ĐẠI HỌC QUỐC GIA Tp.HCM CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM TRƯỜNG ĐẠI HỌC CNTT Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

ĐỀ THI KẾT THÚC HỌC PHẦN - HỌC KỲ 2 NĂM HỌC 2019-2020

Môn thi: Phân tích thiết kế Hệ thống thông tin (Lý thuyết)

Thời gian làm bài: 90 phút

Ghi chú: - Sinh viên được sử dụng tài liệu giấy

- Đề thi gồm có 2 trang

Hệ thống phần mềm quản lý CỬA HÀNG SÁCH

Cửa hàng sách XYZ dự định xây dựng hệ thống phần mềm phục vụ việc quản lý, gồm các chức năng sau:

- Quản lý đầu sách:

- Mỗi Đầu sách gồm có các thông tin: mã đầu sách, tên sách, nhà xuất bản, năm xuất bản, nội dung tóm tắt của sách, thể loại sách, số trang, giá bìa, và số lượng hiện có của mỗi đầu sách.
- O Phần mềm cho phép nhân viên cửa hàng thêm mới, xóa, cập nhật, tra cứu thông tin đầu sách. Khi cập nhật hay xóa các thông tin, nhân viên có thể sử dụng chức năng tra cứu đầu sách.
- Ghi chú: Số lượng sách của mỗi đầu sách được hệ thống tự động cập nhật khi cửa hàng nhập sách hoặc bán sách.

- Quản lý nhà cung cấp:

- Cửa hàng nhập sách từ nhà cung cấp. Thông tin về mỗi nhà cung cấp gồm: tên nhà cung cấp, địa chỉ, điện thoại liên hệ, email, số tài khoản ngân hàng, mã số thuế.
- Nhân viên cửa hàng sách có thể thêm mới, xóa, cập nhật, tra cứu thông tin về nhà cung cấp. Khi cập nhật hay xóa thông tin về nhà cung cấp, nhân viên có thể sử dụng chức năng tra cứu thông tin nhà cung cấp.

- Quy trình nhập sách:

Khi nhập sách từ nhà cung cấp, nhân viên cửa hàng sách sẽ lập một Phiếu nhập sách với các thông tin: Mã phiếu nhập, ngày lập phiếu, nhân viên lập phiếu, nhà cung cấp, thông tin chi tiết phiếu nhập (đầu sách, số lượng, đơn giá nhập) và tổng trị giá của phiếu nhập sách. Mỗi lần nhập sách có thể nhập nhiều đầu sách. Hệ thống sẽ cập nhật số lượng hiện có của mỗi đầu sách.

Nhân viên cửa hàng sách có thể thêm mới, xóa, cập nhật, tra cứu thông tin phiếu nhập sách. Khi cập nhật hay xóa thông tin phiếu nhập sách, nhân viên có thể sử dụng chức năng tra cứu phiếu nhập.

- Quy trình bán sách:

- Khi khách hàng đã chọn sách xong và yêu cầu thanh toán, nhân viên cửa hàng sách sẽ lập một Hóa đơn bán sách với các thông tin: Mã hóa đơn, ngày lập hóa đơn, nhân viên lập hóa đơn, thông tin chi tiết hóa đơn (đầu sách, số lượng, đơn giá bán) và tổng trị giá của hóa đơn. Mỗi hóa đơn có thể mua nhiều đầu sách. Hệ thống sẽ cập nhật số lượng hiện có của mỗi đầu sách.
- O Phần mềm cho phép nhân viên cửa hàng thêm mới, xóa, cập nhật, tra cứu thông tin hóa đơn.
 Khi cập nhật hay xóa các thông tin, nhân viên có thể sử dụng chức năng tra cứu hóa đơn.

<u>Lưu ý:</u> Nhân viên cửa hàng sách cần đăng nhập trước khi sử dụng các chức năng của hệ thống.

Yêu cầu:

Câu 1: Hãy vẽ sơ đồ use case cho toàn bộ hệ thống trên (3.0 điểm).

Câu 2: Đặc tả use case "Bán sách", sử dụng activity diagram trong luồng sự kiện (2.0 điểm).

Câu 3: Hãy vẽ lược đồ trình tự cho use case "Bán sách" (2.5 điểm).

Câu 4: Hãy xây dựng sơ đồ lớp cho use case "Bán sách" (2.5 điểm).

(-----Hết-----)

TP HCM, ngày 10 tháng 07 năm 2020

Trưởng khoa duyệt đề (Ký và ghi rõ họ tên)

Cán bộ ra đề thi (**Ký và ghi rõ họ tên**)