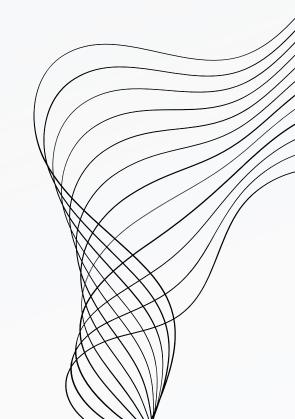


Nghiên cứu về Thương mại xã hội -Social Commerce

NHÓM 12 GVHD: TH.S NGUYỄN MINH HẰNG



THÀNH VIÊN

21522616 QUÃNG ĐẠI THI

20521832 ĐÕ VĂN SÁNG

20521629 LA HOÀI NAM

20520537 BÙI TUẨN HUY

20520635 NGUYỄN KHÁNH MINH

20520687 CHU TẦN PHONG

22520693 VŨ ĐĂNG KHOA

NỘI DUNG

01 KHÁI NIỆM & CÁCH THỨC
02 SO SÁNH
03 ẢNH HƯỞNG & TIỀM NĂNG
04 CASE STUDY
05 CÁCH KINH DOANH TMXH HIỆU QUẢ



TỔNG QUAN VỀ VIỆC SỬ DỤNG MẠNG XÃ HỘI TẠI VIỆT NAM

JAN 2023

OVERVIEW OF SOCIAL MEDIA USE

HEADLINES FOR SOCIAL MEDIA ADOPTION AND USE (NOTE: USERS MAY NOT REPRESENT UNIQUE INDIVIDUALS)



NUMBER OF SOCIAL **MEDIA USERS**



70.00

MILLION

SOCIAL MEDIA USERS vs. TOTAL POPULATION



71.0%



₽

SOCIAL MEDIA USERS AGE 18+ vs. TOTAL POPULATION AGE 18+



89.0%

SOCIAL MEDIA USERS vs. TOTAL INTERNET USERS



89.8%

AVERAGE TIME SPENT USING SOCIAL MEDIA EACH DAY



2H 32M

AVERAGE NUMBER OF SOCIAL PLATFORMS USED EACH MONTH



7.3

FEMALE SOCIAL MEDIA USERS vs. TOTAL SOCIAL MEDIA USERS



50.6%

MALE SOCIAL MEDIA USERS vs. TOTAL SOCIAL MEDIA USERS



49.4%





CÁC NÊN TÁNG MẠNG XA HỘI ĐƯỢC SỬ DỤNG NHIỀU NHẤT

JAN 2023

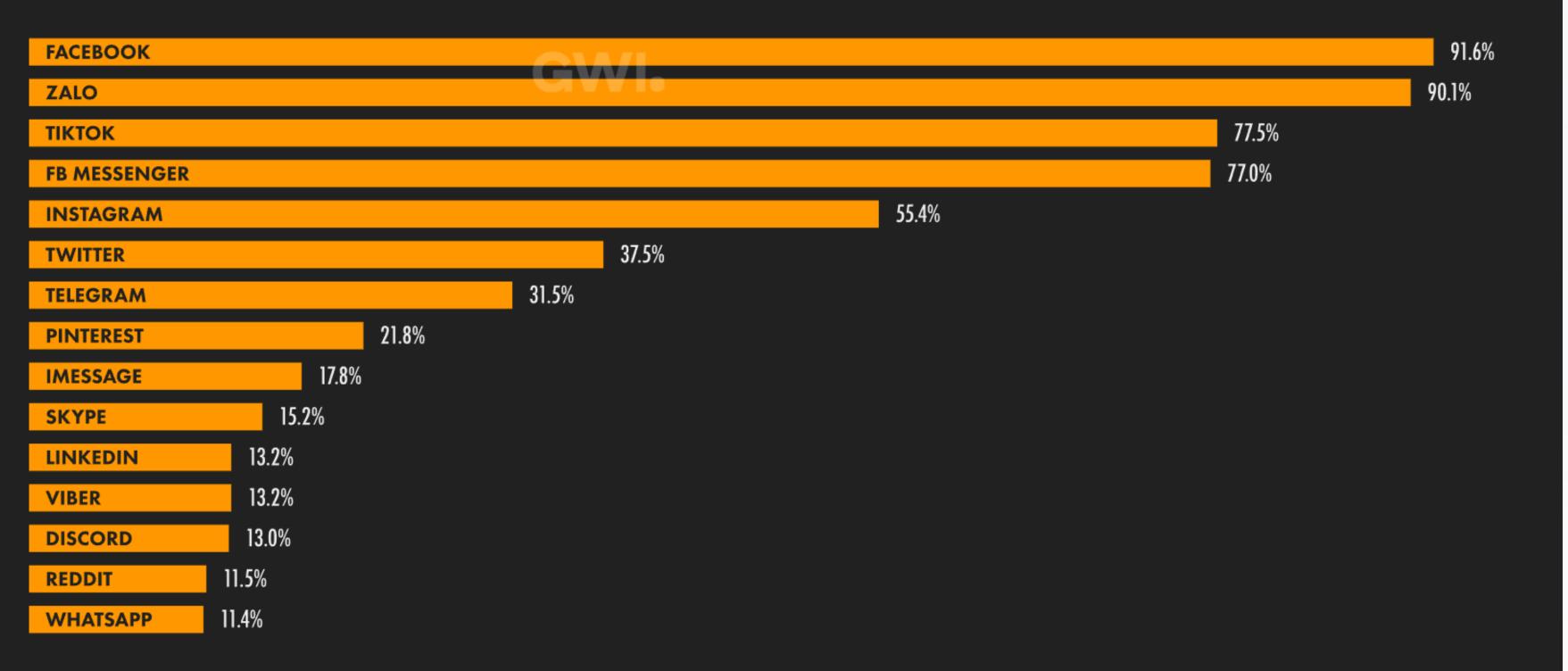
MOST USED SOCIAL MEDIA PLATFORMS

*

VIETNAM

PERCENTAGE OF INTERNET USERS AGED 16 TO 64 WHO USE EACH PLATFORM EACH MONTH

NOTE: YOUTUBE IS NOT OFFERED AS AN ANSWER OPTION FOR THIS QUESTION IN GWI'S SURVEY, SO IT WILL NOT APPEAR IN THIS RANKING





SOURCE: GWI (Q3 2022). FIGURES REPRESENT THE FINDINGS OF A BROAD GLOBAL SURVEY OF INTERNET USERS AGED 16 TO 64. SEE GWI.COM FOR FULL DETAILS. NOTE: YOUTUBE IS NOT OFFERED AS AN ANSWER OPTION FOR THIS QUESTION IN GWI'S SURVEY. COMPARABILITY: A VERSION OF THIS CHART THAT APPEARED IN OUR PREVIOUS REPORTS WAS BASED ON A PREVIOUS QUESTION IN GWI'S SURVEY THAT INCLUDED YOUTUBE AS AN ANSWER OPTION. GWI'S CURRENT SURVEY FEATURES A REVISED VERSION OF THIS QUESTION THAT DOES NOT INCLUDE YOUTUBE AS AN ANSWER OPTION, WHILE OTHER CHANGES TO THE QUESTION'S WORDING MAY MEAN THAT THE VALUES AND RANK ORDER SHOWN HERE ARE NOT DIRECTLY COMPARABLE WITH THOSE SHOWN ON A SIMILAR CHART IN PREVIOUS REPORTS.





