



## **I. Tóm tắt bài thực hành**

### **1. Yêu cầu lý thuyết**

Sinh viên đã được trang bị kiến thức:

- Các khái niệm về cơ sở dữ liệu...
- Các khái niệm tổng quan về hệ thống thông tin...

### **2. Nội dung**

#### **❖ Tìm hiểu công cụ PowerDesigner**

- Cách tạo một project
- Cách tạo các loại mô hình...
- Thao tác với các công cụ và áp dụng vào những bài tập cụ thể...

#### **❖ Thực hiện được các bài tập sau**

- Tìm hiểu các công cụ thông dụng trong thiết kế mô hình như PowerDesigner, Microsoft Visio...
- Vẽ một vài mô hình cụ thể.

## **II. Giới thiệu và hướng dẫn sử dụng PowerDesigner**

Sinh viên xem nội dung file [Huong Dan PowerDesigner 11.doc](#)

Tham khảo các thao tác trực quan tại Youtube video:

<https://www.youtube.com/watch?v=6MXNjbE6OmQ>

[https://www.youtube.com/watch?v=DCcf\\_4RDj\\_k](https://www.youtube.com/watch?v=DCcf_4RDj_k)

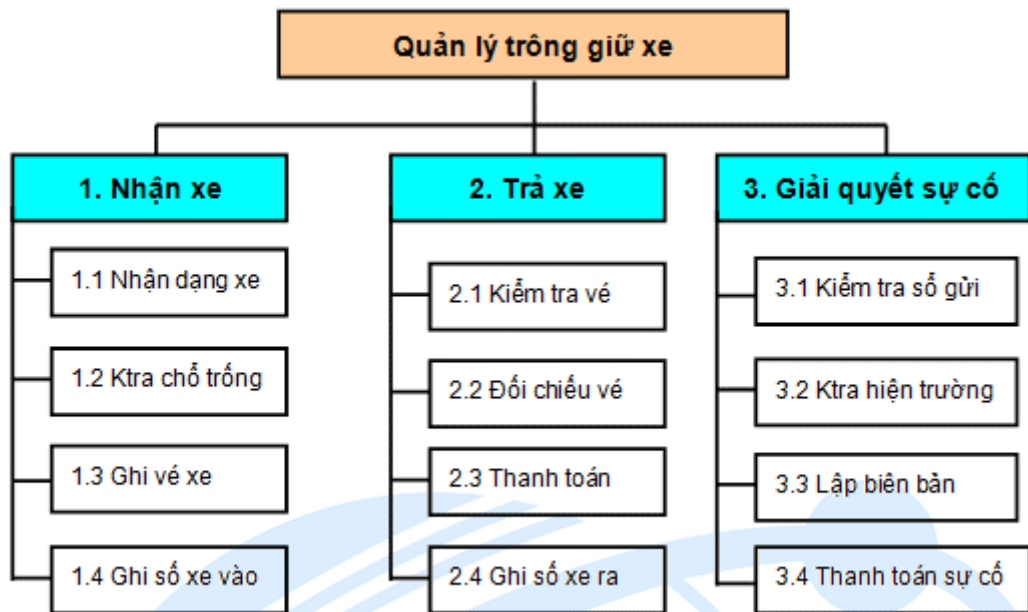
## **III. Bài tập yêu cầu**

### **1. Bài tập 1**

Sinh viên tìm hiểu các mô hình thông dụng và công cụ trong PowerDesigner và Microsoft Visio.

