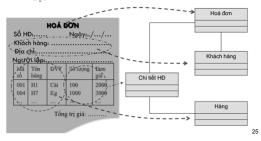
### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo thực thể nghiệp vụ
  - Đối với thực thể thông tin:
    - Nếu thực thể mô tả thông tin về một hoạt động giao dịch hệ thống thì chuyển thành một lớp trong mô hình phân tích.
    - Nếu thực thể là một dạng thông tin tổng hợp → có thể tách thành nhiều lớp mới hoặc bổ sung thông tin cho các lớp đang tồn tại.

– v1 aụ:
----------

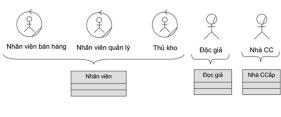


- Tiếp cận theo thực thể nghiệp vụ
  - Đối với thực thể thông tin:
  - Ví dụ:



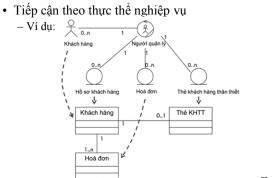
### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo thực thể nghiệp vụ
  - Đối với thực thể thừa tác viên và các thực thể tổ chức khác:



26

### Các cách tiếp cận xác định lớp



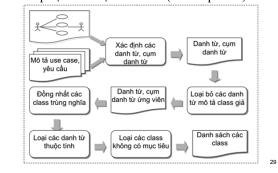
- Tiếp cận theo cụm danh từ (noun phrase)
  - Đề xuất bởi Recbecca Wirfs-Brock, Brian Wilkerson, và Lauren Wiener
  - Ý tưởng: xác định các lớp thông qua việc đọc trong các <u>văn bản mô tả use case hoặc các mô tả yêu cầu để</u> tìm kiếm và trích lọc các cụm danh từ.



28

### Các cách tiếp cận xác định lớp

• Tiếp cận theo cụm danh từ (noun - phrase)



### Các cách tiếp cận xác định lớp

• Tiếp cận theo cụm danh từ (noun - phrase)

Số dư tài khoản Bốn ký số Số tiền Ngân quỹ Tiền Tiến trình đẳng nhập Thể ATM PIN Máy ATM PIN không hợp lệ Ngân hàng Thông điệp Mật khẩu Khách hàng ngân hàng Mã PIN Thě Mẫu tin Khách hàng Bước Hệ thống Tài khoản khách hàng VND Giao dich Lịch sử giao dịch

• Tiếp cận theo cụm danh từ (noun - phrase)

Loại bỏ các lớp giả (irrevelant)

Tài khoản	Bao thu	
Số dư tài khoản	<del>Bốn ký số</del>	
Số tiền	Ngân quỹ	
Tiến trình đẳng nhập	Tiền	
The ATM	PIN	
Máy ATM	PIN không hợp lệ	
Ngân hàng	Thông điệp	
Khách hàng ngân hàng	Mật khẩu	
Thể	Mã PIN	
Tiền mặt	Mẫu tin	
Khách hàng	Burée	
Tài khoản khách hàng	Hệ thống	
VND	Giao dịch	
	Lịch sử giao dịch	
		31

### Các cách tiếp cận xác định lớp

• Tiếp cận theo cụm danh từ (noun - phrase)

Đồng nhất các ứng viên trùng lắp

Khách hàng, Khách hàng ngân hàng = Khách hàng Tài khoản, Tài khoản khách hàng = Tài khoản PIN, Mã PIN = PINTiền, Ngân quỹ = Ngân quỹ Thẻ ATM, Thẻ = The ATM

### Các cách tiếp cận xác định lớp

• Tiếp cận theo cụm danh từ (noun - phrase)

Đồng nhất các ứng viên trùng lắp

Tài khoản	Bao-thur
Số dư tài khoản	<del>Bốn ký số</del>
Số tiền	Ngân quỹ
Tiến trình đăng nhập	Tiền
Thể ATM	PIN
Máy ATM	PIN không hợp lệ
Ngân hàng	Thông điệp
Khách hàng ngân hàng	Mật khẩu
Thể	Mã PIN
Tiền mặt	Mẫu tin
Khách hàng	Burée
<del>Tài khoản khách hàng</del>	Hệ thống
VND	Giao dịch
	Lịch sử giao dịch