MAIN REASONS FOR USING SOCIAL MEDIA

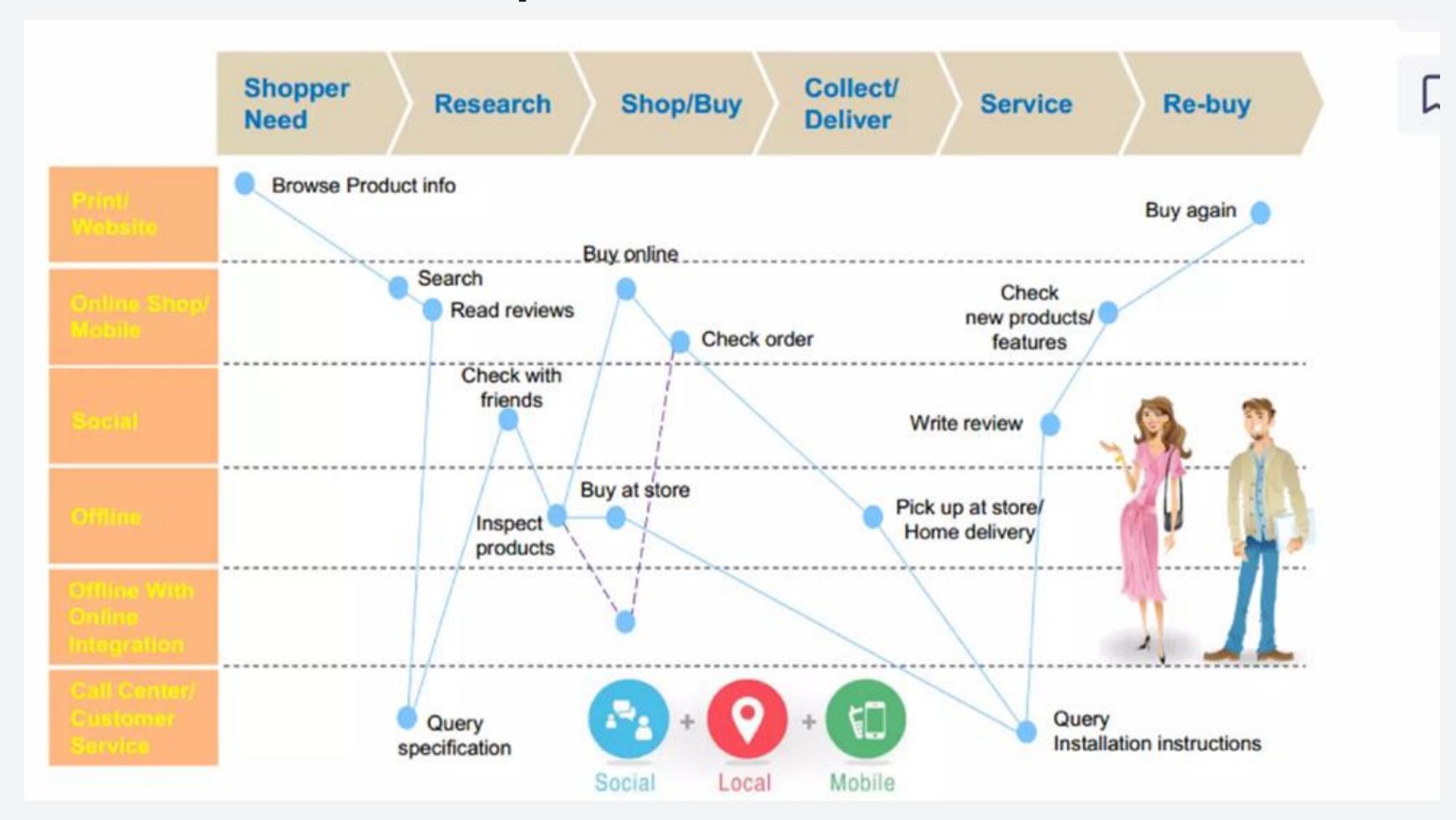
PRIMARY REASONS WHY SOCIAL MEDIA USERS AGED 16 TO 64 USE SOCIAL MEDIA PLATFORMS



KEEPING IN TOUCH WITH FRIENDS AND FAMILY	CW/I	54.7
READING NEWS STORIES	CAAA 10	49.2%
SEEING WHAT'S BEING TALKED ABOUT	34.7%	
FINDING PRODUCTS TO PURCHASE	32.9% -	
WATCHING LIVE STREAMS	32.9%	
FINDING CONTENT (E.G. VIDEOS)	32.5%	
FINDING INSPIRATION FOR THINGS TO DO AND BUY	31.7%	
SEEING CONTENT FROM BRANDS	31.6%	
WORK-RELATED NETWORKING OR RESEARCH	30.8%	
SHARING AND DISCUSSING OPINIONS	30.5%	
MAKING NEW CONTACTS	30.3%	
POSTING ABOUT YOUR LIFE	28.1%	
FOLLOWING CELEBRITIES OR INFLUENCERS	27.8%	
FILLING SPARE TIME	27.7%	
FINDING LIKE-MINDED COMMUNITIES	26.2%	



HÀNH VI MUA HÀNG TRỰC TUYẾN CỦA KHÁCH HÀNG



KHÁINIỆM VÀ CÁCH THỰC





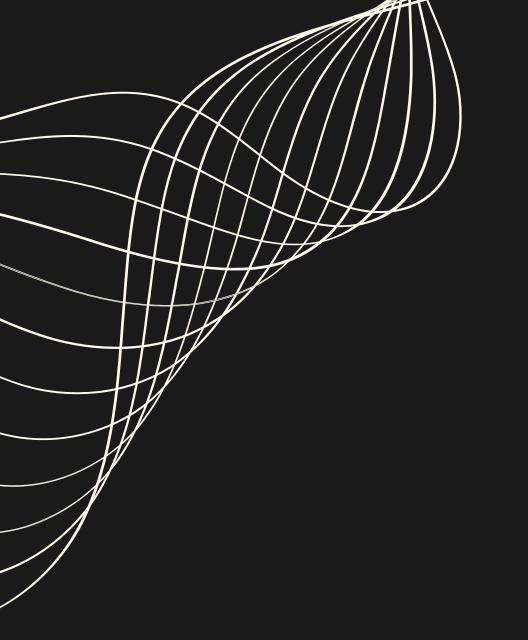
Thương mại điện tử (e-Commerce): là việc thực hiện toàn bộ hoạt động kinh doanh bao gồm Marketing, bán hàng, phân phối và thanh toán thông qua các phương tiện điện tử (Theo tổ chức Liên hiệp quốc - UN).

TMĐT bao gồm việc sản xuất, quảng cáo, bán hàng và phân phối sản phẩm được mua bán và thanh toán trên mạng Internet, nhưng được giao nhận có thể hữu hình hoặc giao nhận qua Internet dưới dạng số hóa (Theo tổ chức Thương mại thế giới - WTO).

KHAI NIÊM

Thương mại xã hội là bất kỳ hoạt động thương mại nào được tạo điều kiện hoặc tiến hành thông qua các phương tiện truyền thông xã hội rộng rãi và công cụ Web 2.0 trong quá trình mua sắm trực tuyến của người tiêu dùng hoặc tương tác giữa doanh nghiệp với khách hàng của họ.

Thương mại xã hội 1 là một tập hợp con của thương mại điện tử liên quan đến phương tiện truyền thông xã hội và phương tiện trực tuyến hỗ trợ tương tác xã hội và đóng góp của người dùng để hỗ trợ mua và bán sản phẩm và dịch vụ trực tuyến.



SO SÁNH



Social commerce, e-commerce và thương mại truyền thống

Điểm giống nhau:

- Đều là các kênh bán hàng
- Cần chiến lược marketing hiệu quả
- Đều phải đối mặt với cạnh tranh
- Cần xây dựng thương hiệu và uy tín
- Đều cần quản lý hàng tồn kho và dịch vụ khách hàng

SOCIAL COMMERCE, E-COMMERCE VÀ THƯƠNG MẠI TRUYỀN THỐNG

	Social commerce	E-commerce	Thương mại truyền thống
Điểm mạnh	 - Tận dụng nền tảng mạng xã hội có sẵn - Chi phí khởi động thấp - Tương tác trực tiếp với khách hàng - Dễ tiếp cận khách hàng mục tiêu - Khả năng lan truyền thông tin nhanh 	 Hoạt động 24/7 Phạm vi tiếp cận rộng Dễ dàng so sánh giá và sản phẩm Khả năng tùy chỉnh trải nghiệm mua sắm Dữ liệu khách hàng phong phú 	 Trải nghiệm mua sắm trực tiếp Xây dựng quan hệ khách hàng dễ dàng hơn Giao hàng ngay lập tức Không phụ thuộc vào internet Độ tin cậy cao
Điểm yếu	 Phụ thuộc vào nền tảng mạng xã hội Khó kiểm soát đánh giá tiêu cực Cạnh tranh cao Hạn chế trong tùy chỉnh giao diện Khó xây dựng lòng tin ban đầu 	 Chi phí phát triển và duy trì website cao Thiếu tương tác trực tiếp Vấn đề bảo mật và lừa đảo trực tuyến Phụ thuộc vào logistics Cạnh tranh gay gắt 	 Chi phí vận hành cao (mặt bằng, nhân sự) Phạm vi tiếp cận hạn chế Khó mở rộng nhanh chóng Giới hạn về thời gian hoạt động Khó thu thập dữ liệu khách hàng

ÀNH HƯỞNG & TIỀM NĂNG



QUốC Tế:

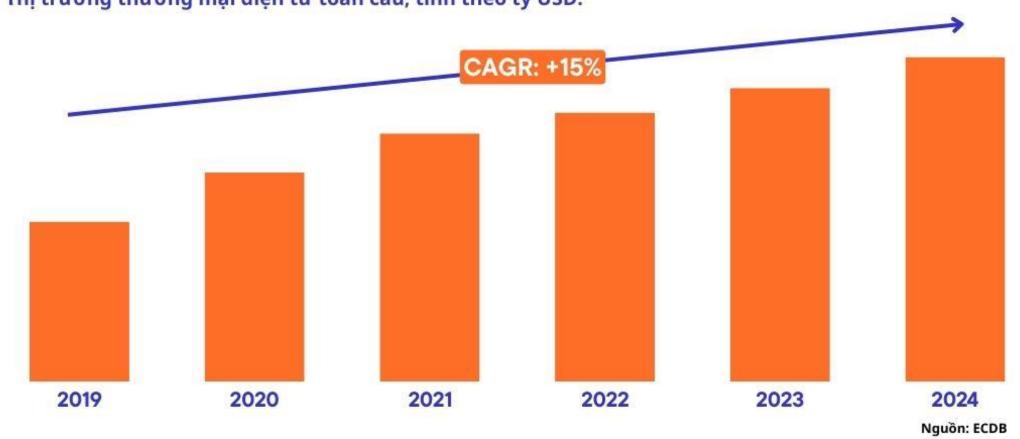
THÚC ĐẦY DOANH THU VÀ TĂNG TRƯỞNG KINH TẾ TOÀN CẦU

01

Thị trường thương mại điện tử toàn cầu sẽ đạt 5.140 tỷ USD vào năm 2024, với mức tăng trưởng hàng năm 15% kể từ năm 2019

AGLOBAL.

Thị trường thương mại điện tử toàn cầu, tính theo tỷ USD.



QUốC Tế:

02 TĂNG CƯỜNG SỰ CẠNH TRANH TRONG THỊ TRƯỜNG BÁN LỂ





Celebrity









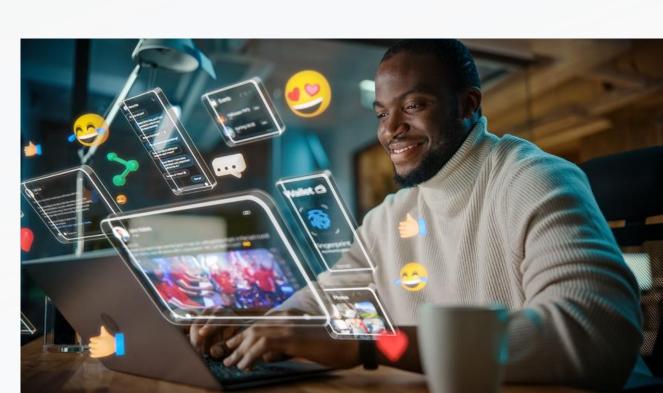


QUốC Tế:

03 THÚC ĐẨY ĐỔI MỚI VÀ PHÁT TRIỂN CÔNG NGHỆ

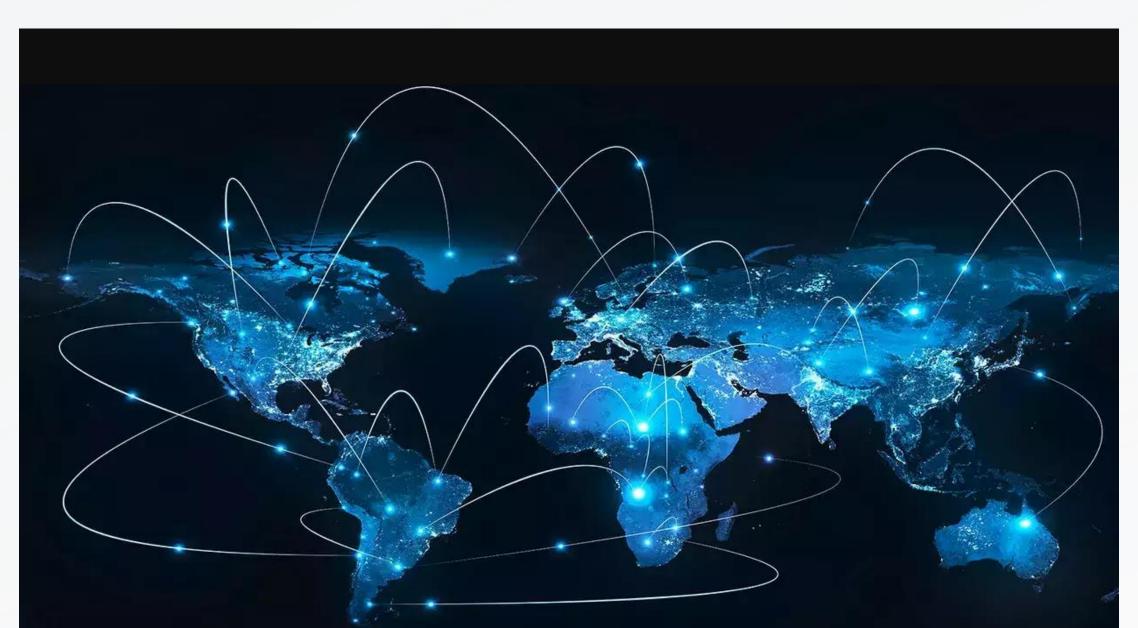






QUốC Tế:

MỞ RỘNG CƠ HỘI KINH DOANH CHO DOANH NGHIỆP TOÀN CẦU





VIỆT NAM

THÚC ĐẨY SỰ PHÁT TRIỂN CỦA THƯƠNG MẠI ĐIỆN TỬ



VIỆT NAM

TẠO CƠ HỘI PHÁT TRIỂN CHO CÁC DOANH NGHIỆP VỪA VÀ NHỎ



VIỆT NAM

03 THÚC ĐẦY CÁC MÔ HÌNH KINH DOANH SÁNG TẠO



VIỆT NAM

TẠO THÊM VIỆC LÀM VÀ THU NHẬP MỚI



VIỆT NAM

05 THÚC ĐẦY XUẤT KHẨU SẢN PHẨM XÂY DỰNG THƯƠNG HIỆU QUỐC TẾ

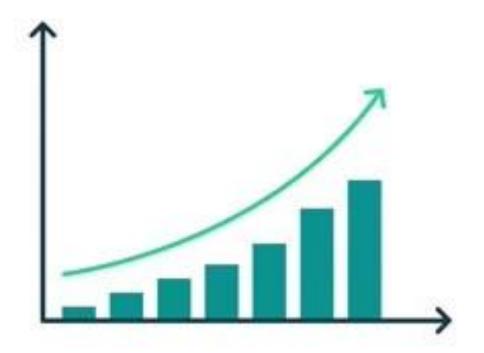




THỊ TRƯỜNG MỞ RỘNG VỚI TỐC ĐỘ NHANH CHÓNG
TĂNG CƯỜNG CÁ NHÂN HÓA NHỜ CÔNG NGHỆ
MỞ RỘNG PHÂN KHÚC KHÁCH HÀNG
SỰ KẾT HỢP GIỮA THƯƠNG MẠI VÀ GIẢI TRÍ
CƠ HỘI PHÁT TRIỂN XUẤT KHẨU QUA THƯƠNG MẠI XÃ HỘI
TỐI ƯU HÓA CHUỖI CUNG ỨNG VÀ DỊCH VỤ KHÁCH HÀNG

THỊ TRƯỜNG MỞ RỘNG VỚI TỐC ĐỘ NHANH CHÓNG

THƯƠNG MẠI XÃ HỘI ĐANG PHÁT TRIỂN NHANH CHÓNG TRÊN **TOÀN CẦU**, VỚI DỰ BÁO ĐẠT MỨC **6.2 NGHÌN TỶ USD** VÀO NĂM **2030.** TẠI **VIỆT NAM**, THỊ TRƯỜNG NÀY CŨNG CÓ TIỀM NĂNG LỚN VỚI SỰ TĂNG TRƯỞNG **VƯỢT BẬC**. THEO THỐNG KÊ CỦA STATISTA, **GIÁ TRỊ** CỦA THỊ TRƯỜNG NÀY **TẠI VIỆT NAM** DỰ KIẾN SẼ ĐẠT **7 TỶ USD** VÀO NĂM **2025**, VỚI **TỐC ĐỘ** TĂNG TRƯỞNG **HÀNG NĂM** GẦN **30%**.



