

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

Khoa Hệ thống Thông tin

Giới thiệu môn học

PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG THÔNG TIN

TS. Cao Thị Nhạn

GIỚI THIỆU MÔN HỌC

- Tên học phần: Phân tích thiết kế hệ thống thông tin
- STC: 4 (3LT – 1TH)
- Mục tiêu
- Nội dung
- Một số lưu ý trong quá trình học
- Đánh giá
- Tài liệu tham khảo

Mục tiêu

- Cung cấp kiến thức tổng quan về phân tích thiết kế hệ thống thông tin.
- Cung cấp kiến thức về phương pháp phân tích thiết kế hệ thống thông tin theo cả hai phương pháp hướng cấu trúc và hướng đối tượng.
- Rèn luyện kỹ năng làm việc nhóm qua thực hiện đồ án môn học.

Nội dung

- Chương 1: Tổng quan về hệ thống thông tin
- Chương 2: Xác định yêu cầu
- Chương 3: Phân tích thiết kế thành phần xử lý và dữ liệu theo phương pháp hướng cấu trúc
- Chương 4: Phân tích thiết kế thành phần xử lý và dữ liệu theo phương pháp hướng đối tượng
- Chương 5: Thiết kế thành phần giao diện

Một số lưu ý trong quá trình học

- Dự lớp đầy đủ
- Tham gia thảo luận, làm bài tập trên lớp, bài tập về nhà
- Làm bài tập nhóm, bài tập về nhà
- Theo dõi thông báo, tài liệu trên Moodle, điểm trên daa.
- Tham khảo thêm các tài liệu khác

Đánh giá

- Thi cuối kỳ tự luận: 50%
- Thực hành (theo nhóm): 50%
 - Đồ án: 35%
 - Bài tập về nhà: 15%
- Điểm cộng: tối đa +5%
 - Chuyên cần
 - Thảo luận và các hoạt động khác tại lớp

Bài tập về nhà

- Chia nhóm: nhóm làm đồ án
- Tập trung vào các nội dung:
 - Lập hồ sơ khảo sát hiện trạng: sơ đồ phân cấp chức năng, use case, đặc tả use case (luồng sự kiện bằng ngôn ngữ tự nhiên)
 - Phân tích thiết kế dữ liệu theo hướng cấu trúc: mô hình thực thể mối kết hợp (ERD), mô hình dữ liệu quan hệ.
 - Phân tích thiết kế xử lý: mô hình dòng dữ liệu (DFD) mức quan niệm

Đồ án nhóm

- Chia nhóm: **tối đa 4 sv/nhóm**. Danh sách nhóm và chủ đề nộp theo link tại course: **03-03-2019**
- Phân tích thiết kế HTTT theo phương pháp hướng đối tượng, CSDL quan hệ.
- Chủ đề tự chọn (**không trùng giữa các nhóm**), yêu cầu:
 - Mô tả bài toán, Xác định yêu cầu hệ thống: Mô hình use case
 - Phân tích thiết kế dữ liệu: sơ đồ lớp, sơ đồ trạng thái
 - Phân tích thiết kế xử lý: sơ đồ hoạt động, sơ đồ tuần tự.
 - Phân tích thiết kế giao diện: một số màn hình, báo cáo điển hình
 - **Cài đặt ứng dụng với các chức năng cơ bản**

Tài liệu tham khảo

1. Khoa Hệ thống Thông tin, *Bài giảng Phân tích thiết kế HTTT*, Trường Đại học Công nghệ Thông tin, 2017.
2. Khoa Hệ thống Thông tin, *Bài giảng Phân tích thiết kế hướng đối tượng với UML*, Trường Đại học Công nghệ Thông tin, 2017.
3. Huỳnh Ngọc Tín, *Giáo trình Phân tích thiết kế HTTT*, NXB Đại học Quốc gia Tp.HCM, 2005.
4. Dương Kiều Hoa, Tôn Thất Hòa An, *Giáo trình Phân tích hệ thống hướng đối tượng với UML*, NXB Đại học Quốc gia Tp.HCM, 2011.
5. Gary B. Shelly, and Harry J. Rosenblatt, *Systems analysis and design*, 9th edition, United States of America, 2011.
6. Kenneth E. Kendall, and Julie E. Kendall, *Systems analysis and design*, 8th edition, Prentice Hall, 2011.
7. Alan Dennis, Babara Haley Wixom, David Tegarden, *Systems Analysis and Design: An Object-Oriented Approach with UML*, 5th Edition, Wiley, 2015.