

# CAHIER DES CHARGES

par

**Pancrace YEDO et  
Trinité AMOUSSOU**

## MISE EN PLACE D'UNE PLATFOME WEB DE BOITE A SUGGESTION : CAS DU CEG SURU LERE

**Nom de l'entreprise : CEG SURU LERE**

**Nom du projet : BSD School**

**Adresse : Rue 1305, 06 BP 31, Cotonou - Bénin**

**Tel : [\(+229\) 21 33 22 44](tel:+22921332244)**

## **SOMMAIRE :**

- A. Présentation de l'entreprise :
  - A.1. Les objectifs de l'application web
  - A. 2. Les cibles
  - A. 3. Les objectifs quantitatifs
  - A. 4. Périmètre du projet
- B. Graphisme et ergonomie
  - B. 1. La charte graphique
  - B. 2. Wireframe et Maquettage
- C. Spécificités et livrables
  - C. 1. Le contenu de votre application web
  - C. 2. Contraintes techniques
  - C. 3. Les livrables
  - C. 4. Le Planning

## **A. PRÉSENTATION DE L'ENTREPRISE :**

### **Présentation de l'entreprise :**

Le Collège d'Enseignement Général (CEG) SURU LERE est une structure étatique qui intervient dans le secteur éducatif précisément celui secondaire.

### **Analyse de l'existant :**

Il est remarqué au CEG SURU LERE le manque de suivi des apprenants et la gestion de présence des professeurs. En effet le dit CEG n'a aucun système permettant d'avoir accès :

- Aux données liées à la façon dont les cours sont dispensés,
- A la statistique sur la compréhension du cours donné par le professeur aux élèves,

La présence des professeurs aux cours ou le respect des horaires de cours sont peuvent être truqués puisse qu'ils sont reportés de façon manuscrite dans le cahier de texte.

## **A. 1. LES OBJECTIFS DE L'APPLICATION :**

- Rendre accessible à l'administration le taux de compréhension de chaque élève, dans chacune des matières.
- Rendre accessible aux parents le taux de compréhension de leur enfant.
- Rendre accessible aux professeurs le taux de compréhension des élèves des classes qu'il encadre.
- Améliorer le taux de compréhension actuel des élèves.
- Améliorer la qualité de l'enseignement dans nos écoles et collèges.
- Rendre disponible la présence des professeurs.

## **A. 2. LES CIBLES :**

Nous visons tous les acteurs intervenants dans le domaine éducatif tels que les enseignants, les membres de l'administration des écoles.

## **A. 3. LES OBJECTIFS QUANTITATIFS :**

La plateforme contiendra 42 pages au total.

#### **A. 4. PÉRIMÈTRE DU PROJET :**

- Langues de l'application web
  - Encodage des caractères : UTF-8
  - Site unilingue dont la langue par défaut sera le français (il ne sera pas nécessaire de mettre en place une fonctionnalité de gestion multilingue)
- Noms de domaine
  - Le nom de domaine actuel sera réutilisé

