

¿Qué son los requerimientos y las user stories?

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

“

Los requerimientos o requisitos del sistema son aquellas capacidades o funcionalidades necesarias de un software para que un usuario pueda resolver un problema o conseguir un objetivo.



”

Propósito de los requerimientos

- **Precisar las funcionalidades y características** del software o producto a desarrollar.
- Permitir que el desarrollador **comprenda lo que el cliente quiere**.
- Especificar el **método o pruebas** que se necesitarán para constatar que el software o producto cumple con las especificaciones requeridas por el cliente.

Tipos de requerimientos

Funcional

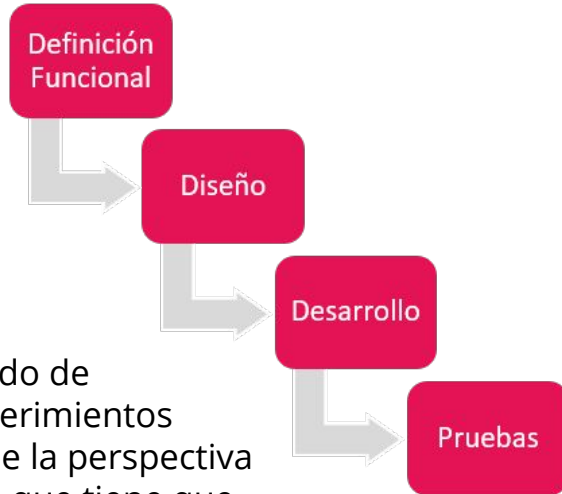
Describen la funcionalidad o los servicios que se espera que el producto/servicio provea.

No funcional

Describen la fiabilidad, respuesta en el tiempo y capacidad de procesamiento que se espera que el producto o servicio provea.

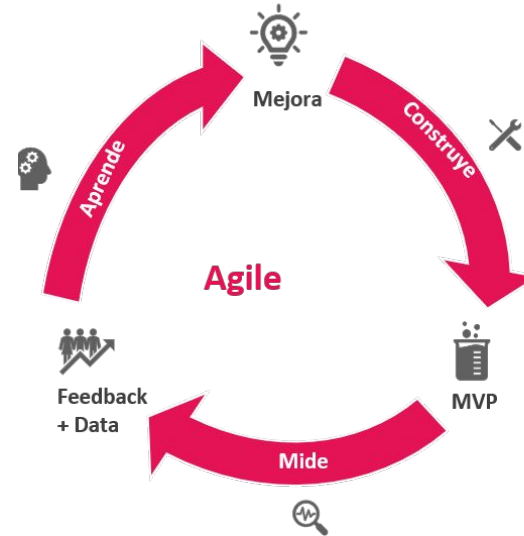
Del requerimiento a la historia de usuario

Metodología tradicional



Listado de requerimientos desde la perspectiva de lo que tiene que hacer el sistema.

Metodología ágil



Pila de historias de usuario, desde la perspectiva del usuario.

Requerimientos

Requerimiento	Descripción	Prioridad
La administración llevará un control de notas de los alumnos.	El sistema tendrá las notas de los alumnos en cada curso que ha llevado y que está cursando actualmente.	5
El administrador podrá modificar las notas.	El sistema deberá permitir la modificación de las notas del curso del ciclo vigente.	5
Visualizar la relación de cursos y notas.	El sistema proporcionará al profesor y al alumno la información de notas de los cursos del ciclo vigente.	4
Tener un control de la información de los pagos.	El sistema proporcionará los datos de los pagos realizados por el alumno.	4

User stories

N°	Historias	N°	Tareas	Estimación esfuerzo
H6	Como conductor quiero agregar maniobras que se ejecutan con la locomotora Greco para que el supervisor de turno pueda tener un control de los movimientos.	1	Crear formulario para locomotora Greco.	20
		2	Realizar programación back-end.	40
		3	Realizar programación front-end.	20
H8	Como supervisor de maniobras quiero visualizar, buscar y exportar los registros de movimientos para una mejor toma de decisiones.	4	Crear formulario para la vista principal del supervisor.	20
		5	Crear formulario para la vista observación.	20
		6	Realizar la programación back-end.	40
		7	Realizar la programación front-end para las validaciones correspondientes.	40
		8	Realizar el diseño CSS y responsive.	20