- Tiếp cận theo cụm danh từ (noun phrase)
  - Xác định danh từ, cụm danh từ có thể là thuộc tính:
    - Chỉ được sử dụng như là giá trị
    - Không có nhiều hơn một đặc trưng riêng, hoặc chỉ mô tả một đặc trưng của đối tượng khác
  - Ví dụ: hệ thống ATM (tiếp tục phân tích)
    - Số tiền: → một giá trị, không phải một lớp
    - Số dư tài khoản: → thuộc tính của lớp Tài khoản
    - PIN không hợp lệ: → một giá trị, không phải một lớp
    - Mật khẩu: → một thuộc tính (có thể của lớp Khách hàng)
    - Lịch sử giao dịch: → một thuộc tính (có thể của lớp Giao dịch)
    - PIN: một thuộc tính (có thể của lớp Tài khoản)

34

### Các cách tiếp cận xác định lớp

• Tiếp cận theo cụm danh từ (noun - phrase)

- Danh sách danh từ, cụm danh từ còn lại

Tài khoản	Bao-thur
<del>Số dư tài khoản</del>	Bốn ký số
<del>Số tiền</del>	Ngân quỹ
Tiến trình đăng nhập	Tiền
Thể ATM	PIN
Máy ATM	PIN không hợp lệ
Ngân hàng	Thông điệp
Khách hàng ngân hàng	Mật khẩu
The	Mã PIN
Tiền mặt	Mẫu tin
Khách hàng	Buéc
Tài khoản khách hàng	Hệ thống
VND	Giao dịch
	Lịch sử giao dịch

35

### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo cụm danh từ (noun phrase)
  - Loại bỏ các ứng viên không mục tiêu hoặc không thuộc phạm vi hệ thống:
    - Thông điệp
    - Hệ thống
    - Mẫu tin
    - Ngân quỹ
    - VND
    - Tiền mặt
    - Tiến trình đăng nhập

Tài khoản <del>Số dư tài khoản</del> Bốn ký số <del>Số tiền</del> <del>Tiến trình đăng nhập</del> Ngân quỹ Tiền Thể ATM PIN Máv ATM PIN không hợp lệ Khách hàng ngân hàng Mật khẩu Tiền mặt Mẫu tin Hệ thống Tài khoản khách hàng VND Giao dịch Lịch sử giao dịch

- Tiếp cận theo cụm danh từ (noun phrase)
  - Kết quả các lớp được xác định:
    - Máy ATM: cung cấp một giao diện tới ngân hàng
    - Thẻ ATM: cung cấp một khách hàng với một khóa tới một tài khoản
    - Khách hàng: một khách hàng là một cá nhân sử dụng máy ATM, có một tài khoản
    - Ngân hàng: các khách hàng phụ thuộc vào ngân hàng. Nó là một nơi tập trung các tài khoản và xử lý các giao dịch tài khoản
    - Tài khoản: nó mô hình hóa một tài khoản của khách hàng và cung cấp các dịch vụ về tài khoản cho khách hàng
    - Giao dịch: mô tả một giao tác của khách hàng khi sử dụng thẻ ATM. Một giao tác được lưu trữ với thời gian, ngày, loại, số tiền, và số dư

### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo cụm danh từ (noun phrase)
  - Kết quả các lớp được xác định:

MáyATM	TheATM	KháchHàng
NgânHàng	TàiKhoản	GiaoDịch

38

### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo phân loại: phân loại các lớp của hệ thống dựa trên các mẫu chung.
  - Lớp khái niệm (concept): một khái niệm là một quan niệm hoặc sự hiểu biết riêng biệt về thế giới. Lớp khái niệm bao gồm các nguyên lý được dùng để tổ chức hoặc để lưu trữ các hoạt động và các trao đổi về mặt quản lý.
    - Ví dụ: các lớp khái niệm có thể là: phương pháp, hiệu năng, mô hình, ...
  - Lớp sự kiện (event):
    - Lớp sự kiện là các điểm thời gian cần được lưu trữ. Các sự kiện xảy ra tại một thời điểm, hoặc một bước trong một đãy tuần tự các bước.
    - Ví dụ: đăng ký, hóa đơn, đơn hàng, phiếu nhập, ...