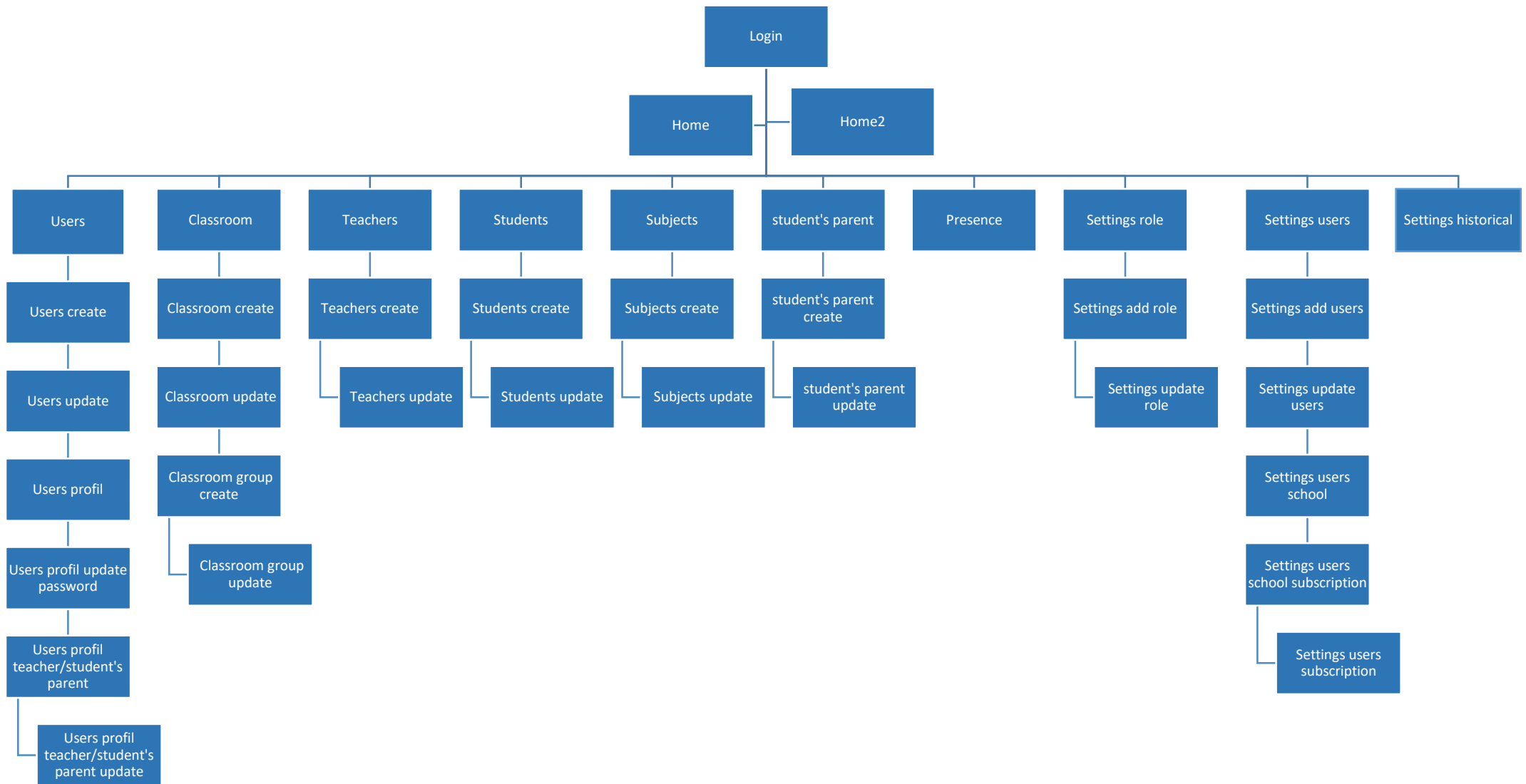
#### **B. GRAPHISME ET ERGONOMIE :**

##### **B. 1. LA CHARTE GRAPHIQUE :**

La charte graphique du projet est définie pour une utilisation conviviale de la plateforme, selon des règles internationales en UI/UX.

##### **B. 2. WIREFRAME ET MAQUETTAGE :**

- L'arborescence de l'application



## C. SPÉCIFICITÉS ET LIVRABLES :

### C. 1. LE CONTENU DE VOTRE APPLICATION WEB :

- Le prestataire doit créer un compte d'utilisateur pour la plateforme en question.
- Le prestataire doit prévoir l'ajout, la mise à jour et la suppression des matières, classes ainsi que des comptes des élèves, professeurs, parents d'élève et des membres d'administration de l'école concernée.
- Le prestataire doit prévoir l'affichage de la présence des enseignants et des élèves à l'administration.
- Le prestataire doit prévoir l'affichage de la statistique de compréhension de chacun des élèves aux membres de l'administration.
- Le prestataire doit prévoir un abonnement périodique pour sa page.

### C. 2. CONTRAINTES TECHNIQUES :

- Technologies principales :
  - Frameworks (Laravel, Tailwind, ViteJS et VueJS)
- Standards du Web : le site respectera les normes du W3C suivantes :
  - HTML5, CSS3 et Java Script pour améliorer l'expérience visuelle
  - PHP et SQL pour la logique et la communication avec la base de données
- Navigateurs
  - La plateforme sera accessible sur tous les types d'appareils (desktop, tablette et mobile) et sera également rétro compatible avec certains navigateurs (Internet Explorer, Firefox, Safari, Chrome, Opera, edge, Safari mobile, Opera Mobil etc)

### C. 3. LES LIVRABLES :

- Cahier des charges de la plateforme
- Analyses : 28 mars 2022 au 04 Avril 2022
- Le wireframe : 04 Avril 2022 au 10 Avril 2022
- L' Intégration : Du 11 Avril 2022 au 18 Avril 2022
- Le développement
  - Front-end : Du 18 Avril 2022 au 30 Avril 2022
  - Back-end : Du 04 Avril 2022 au 30 Avril 2022
- Testes : 1<sup>er</sup> Mai 2022 au 03 MAI 2022
- La mise en ligne : 03 Mai 2022
- Le bilan

#### ➤ Prestations attendues.

- Accélérer l'application web au maximum
- Améliorer le référencement de l'application
- Assurer l'hébergement de l'application web
- Bien documenter la plateforme pour faciliter l'utilisation

### C. 4. LE PLANNING :

- Date de la création et validation des maquettes : 04 Avril au 10 Avril 2022
- Date de la création et validation de l'application web : Du 11 Avril au 30 Avril 2022
- Dates des tests : 1<sup>er</sup> Mai 2022 au 03 Mai 2022
- Date de mise en ligne : 03 Mai 2022