

PAM Proyek – Mobile Game App
Development Document

Numpuz

Dibuat Oleh :

11S19016	Timothy Sipahutar
11S19019	Edrei Siregar
11S19027	Darel Pinem
11S19037	Rio Simanjuntak
11S19040	Judah Sitorus
11S19044	Kevin Sihaloho
11S19047	Andreas Pakpahan

Untuk :
IT Del



Proyek Akhir 2022
Institut Teknologi Del

DAFTAR ISI

1	Introduction.....	3
1.1	Purpose of Document.....	3
1.2	Scope.....	3
1.3	Definition,Acronim and Abbreviation	3
1.4	Identification and Numbering	3
1.5	Reference Documents	3
1.6	Document Summary	3
2	App Overview	4
2.1	Purpose.....	4
2.2	User Characteristics	4
2.3	Platform.....	4
2.3.1	Development Requirement	4
2.3.2	Operational Requirement	4
3	Specification	5
3.1	Functional Specification	5
3.2	App Map	5
4	Testing.....	6
4.1	Test Preparation	6
4.2	Test Plan and Identification	6
4.3	Test Script & Result.....	6
4.3.1	Test Script Butir-Uji-1	6
4.3.2	Test Script Butir-Uji-2	7
4.4	Test Summary Result & History	7
5	Installalion and Version Description	8
	Sejarah Versi.....	9

1 Introduction

1.1 Purpose of Document

Dokumen ini ditulis untuk para pengembang aplikasi; anggota tim pengembang, dosen pembimbing, dan tester calon pengguna akhir yang berisi penjelasan secara umum mengenai aplikasi yang akan dibangun dan beragam fitur yang akan disediakan didalamnya.

Dalam dokumen ini khususnya akan dibahas mengenai spesifikasi kebutuhan pengembangan aplikasi yang terdiri dari kebutuhan fungsionalitas, termasuk di dalamnya input, proses, output dan non-fungsionalitas dari aplikasi yang akan dibangun.

1.2 Scope

Dengan dibuatnya dokumen ini, diharapkan seluruh pihak pengembang aplikasi dapat dipermudah dalam menjalankan perannya serta memberikan gambaran dan penjelasan mengenai kebutuhan fungsional hingga non-fungsional terkait hasil akhir website yang sedang dikembangkan.

1.3 Definition, Acronim and Abbreviation

- Tim Pengembang adalah seluruh orang yang berinteraksi langsung dalam pengerjaan proyek yang sedang dikerjakan.
- Dosen Pembimbing adalah dosen yang mengawasi serta mengarahkan proyek yang sedang dikerjakan.
- Tester adalah seluruh orang yang menguji proyek yang sedang dikerjakan.

1.4 Identification and Numbering

Semua dokumen yang dikumpulkan sebagai bagian dari pengerjaan proyek Pengembangan Aplikasi Mobile Institut Teknologi DEL mengikuti kaidah penomoran yang dinyatakan dalam dokumen Standard Penamaan dan Penomoran Software Engineering.

1.5 Reference Documents

- Sistematika Dokumen Software Requirements Specification (SRS)
- Kotlin Documentation

1.6 Document Summary

Dokumen ini dibagi menjadi beberapa bagian utama, yaitu :

1. Introduction (pendahuluan) yang berisi penjelasan tentang tujuan, daftar istilah, rujukan, dan sistematika terkait website yang dibangun.
2. App Overview berisi garis besar rancangan aplikasi yang dibangun yang berisi current system overview dan target system overview dan meliputi bussiness process, procedures, dan service time.
3. Software General Description.
4. Requiremen Definition.

IT Del	LaporanProyek-PAM-IF	Halaman 3 dari 9
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

2 App Overview

Aplikasi yang tengah dibangun merupakan rencana pembuatan “Mobile Games App” yakni Aplikasi Game untuk civitas IT Del terutama mahasiswa S1 Informatika dengan memanfaatkan teknologi Kotlin dan Android Studio.

2.1 Purpose

Dengan adanya Aplikasi ini, diharapkan sebagai wadah bagi civitas IT Del yang memiliki hobi bermain dapat mengasah kemampuan dalam mengorganisir tanpa menyampingkan aspek *fun*.

2.2 User Characteristics

User Group	Kepentingan Akses	Hak Akses
Pengguna	Menjalankan dan Memainkan aplikasi	Menikmati, Melihat, dan/atau membagikan informasi yang ada pada Game

2.3 Platform

OS : Android 7 (minimum)

2.3.1 Development Requirement

Pengolah kata : Microsoft Word
Presentasi : Microsoft PowerPoint
IDE : Android Studio
Bahasa Pembangun : Kotlin

2.3.1.1 Hardware requirement

Hardware	Spesification
Mobile phone	With Android OS

2.3.1.2 S/W development Tools

Groups	Tools	Spesification
Dev Tools	Android Studio	Versi bebas
Image editor	Photoshop	Versi bebas
Dokumentasi	Paket Office	MS Office

2.3.2 Operational Requirement

Aplikasi dapat digunakan secara *offline* sehingga tidak memerlukan koneksi internet. Data aplikasi seluruhnya disimpan pada penyimpanan lokal pengguna.