- Tiếp cận theo phân loại: phân loại các lớp của hệ thống dựa trên các mẫu chung.
  - Lớp tổ chức (organization): tập hợp con người, tài nguyên, phương tiện, hoặc những nhóm xác định chức năng người dùng.
    - Ví dụ: đơn vị, bộ phận, phòng ban, chức danh, ...
  - Lớp con người (people): lớp con người thể hiện các vai trò khác nhau của người dùng trong việc tương tác với hệ thống. Những đối tượng này thường là người dùng hệ thống hoặc những người không sử dụng hệ thống nhưng không tin về hệ được lưu trữ bởi hệ thống.
    - Ví dụ: sinh viên, khách hàng, giáo viên, nhân viên, ...

40

### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo phân loại:
  - Lớp vị trí (place): các vị trí vật lý mà hệ thống cần mô tả thông tin về nó.
    - Ví dụ: tòa nhà, kho, văn phòng, chi nhánh, đại lý,...
  - Lớp sự vật hữu hình và thiết bị: các đối tượng vật lý hoặc các nhóm của đối tượng hữu hình mà có thể cảm nhận trực quan và các thiết bị mà hệ thống tương tác.
    - Ví dụ: xe hơi, máy bay, ... là các sự vật hữu hình; thiết bị cảm ứng nhiệt là một lớp thiết bị

4

### Các cách tiếp cận xác định lớp

- Tiếp cận theo phân loại:
  - Ví dụ: hệ thống ATM
    - Các lớp khái niệm:

TàiKhoản

■ Các lớp sự kiện:

GiaoDịch

■ Các lớp tổ chức:

NgânHàng

- Tiếp cận theo phân loại:
  - Ví dụ: hệ thống ATM
    - Các lớp con người:

KháchHàng

■ Các lớp sự vật hữu hình và thiết bị:

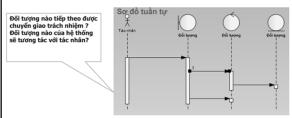
MáyATM

TheATM

43

### Các cách tiếp cận xác định lớp

• Tiếp cận theo phân tích hoạt động use case:

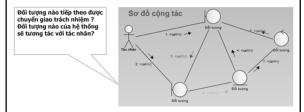


Kết thúc mô tả kịch bản của use case cho phép xác định tất cả các lớp liên quan tham gia.

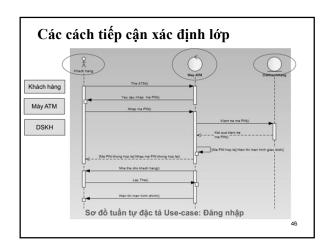
44

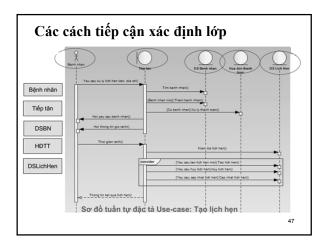
### Các cách tiếp cận xác định lớp

• Tiếp cận theo phân tích hoạt động use case:



Kết thúc mô tả kịch bản của use case cho phép xác định tất cả các lớp liên quan tham gia.





### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Hướng dẫn xác định mối kết hợp:
    - Một sự phụ thuộc giữa hai hay nhiều lớp có thể thiết lập thành mối kết hợp. Mối kết hợp thường tương ứng với một động từ hoặc cụm giới từ như là thành phần của, làm việc cho, chứa trong, ...
    - Một tham chiếu từ một lớp đến một lớp khác là một mối kết hợp.