• TĂNG CƯỜNG CÁ NHÂN HÓA NHỜ CÔNG NGHỆ

AI SẾ LÀ CÔNG CỤ ĐẮC LỰC GIÚP TỐI ƯU HÓA TRẢI NGHIỆM MUA SẮM TRỰC TUYẾN. GIÚP TĂNG TỶ LỆ CHUYỂN ĐỔI SỐ VÀ XÂY DỰNG MỐI QUAN HỆ LÂU DÀI GIỮA DOANH NGHIỆP VÀ NGƯỜI TIÊU DÙNG.

AR VÀ VR LÀ NHỮNG CÔNG NGHỆ CÓ TIỀM NĂNG THAY ĐỔI CÁCH THỰC MUA SẮM, CHO PHÉP KHÁCH HÀNG "THỬ" SẢN PHẨM MÌNH MUỐN TRƯỚC KHI MUA.



MỞ RỘNG PHÂN KHÚC KHÁCH HÀNG

THƯƠNG MẠI XÃ HỘI MỞ RA CƠ HỘI **TIẾP CẬN** CÁC PHÂN KHÚC KHÁCH HÀNG MỚI, ĐẶC BIỆT LÀ GIỚI TRỂ - **GEN Z**. THEO NGHIÊN CỨU CỦA STATISTA, **GEN Z** CHIẾM **TỶ LỆ CAO** TRONG LƯỢNG NGƯỜI TIÊU DÙNG THƯỜNG XUYÊN MUA SẮM QUA CÁC **NỀN TẢNG XÃ**

HỘI.



· SỰ KẾT HỢP GIỮA THƯƠNG MẠI VÀ GIẢI TRÍ

KHÁI NIỆM **SHOPPERTAINMENT** - SỰ KẾT HỢP GIỮA MUA SẮM VÀ GIẢI TRÍ - **ĐANG TRỞ THÀNH MỘT XU HƯỚNG LỚN** TRÊN TOÀN CẦU. CÁC NỀN TẢNG ĐÃ BIẾN CÁC **SỰ KIỆN MUA SẮM** THÀNH **TRẢI NGHIỆM GIẢI TRÍ** THÔNG QUA CÁC **LIVESTREAM BÁN HÀNG**, NƠI KHÁCH HÀNG CÓ THỂ XEM TRỰC TIẾP, TƯƠNG TÁC VỚI NGƯỜI BÁN, VÀ MUA SẮM TRONG THỜI GIAN THỰC.



• CƠ HỘI PHÁT TRIỂN XUẤT KHẨU QUA THƯƠNG MẠI XÃ HỘI

THƯƠNG MẠI XÃ HỘI **KHÔNG CHỈ GIỚI HẠN** TRONG PHẠM VI NỘI ĐỊA MÀ CÒN MỞ RA CÁNH CỬA CHO CÁC DOANH NGHIỆP VIỆT NAM **TIẾP CẬN THỊ TRƯỜNG QUỐC TẾ.**THƯƠNG MẠI XÃ HỘI GIÚP CÁC THƯƠNG HIỆU **XÂY DỰNG DANH TIẾNG** VÀ **TĂNG CƯỜNG NHẬN DIỆN THƯƠNG HIỆU**. NHỜ VÀO KHẢ NĂNG TƯỚNG TÁC TRỰC TIẾP VỚI NGƯỜI TIÊU DÙNG VÀ SỬ DỤNG CÁC KOLS ĐỂ QUẢNG BÁ, CÁC DOANH NGHIỆP CÓ THỂ NHANH CHỐNG MỞ RÔNG QUY MÔ HOAT ĐÔNG VÀ THÂM NHẬP VÀO CÁC THỊ TRƯỜNG QUỐC TẾ.

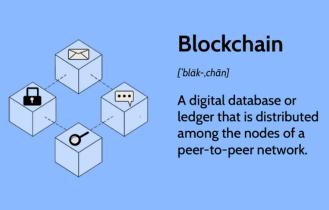




• TốI ƯU HÓA CHUỗI CUNG ỨNG VÀ DỊCH VỤ KHÁCH HÀNG

THƯƠNG MẠI XÃ HỘI GIÚP CÁC DOANH NGHIỆP NHANH CHÓNG TI**ẾP NHẬN** VÀ XỬ LÝ PHẢN HỒI CỦA KHÁCH HÀNG. NHỜ CÁC CÔNG CỤ TÍCH HỢP TRỰC TIẾP TRÊN NỀN TẢNG MẠNG XÃ HỘI, DOANH NGHIỆP CÓ THỂ CẬP NHẬT TRẠNG THÁI ĐƠN HÀNG, TƯ VẤN SẢN PHẨM, VÀ GIẢI QUYẾT KHIẾU NẠI MỘT CÁCH KỊP THỜI.

CÁC NỀN TẢNG MẠNG XÃ HỘI CÒN GIÚP **TỐI ƯU HÓA** CÁC QUY TRÌNH HẬU CẦN VÀ VẬN CHUYỂN. NHỮNG CÔNG NGHỆ NHƯ **BLOCKCHAIN** VÀ **BIG DATA** ĐANG DẦN ĐƯỢC ÁP DỤNG ĐỂ THEO DÕI VÀ TỐI ƯU HÓA CHUỗI CUNG ỨNG.



Big Data

[ˈbig ˈdā-tə]

Large, diverse sets of information that grow a ever-increasing rates.