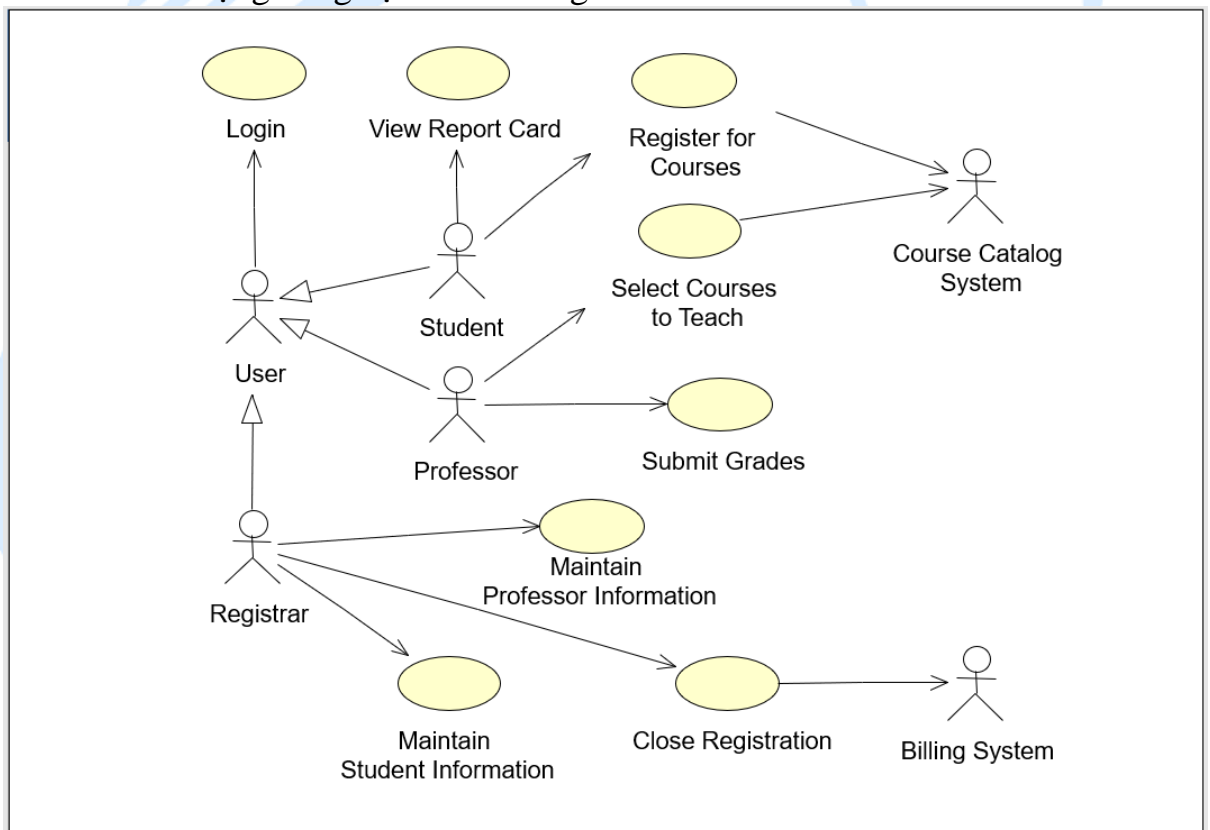
### **2. Bài tập 2**

Sinh viên sử dụng công cụ PowerDesigner vẽ mô hình sau:



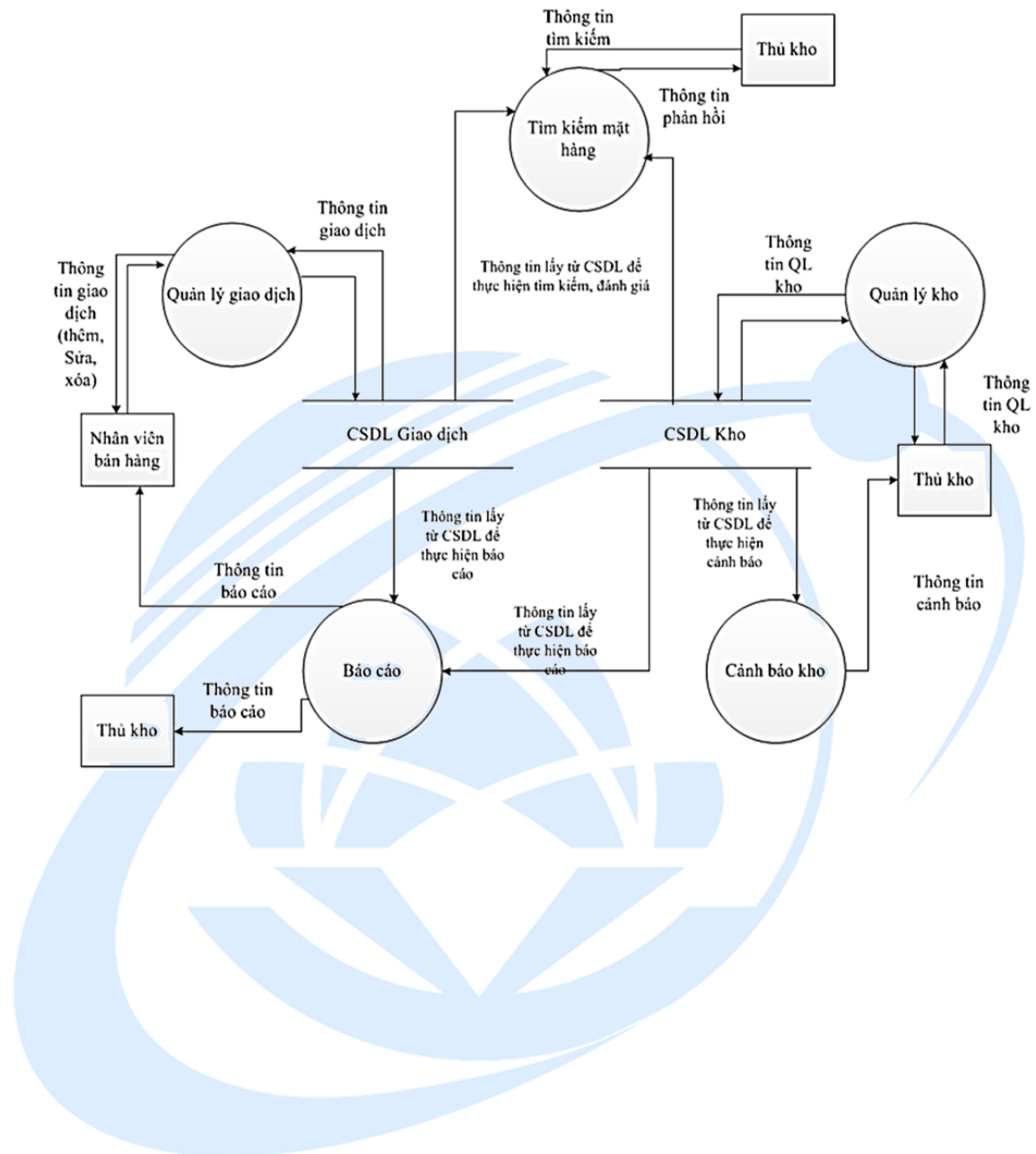
### 3. Bài tập 3

Sinh viên sử dụng công cụ PowerDesigner vẽ mô hình sau:



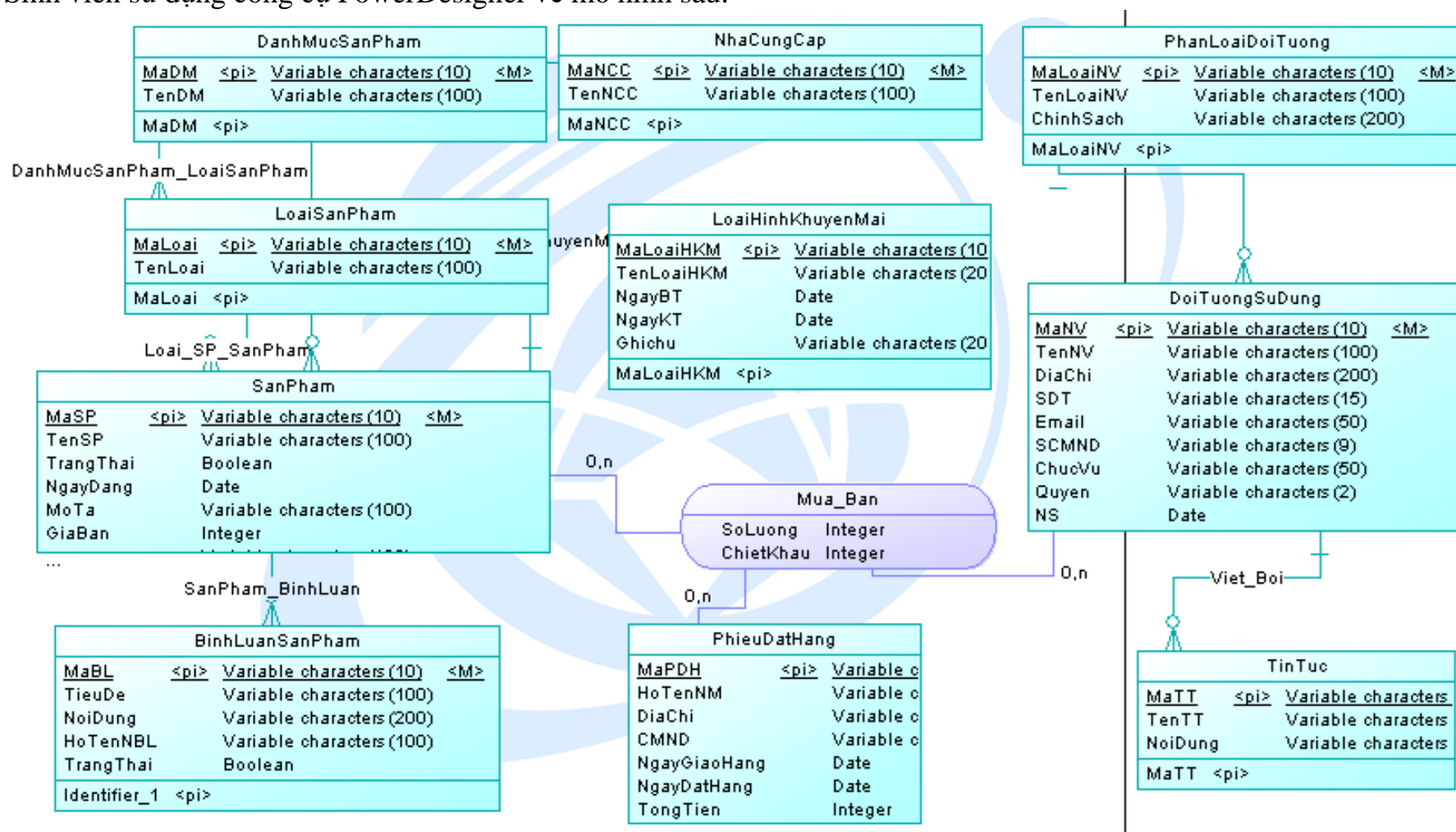
#### 4. Bài tập 4

Sinh viên sử dụng công cụ PowerDesigner vẽ mô hình sau:



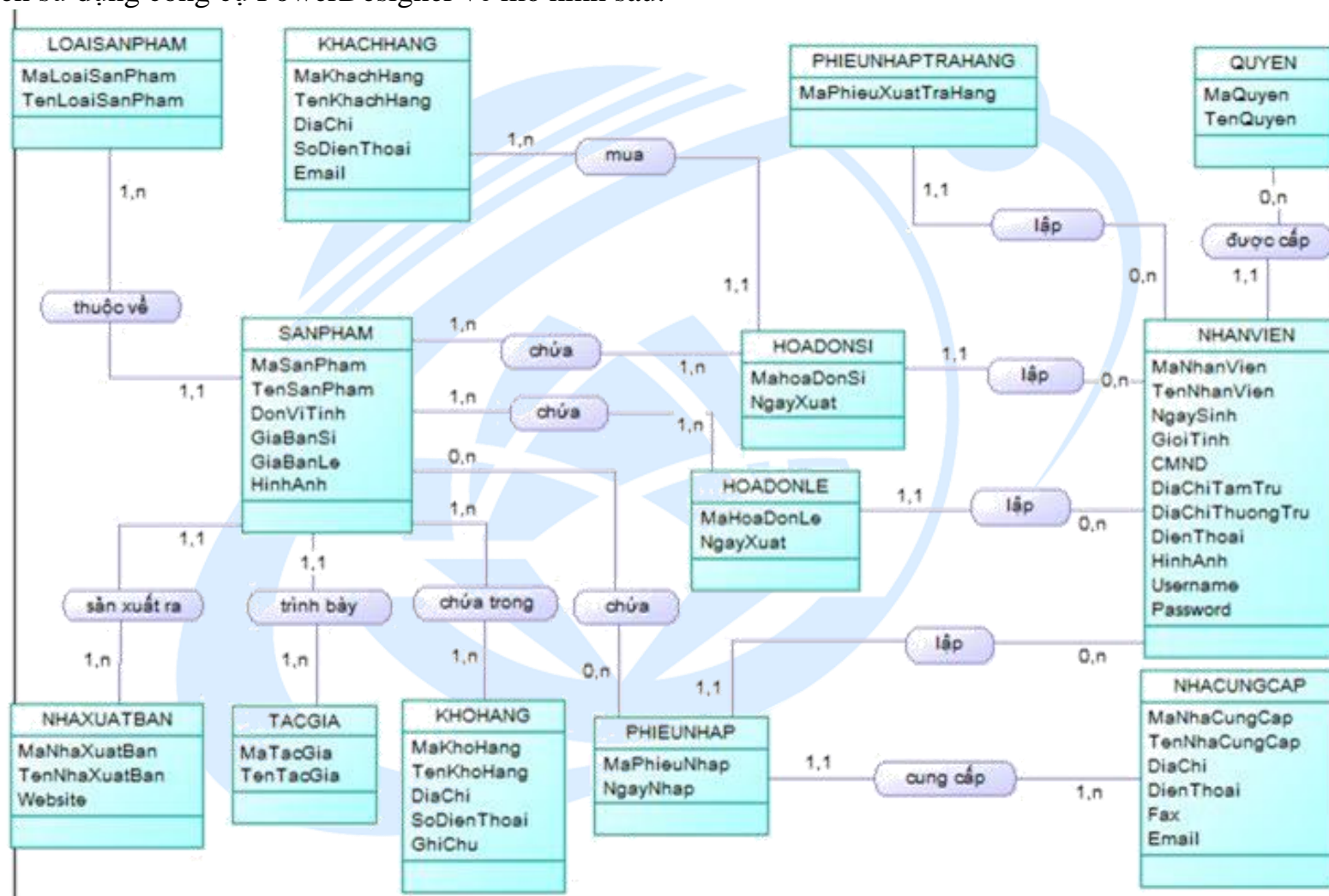
## 5. Bài tập 5

Sinh viên sử dụng công cụ PowerDesigner vẽ mô hình sau:



## 6. Bài tập 6

Sinh viên sử dụng công cụ PowerDesigner vẽ mô hình sau:



~ HẾT ~