49

### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Các mẫu xác định mối kết hợp:
    - Mối kết hợp vị trí (location): liên kết tới, thành phần của, làm việc tại, ...
    - Ví dụ:



50

### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Các mẫu xác định mối kết hợp:
    - Mối kết hợp sở hữu: của, có, thuộc, ...
    - Ví dụ:

Cầu Thủ	Là thành phần của	Đội Bóng
Phòng	Chứa trong	Toà Nhà

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Các mẫu xác định mối kết hợp:
    - Mối kết hợp truyền thông, liên lạc (communication): đặt tới, trao đối với, gởi cho, tiếp nhận từ, ...
    - Ví dụ:

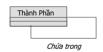
Đơn Hàng	Đặt tới	Nhà CCấp
Bản Yêu Cầu	Gởi tới	Phòng Ban

52

### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Các mẫu xác định mối kết hợp:
    - Mối kết hợp phản thân: là mối quan hệ được thiết lập giữa một đối tượng của một lớp với một đối tượng khác cũng thuộc lớp đó.
    - Ví dụ:

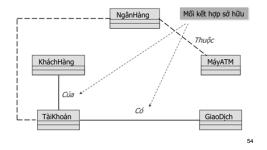




53

### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Ví dụ: hệ thống ATM

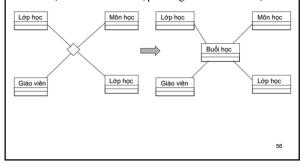


- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Loại bỏ các mối kết hợp không cần thiết:
    - Mối kết hợp cải đặt: là mối kết hợp mô tả sự liên quan giữa các lớp trong giai đoạn thiết kế cải đặt hệ thống bên trong môi trường phát triển hoặc ngôn ngữ lập trình cụ thể và không phải là mối liên kết giữa các đối tượng mô tả nghiệp vụ.
    - Mối kết hợp đa phân: là mối kết hợp giữa 3 lớp trở lên, mối kết hợp này phức tạp trong các thể hiện → Nếu có thể, phát biểu lại nó dùng mối kết hợp nhị phân.

55

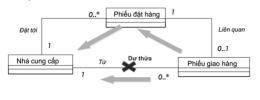
### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Loại bỏ các mối kết hợp không cần thiết Ví dụ:

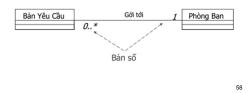


### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Mối kết hợp trực tiếp dư thừa: là các mối kết hợp được định nghĩa trong ngữ nghĩa của những mối kết hợp khác (còn gọi là mối kết hợp suy diễn hoặc bắc cầu)

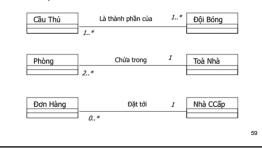


- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Xác định bản số cho mối kết hợp: (min, max)
    - **■** 1; (0..1);
    - 1..\*;
    - **■** 0..\*;
    - a..\*: a là hằng



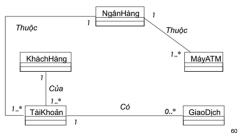
### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Xác định bản số cho mối kết hợp: (min, max)
    - Ví dụ:

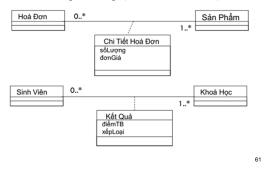


### Xác định mối quan hệ

- Xác định mối kết hợp (Association):
  - Xác định bản số cho mối kết hợp: (min, max)
    - Ví dụ: hệ thống ATM

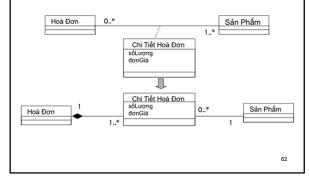


• Xác định lớp kết hợp (Association class):



### Xác định mối quan hệ

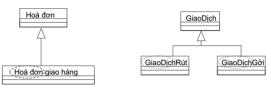
• Xác định lớp kết hợp (Association class):



### Xác định mối quan hệ

- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt (Generalization): thể hiện quan hệ kế thừa giữa các lớp và một cấu trúc phân cấp xác định những dòng kế thừa này.
    - Tiếp cận top-down:
      - o Từ một lớp chúng ta tìm kiếm cụm danh từ chứa tên lớp và tính từ (hoặc danh từ). Đánh giá xem cụm danh từ này có thể là một trường hợp đặc biệt cần được quản lý trong hệ thống không.
      - o Tìm kiếm xem có những đặc trưng riêng của lớp.
      - o Xây dựng mối kết hợp chuyên biệt từ lớp này đến lớp ban đầu.

- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt (Generalization):
    - Tiếp cận top-down Ví dụ:

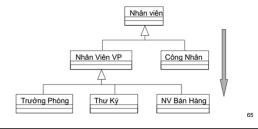


Ghi chú: chỉ cần đưa vào các lớp chuyên biệt mà chúng ta xác định được các đặc trưng riêng (thuộc tính, phương thức, liên kết) của nó trong hệ thống.

64

### Xác định mối quan hệ

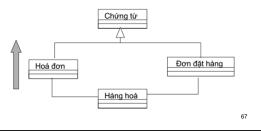
- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt (Generalization):
    - Tiếp cận top-down Ví dụ: phức tạp



### Xác định mối quan hệ

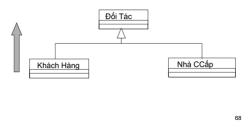
- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt (Generalization):
    - Tiếp cận bottom-up:
      - o Tìm kiếm trong các lớp để xác định xem có các thuộc tính và phương thức giống nhau. Sau đó chúng ta có thể gom nhóm và đưa các thuộc tính và phương thức chung này lên một lớp tổng quát (trừu tượng).
      - o Tạo mối kết hợp tổng quát hóa từ các lớp này đến lớp tổng quát hóa mới xác định.

- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt (Generalization):
    - Tiếp cận bottom-up Ví dụ:



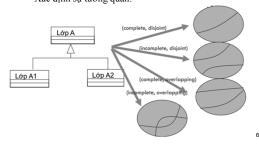
### Xác định mối quan hệ

- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt (Generalization):
    - Tiếp cận bottom-up Ví dụ:

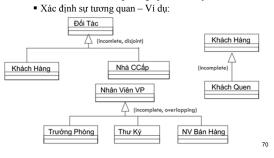


### Xác định mối quan hệ

- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt:
    - Xác định sự tương quan:

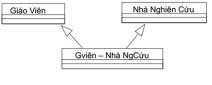


- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt:



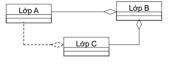
### Xác định mối quan hệ

- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp tổng quát chuyên biệt:
    - Vấn đề đa thừa kế:
      - o Phức tạp trong vấn đề kế thừa
      - o → Không nên sử dụng (phiên bản gốc UML không đưa vào)



### Xác định mối quan hệ

- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp thu nạp (a-part-of, aggregration):
    - Đặc trưng cơ bản:
      - o Tính bắc cầu: nếu **lớp A** là một thành phần của **lớp B** và **lớp B** là thành phần của **lớp C → lớp A** là thành phần của **lớp** C.
      - o Tính đối xứng: nếu **lớp A** là thành phần của **lớp B** thì lớp B không phải là thành phần của lớp A.

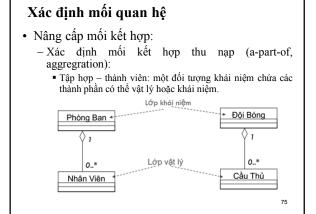


## Xác định mối quan hệ Nâng cấp mối kết hợp: - Quan hệ thành phần (Composition): • Tập hợp: một đối tượng vật lý được hình thành từ các đối tượng vật lý thành phần khác. Toà Nhà Don Hàng 1 1..\* Phòng Dòng HĐ Thùng Xe Bánh Xe Động Cơ