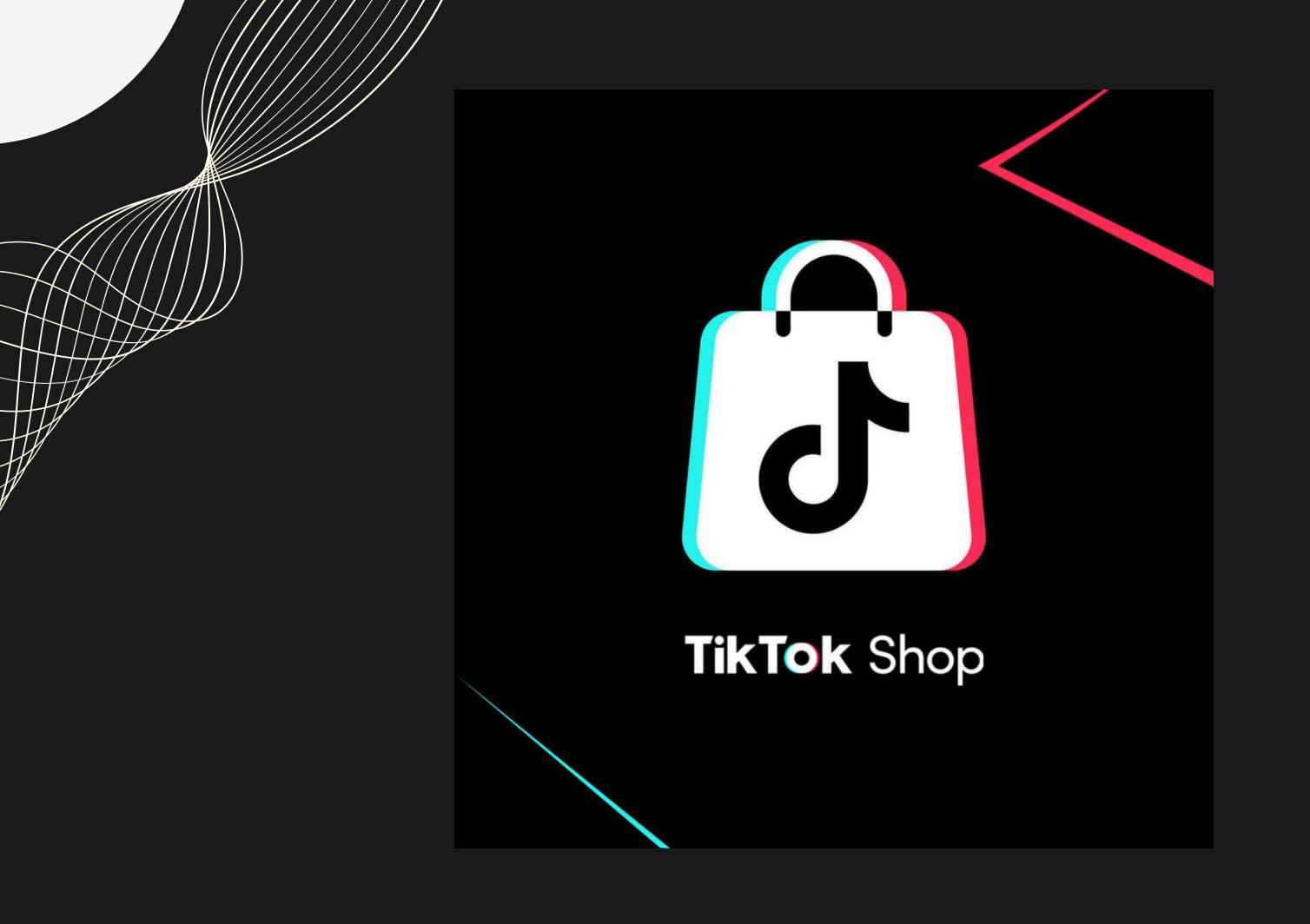
₱ Investopedia

2 Investopedio

TÓM LƯỢC VÀ NHÌN NHẬN

THƯƠNG MẠI XÃ HỘI ĐÃ TẠO RA ẢNH HƯỞNG SÂU RỘNG KHÔNG CHỈ ĐỐI VỚI NỀN KINH TẾ TOÀN CẦU MÀ CÒN TẠI VIỆT NAM, NƠI NÓ ĐANG THAY ĐỔI CÁCH THỰC KINH DOANH, TĂNG CƯỜNG SỰ CẠNH TRANH, VÀ MỞ RA CƠ HỘI MỚI CHO CÁC DOANH NGHIỆP VỪA VÀ NHỎ. VỚI SỰ HỖ TRỢ TỪ CÔNG NGHỆ VÀ KHẢ NĂNG CÁ NHÂN HÓA CAO, THƯƠNG MẠI XÃ HỘI SẼ TIẾP TỤC PHÁT TRIỂN MẠNH MỆ TRONG TƯỚNG LAI, MANG LẠI LỢI ÍCH TO LỚN CHO CẢ NGƯỜI TIÊU DÙNG VÀ DOANH NGHIỆP.



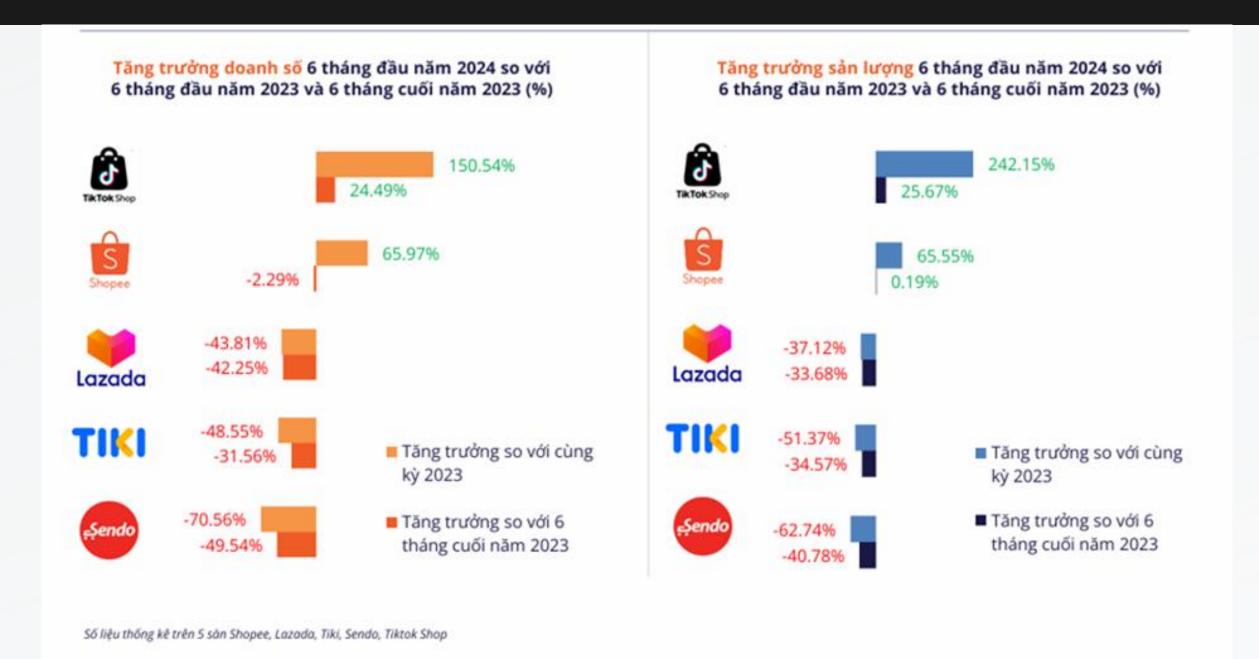




- Tiktok được biết đến là mạng xã hội chuyên chia sẻ video ngắn số 1 thế giới.
- Ngày 29/04/2022, TikTok Shop đã ra đời, nhanh chóng trở thành ông lớn trong lĩnh vực thương mại điện tử tại Việt Nam.
- TikTok Shop là tính năng của ứng dụng TikTok, cho phép người dùng mua sắm trực tuyến từ các video quảng cáo và nội dung được chia sẻ trên ứng dụng.