“

Las **historias de usuario** son descripciones cortas y simples de una funcionalidad, escritas desde la perspectiva del usuario



”

Características de las user stories

Deben ser INVEST: _

I	Independientes
N	Negociables
V	Valiosas
E	Estimables
S	Pequeñas (small)
T	Testeables

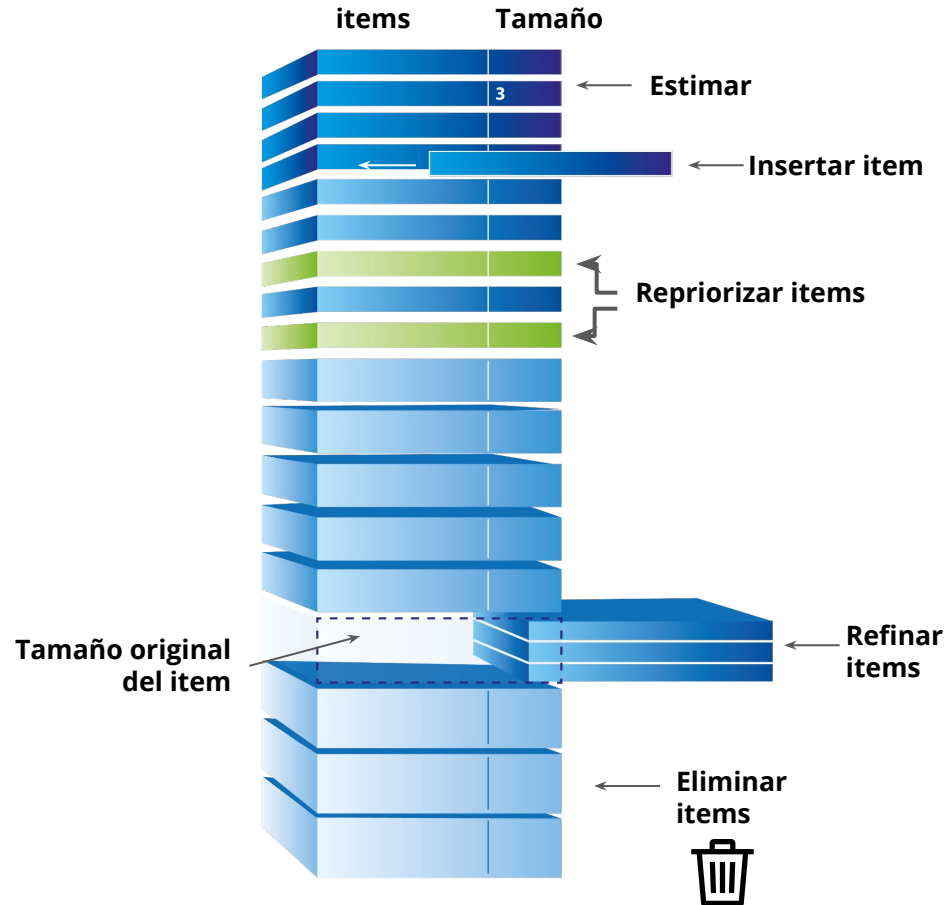
Formato de users stories

“**Como** <Rol>

quiero <Necesidad>

para <Beneficio>”

“**Como** responsable de ventas **quiero** un reporte con el top de ventas semanales **para mejorar la estrategia de ventas.**”



El **product backlog** es un listado **ordenado** y **priorizado** de todo aquello que es necesario que forme parte del producto.