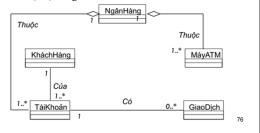
73

74

### Xác định mối quan hệ • Nâng cấp mối kết hợp: - Xác định mối kết hợp thu nạp (a-part-of, aggregration): Vật chứa: một đối tượng vật lý chứa đựng các thành phần nhưng không được cấu tạo bởi các thành phần. Phòng Học Container 0..1 0.1 0..1 0..\* 0..\* Bàn Ghế Projector Hàng Hoá



- Nâng cấp mối kết hợp:
  - Xác định mối kết hợp thu nạp (a-part-of, aggregration):
    - Ví dụ: hệ thống ATM



### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

7

### Xác định thuộc tính

- Câu hỏi:
  - Thông tin gì về đối tượng sẽ được quản lý?
- Nguyên tắc:
  - Tên: danh từ; cụm danh từ.
  - Đơn giản: chỉ dung đủ thuộc tính để diễn đạt trạng thái đối tượng ở giai đoạn phân tích (thuộc tính sẽ được bổ sung chi tiết hơn ở các giai đoạn tiếp theo).
  - Không quá quan tâm về việc phải khám phá hết thuộc tính.
  - Không quan tâm đến các thuộc tính mô tả cài đặt của đối tượng.

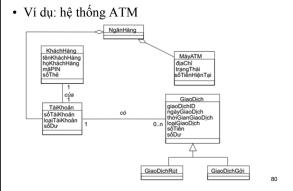
### Xác định thuộc tính

- Ví dụ: hệ thống ATM
  - Lớp Khách Hàng: phân tích lần lượt tất cả các use case có liên quan đến lớp Khách Hàng như là: "Đăng nhập", "Xử lý PIN không hợp lệ". Các thuộc tính của lớp Khách Hàng như sau:

KháchHàng tênKháchHàng họKháchHàng mãPIN sốThể

79

### Xác định thuộc tính



### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- · Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

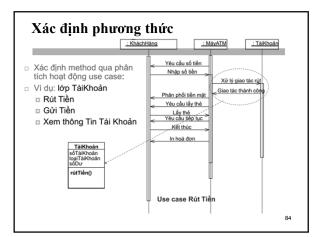
### Xác định phương thức

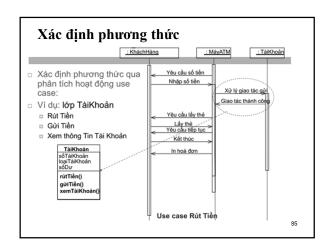
- Câu hỏi:
  - Các đối tượng chịu trách nhiệm xử lý gì về thông tin của nó để cung cấp dịch vụ cho hệ thống?
- Nguyên tắc:
  - Tên: động từ + bổ ngữ.
  - Chi quan tâm đến các phương thức có phạm vi toàn cục (public), các phương thức có phạm vi cục bộ sẽ được phát hiện trong giai đoạn thiết kế cài đặt (ví dụ: constructor, ...)
  - Các phương thức chịu trách nhiệm về các thao tác lên các thuộc tính của đối tượng: truy vấn, cập nhật, đọc, và ghi.

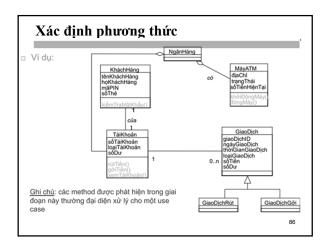
82

### Xác định phương thức

- Xác định phương thức thông qua phân tích hoạt động use case:
  - Phân tích các dòng thông điệp (message) trong sơ đồ tuần tự để xem có thể chuyển một hoạt động thành một phương thức không?
  - Nếu có, đặt tên cho phương thức ứng với hoạt động đó.







### Mục tiêu chương

- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ lớp (Class Diagram)
- Hiểu các khái niệm trong sơ đồ đối tượng (Object Diagram)
- Cách tiếp cận xác định lớp
- Cách tiếp cận xác định mối quan hệ
- Cách tiếp cận xác định thuộc tính
- · Cách tiếp cận xác định phương thức
- Hiểu về thẻ mô tả cho lớp (CRC Card)

# Thể mô tả cho lớp (CRC Card) • Mẫu mô tả lớp: Trán lớ