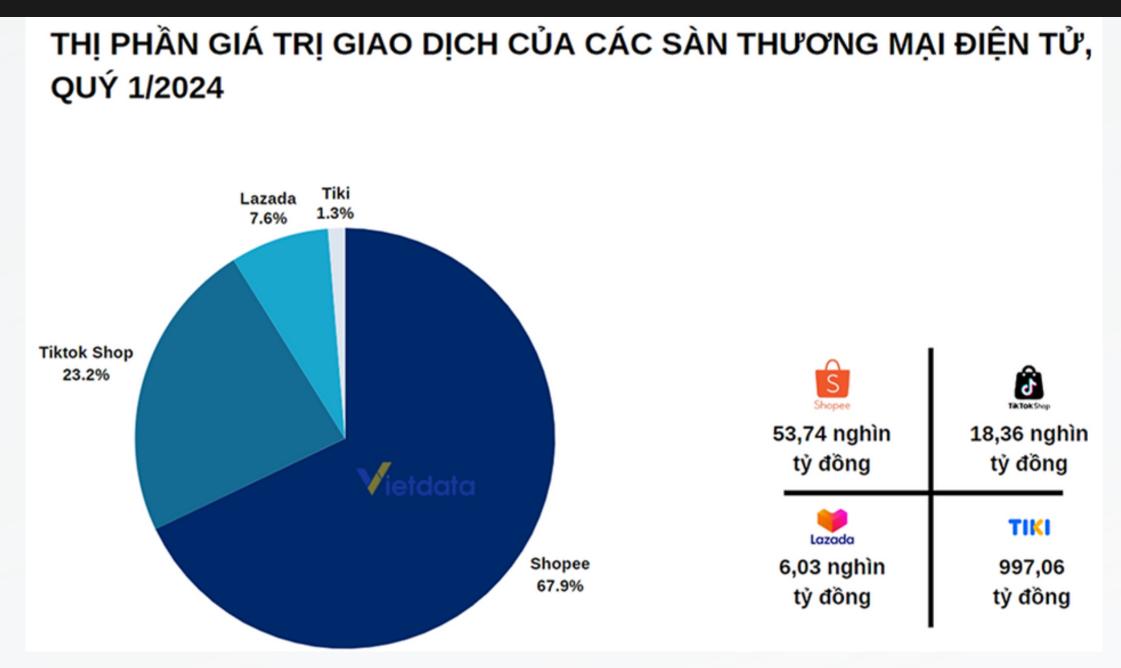


PHÁT TRIỂN MẠNH MẾ

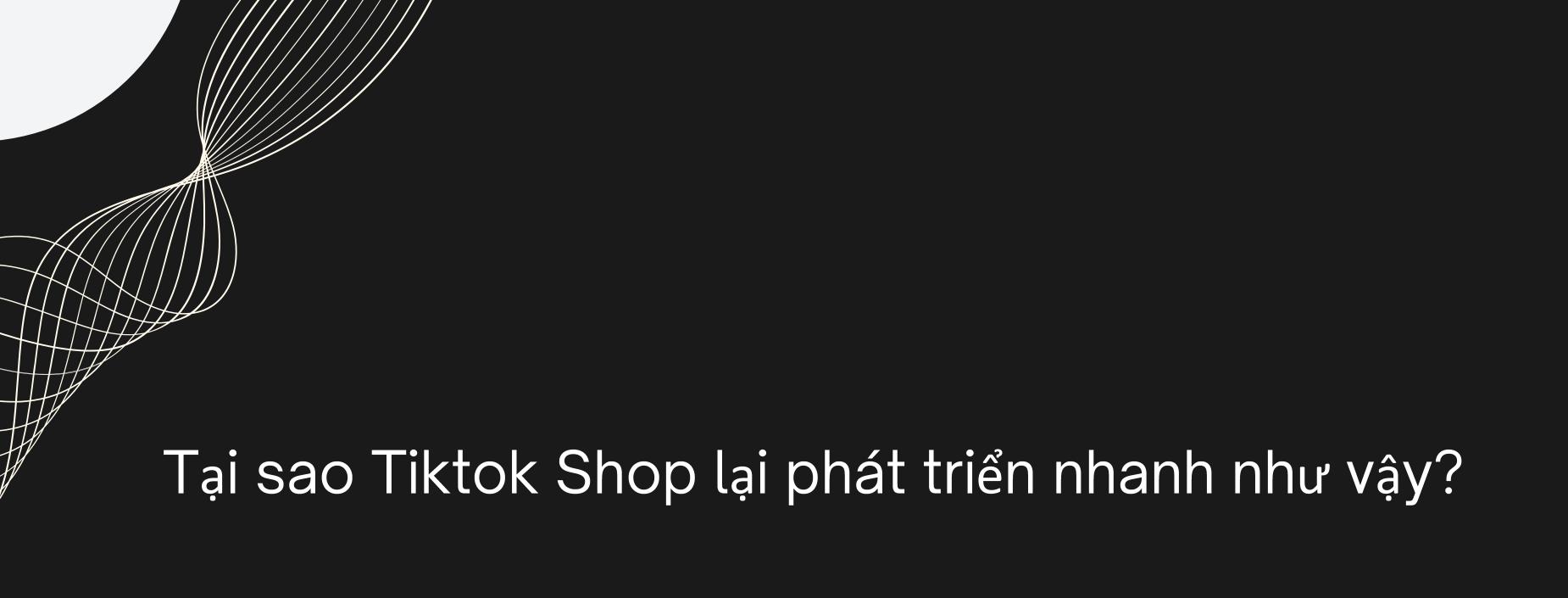


Mức tăng trưởng chung về doanh số và sản lượng trong 6 tháng đầu năm 2024 của 5 sàn thương mại điện tử (Vneconomy)

PHAT TRIËN MANH ME



Nguồn: YouNet ECI, Đồ họa Vietdata



TIKTOK CÓ LƯỢNG NGƯỜI DÙNG RẤT LỚN

- Việt Nam đang đứng thứ 5 trong danh sách các quốc gia có lượng người dùng TikTok đông đảo nhất trên toàn thế giới.
- Số lượng người dùng TikTok ở Việt Nam đạt gần 68 triệu người dùng từ 18 tuổi trở lên, Trong đó, 29% người dùng được ghi nhận là truy cập và xem nội dung video hàng ngày.
- Người dùng sử dụng trung bình hơn 1 tiếng / ngày.

AM HIỂU HÀNH VI KHÁCH HÀNG

- Trước khi ra mắt Tiktok Shop, Tiktok tiên phong trong trào lưu tiếp thị liên kết (Affiliate marketing).
 Từ đó nắm bắt được toàn bộ về hành trình và thói quen mua hàng của KH.
- Từ nguồn dữ liệu dồi dào từ người dùng, Tiktok tận dụng những thuật toán thông minh để nhận diện hành vi người dùng, đưa những quảng cáo có tính cá nhân hóa cao, từ đó biến họ dần dần trở thành người mua hàng.

ALL IN ONE

- Người dùng mua hàng trực tiếp trong ứng dụng mà không cần chuyển sang nền tảng khác. Người bán có thể gắn liên kết sản phẩm ngay trong video hoặc livestream, làm cho quá trình mua sắm trở nên liền mạch.
- Tạo ra một trải nghiệm mua sắm tích hợp, giúp người dùng dễ dàng thực hiện giao dịch chỉ với vài thao tác.

TẬN DỤNG THÀNH CÔNG XU HƯỚNG MUA SẮM QUA LIVESTEAMS

- Kết hợp với những người có sức ảnh hưởng KOL, KOC để mở rộng phạm vi tiếp cận và tăng mức độ tương tác.
- Shoppertainment kết hợp độc đáo giữa mua sắm và giải trí thông qua các phiên livestream.
- Khoảng 95% người mua sắm trực tuyến đã mua hàng từ các phiên livestream trong 3 tháng đầu năm 2024.



NỀN TẢNG HẤP DẪN VỚI CÁC DOANH NGHIỆP, NHÀ BÁN LỂ

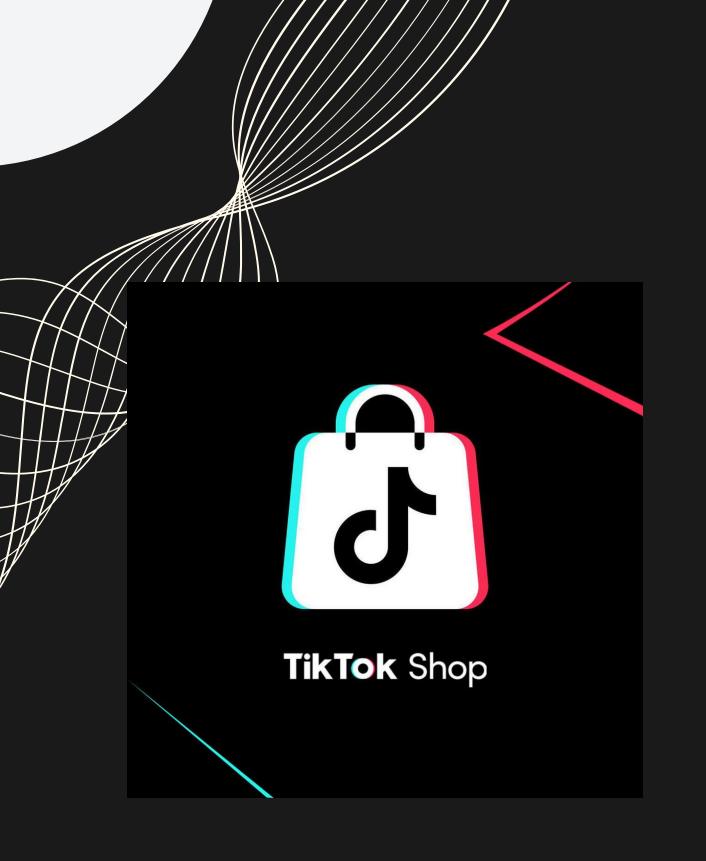
- Trong khi các nhà bán hàng trên Shopee đang phải trả 16% trên mỗi sản phẩm bán ra thì TikTok Shop mới chỉ tăng phí sàn cao nhất 4% vào tháng 9/2023.
- Tính đến hết tháng 11-2023, có hơn 2,8 triệu
 doanh nghiệp siêu nhỏ, nhỏ và vừa (MSME) Việt
 Nam đang hoạt động trên nền tảng TikTok.
- Còn nhiều tiềm năng khai thác trong tương lai.



TIÊM NĂNG TƯƠNG LA

TikTok Shop có tiềm năng phát triển mạnh mẽ tại Việt Nam nhờ vào các yếu tố như:

- Sự phổ biến của TikTok
- Thị trường tiêu dùng trực tuyến phát triển
- Sự tiện lợi và linh hoạt
- Tiềm năng hợp tác với doanh nghiệp.