UN BACKLOG REAL



JIRA Software

Teams in Space

Scrum: Teams in Space

Backlog

Agile board

Releases

Reports

All issues

Components

Add-ons

PROJECT SHORTCUTS

Mars Team HipChat Room

Space Station Dev Roadmap

Teams in Space Org Chart

Orbital Spotify Playlist

Hyperspeed Bitbucket Repo

+ Add shortcut

Backlog

QUICK FILTERS: Product Recently updated Only my issues Server UI

EPICS

All issues

SeeSpaceEZ Plus

Large Team Support

Space Travel Partners

Summer Saturn Sale

Afterburner Plus

Local Mars Office

Hyper-speed shuttles

New launch platforms

Delicious Space Nutrition

Spacetaintment

> Sprint 1

14 issues

3 6 5

> Sprint 2

6 issues

Start: 10 Aug 2015 — Release: 9 Oct 2015

Start sprint

TIS-25

Engage Jupiter Express for outer solar system travel

SeeSpaceEZ Plus

5

TIS-37

When requesting user details the service should return prior trip info

Large Team Support

1

TIS-9

After 100,000 requests the SeeSpaceEZ server dies

Local Mars Office

1

TIS-7

500 Error when requesting a reservation

Large Team Support

1

TIS-10

Bad JSON data coming back from hotel API

Space Travel Partners

5

TIS-18

Enable Speedy SpaceCraft as the preferred individual transit provider

Large Team Support

1

Backlog

49 issues

Create sprint

TIS-25

Engage Jupiter Express for outer solar system travel

Local Mars Office

5

TIS-37

When requesting user details the service should return prior trip info

Space Travel Partners

1

TIS-9

After 100,000 requests the SeeSpaceEZ server dies

Space Travel Partners

1

TIS-7

500 Error when requesting a reservation

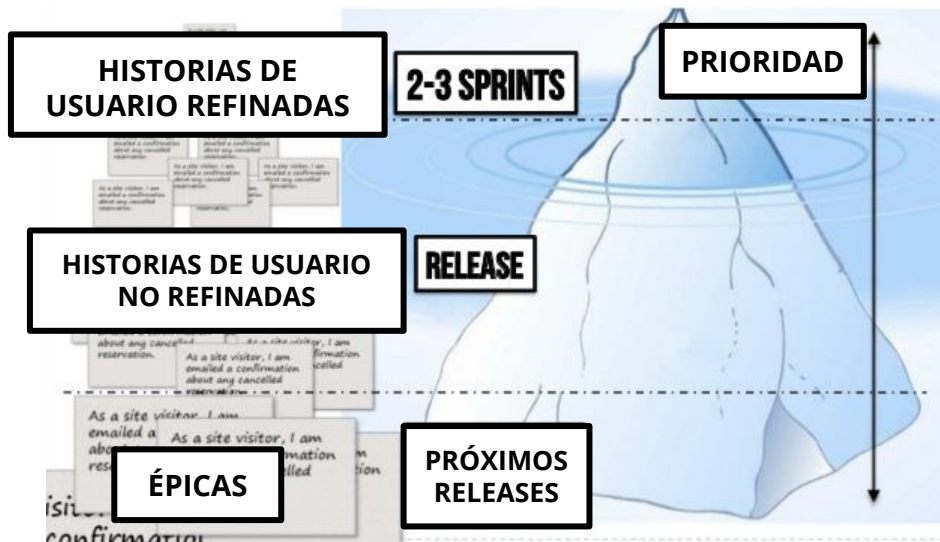
Local Mars Office

1

¿Qué son los requerimientos y las user stories?

DigitalHouse
Coding School

Product backlog iceberg



Solo se trabajará en el detalle de la user story cuando esté próxima a desarrollarse en el **sprint backlog** ya que puede sufrir cambios.

Slicing o **splitting** (dividir, rebanar en cortes) es una práctica que permite reducir la complejidad y esfuerzo requerido de las historias de usuario, y que se aplica a todos los ítems sobre los cuales trabaja el equipo. Cuánto más pequeñas sean las historias de usuario resultantes, mayor será, además, la posibilidad de completarlas dentro de un sprint. Eso mitiga el **riesgo** de que las historias de usuario y habilita **obtener feedback frecuente y temprano** los cual es muy importante en contextos complejos.



¿Qué puede contener una user story refinada?

- Historia: narrada como un cuento.
- Diagramas y dibujos.
- Casos de uso.
- Wireframes, maquetas.
- Criterios de aceptación.

Bibliografía

- Rasmusson, J. (2010). *The agile samurai: How agile masters deliver great software*. Pragmatic Bookshelf.
- Alaimo, M., & Salías, M. (2015). *Proyectos Ágiles con #Scrum: flexibilidad, aprendizaje, innovación y colaboración en contextos complejos*. Klear.

DigitalHouse>
Coding School