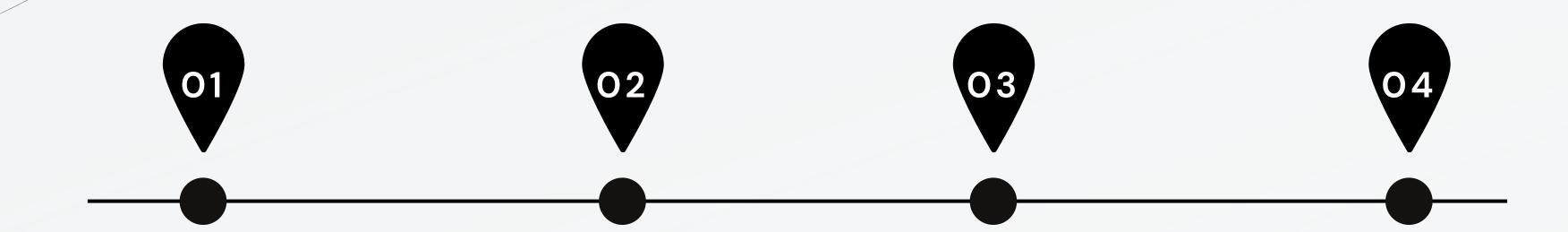
VS







CÁCH KINH DOANH TMXH HIỆU QUẢ



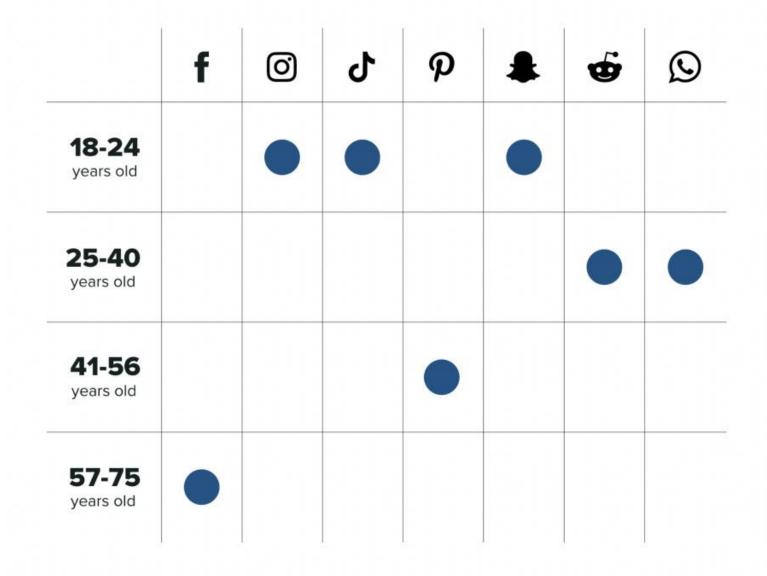
Tập trung vào các kênh phù hợp

Ứng dụng các
công cụ phù hợp

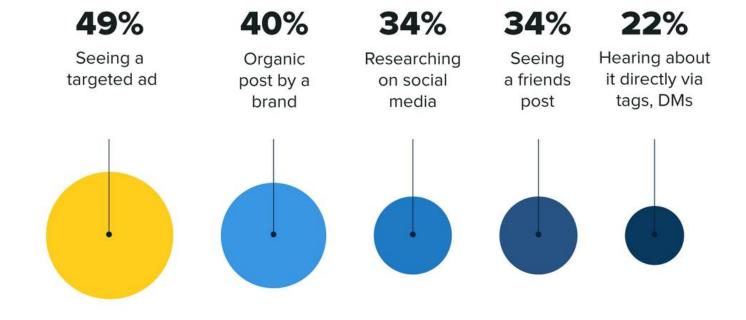
Hợp tác với những người có ảnh hưởng Chăm sóc khách hàng hiệu quả

TẬP TRUNG VÀO CÁC KÊNH PHÙ HỢP

Social platforms consumers anticipate using to make online purchases in 2022







sproutsocial . Social Shopping in 2022

sproutsocial.com

TẬP TRUNG VÀO CÁC KÊNH PHÙ HỢP

- Xác định đối tượng mục tiêu
- Nghiên cứu các kênh khác nhau
- Theo dõi xu hướng
- Tích hợp TMXH vào nền tảng TMĐT



ỨNG DỤNG CÁC CÔNG CỤ PHÙ HỢP



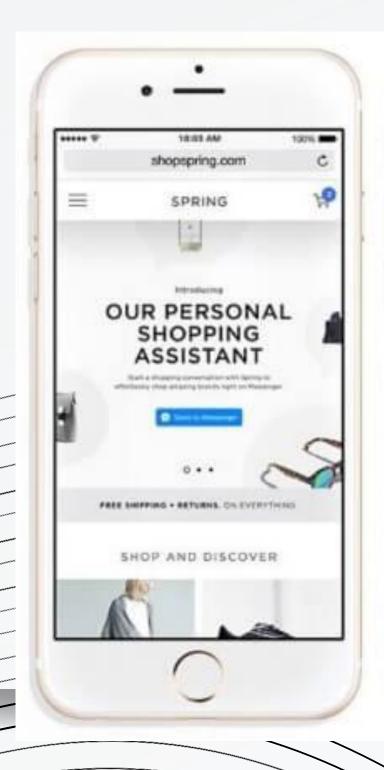
Tận dụng các tính năng có sẵn trên các nền tảng mạng xã hội để tăng tương tác và doanh số, ví dụ như shop online, chatbot, hashtag, story...

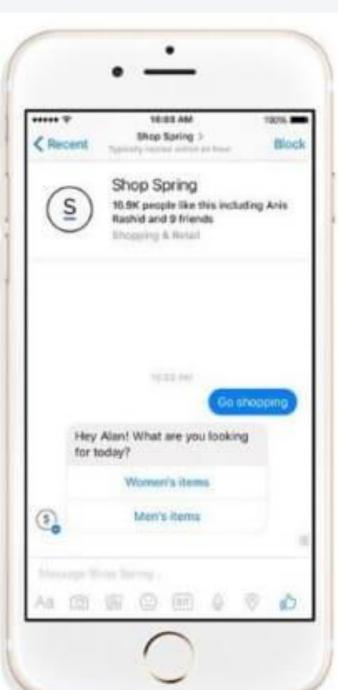


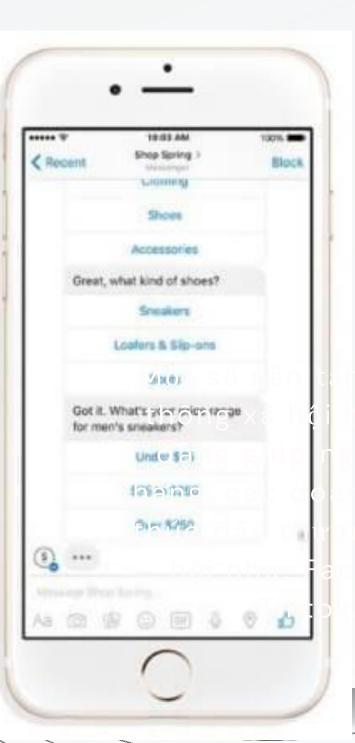
Một số nền tảng truyền thông xã hội hàng đầu đang giúp người bán hàng, các doanh nghiệp thúc đẩy thương mại xã hội như: Facebook,

Tiktok...

ỨNG DỤNG CÁC CÔNG CỤ PHÙ HỢP



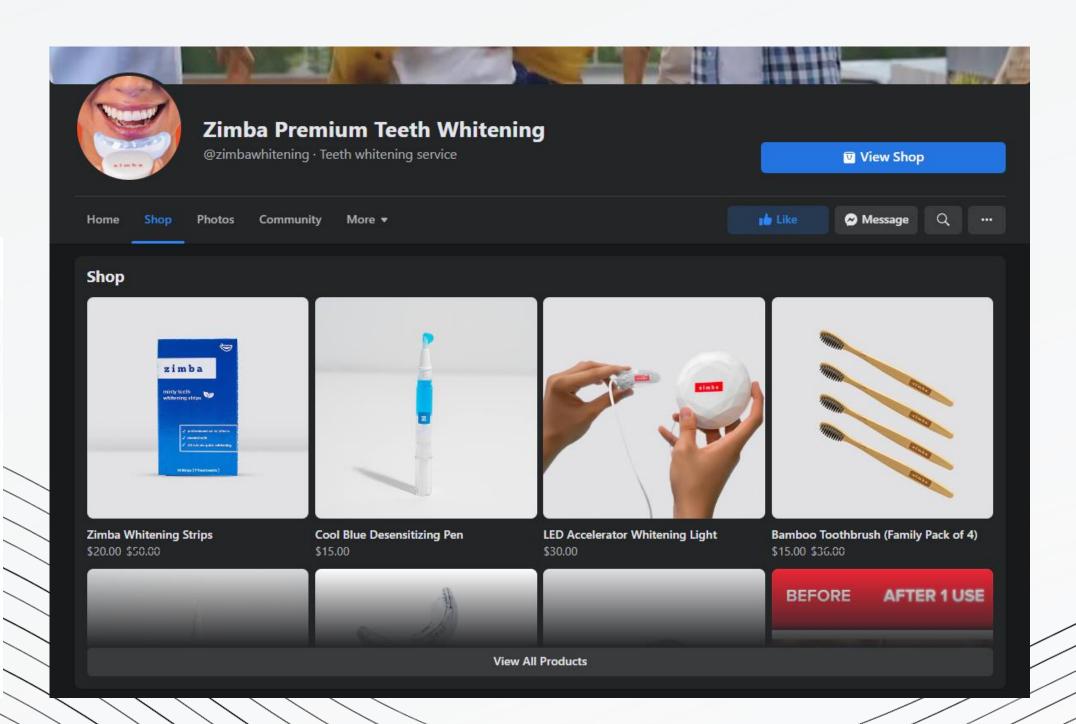




ỨNG DỤNG CÁC CÔNG CỤ PHÙ HỢP

Ví dụ: Zimba – thương hiệu sản phẩm làm trắng răng





HỘP TÁC VỚI NHỮNG NGƯỜI CÓ ẢNH HƯỚNG

 Influencer sở hữu số lượng người theo dõi lớn, cơ hội tuyệt vời cho các nhãn hàng tận dụng sức ảnh hưởng của influencer để tiếp cận đến khách hàng tiềm năng.

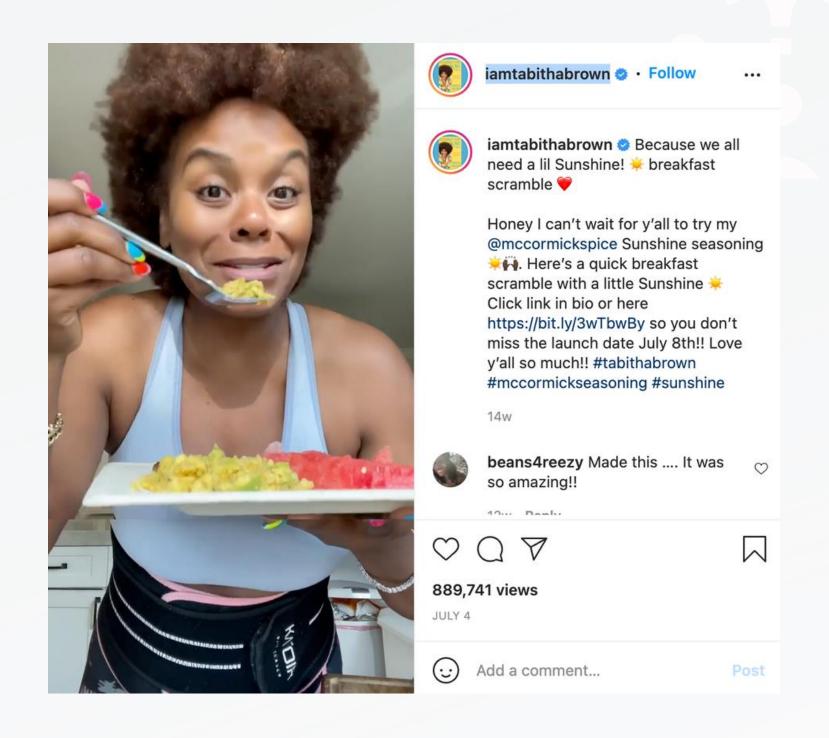
 Influencer giúp các nhãn hàng tăng doanh số. Họ có thể giới thiệu sản phẩm, đánh giá chất lượng, cung cấp mã giảm giá để khuyến khích người hâm mộ mua hàng trực tuyến.



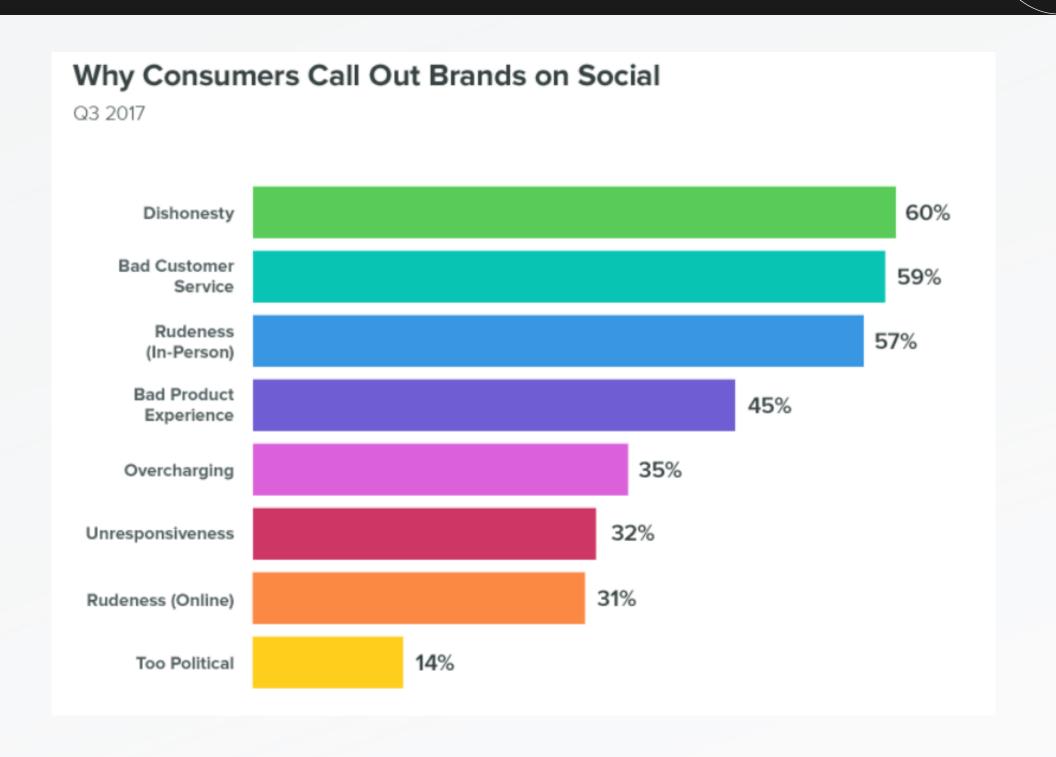
HỢP TÁC VỚI NHỮNG NGƯỜI CÓ ẢNH HƯỞNG

Ví dụ: McCormick & Company - 1 công ty thực phẩm của Mỹ





VẤN ĐỀ PHÁT SINH KHI MUA HÀNG?

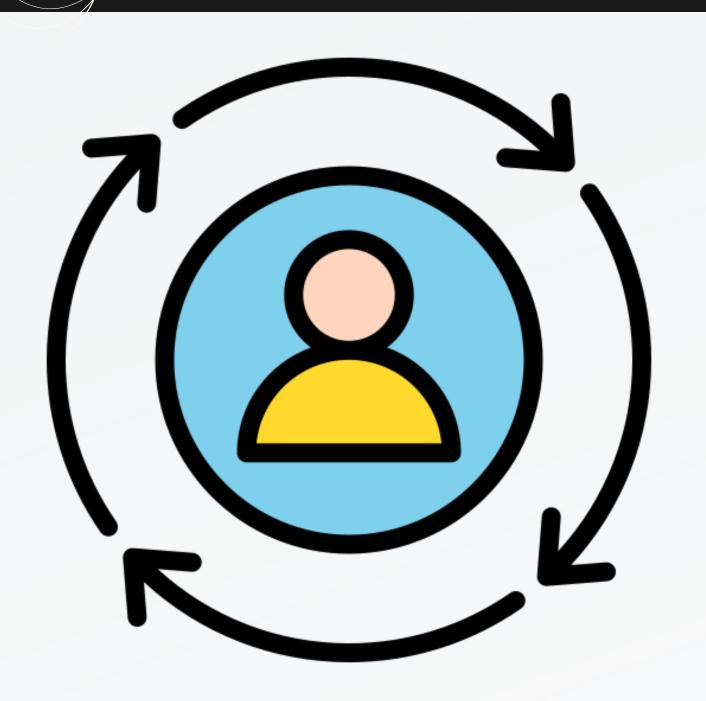




RESPOND TO CUSTOMERS

Phản hồi khách hàng nhanh chóng và trung thực

- Xây dựng niềm tin với khách hàng
- Thể hiện sự chuyên nghiệp



Đề xuất cá nhân hóa

- Tạo cảm giác được quan tâm đặc biệt
- Tăng khả năng chuyển đổi



Dự đoán các câu hỏi thường gặp

- Đơn giản hóa quy trình phản hồi
- Đảm bảo thông tin đầy đủ và chính xác



Sử Dụng Các Tính Năng Mạng Xã Hội: Tận dụng các tính năng có sẵn trên các nền tảng mạng xã hội, như phần Câu Hỏi Thường Gặp (FAQ)

THANK'S FOR LISTENING