IT Del	LaporanProyek-PAM-IF	Halaman 4 dari 9
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

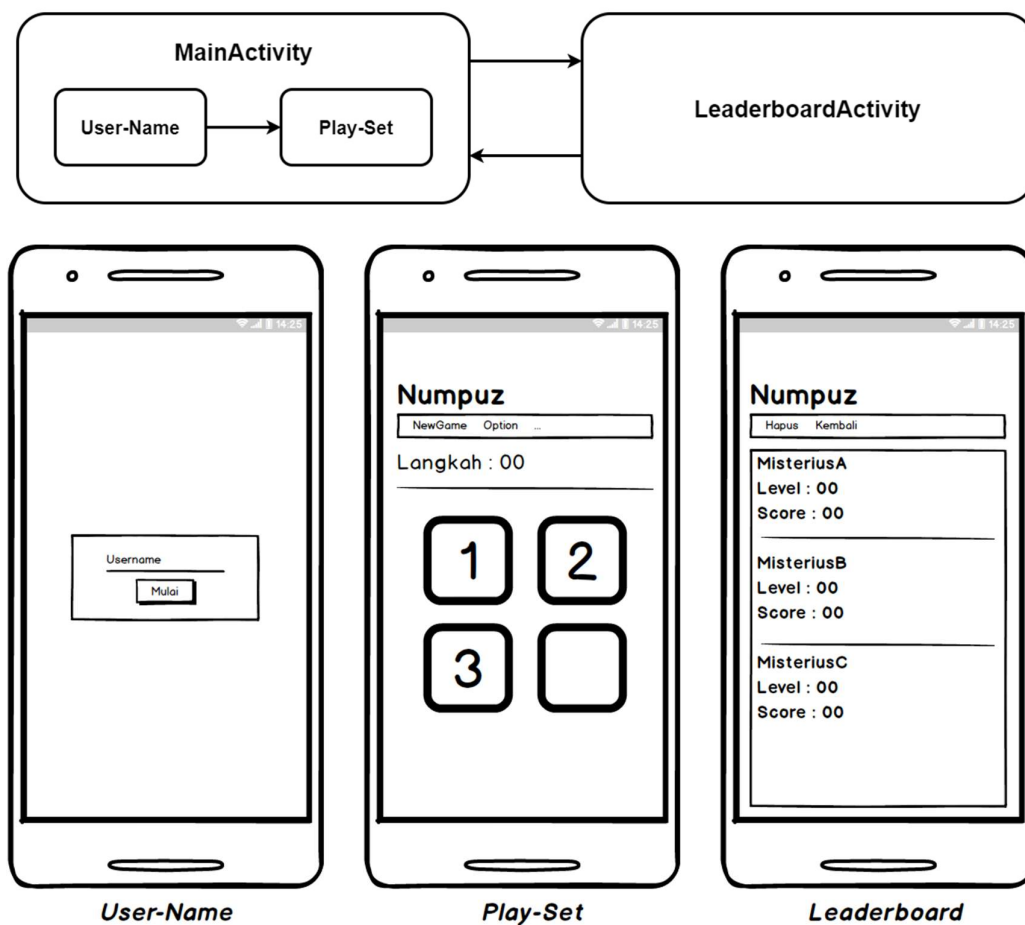
3 Specification

3.1 Functional Specification

Aplikasi (aktivitas) ini terdiri dari Main Activity dan Leaderbord Activity;

level	Screen Name	Short Description
0	MainActivity	Halaman utama dimana permainan berlangsung.
1	LeaderboardActivity	Menampilkan rekap permainan.

3.2 App Map



4 Testing

Test yang dilaksanakan bertujuan untuk mencari tau apakah aplikasi yang dibangun telah berfungsi dengan semestinya atau tidak.

4.1 Test Preparation

Hal yang perlu diperhatikan:

- Aplikasi Sudah ter-*install* dengan benar.

4.2 Test Plan and Identification

Halaman/ Screen	Butir Uji	Tingkat Pengujian	Jenis Pengujian
MainActivity	Pengujian identitas pengguna dengan tidak tepat	Pengujian Unit	Black Box
MainActivity	Pengujian identitas pengguna dengan tepat	Pengujian Unit	Black Box

4.3 Test Script & Result

Skenario pengujian dikhususkan untuk mencari tau apakah Aplikasi yang dibangun berjalan dengan baik dan tidak ada bug saat dijalankan

4.3.1 Test Script Butir-Uji-1

Identifikasi	MainActivity
Tujuan	Pengujian identitas pengguna dengan tidak tepat
Deskripsi	Dilakukan pengujian tanpa mengisi username
Kondisi Awal	Username tidak diisi
Tanggal Pengujian	27 April 2022
Penguji	Darel Pinem
Skenario Pengujian	
Pengguna tidak mengisi Username ketika masuk kedalam MainActivity kemudian menekan tombol Mulai.	
Kriteria Evaluasi Hasil	
Pengujian dikatakan berhasil apabila username menjadi <i>Misterius</i> ketika memulai permainan.	
Catatan	
Username akan otomatis terisi menjadi <i>Misterius</i> ketika tidak diisi.	

IT Del	LaporanProyek-PAM-IF	Halaman 6 dari 9
Dokumen ini merupakan bagian dari dokumentasi penyelenggaraan Program Proyek Akhir mahasiswa Institut Teknologi DEL. Dilarang mereproduksi dokumen ini dengan cara apapun tanpa sepengetahuan Institut Teknologi DEL		

4.3.2 Test Script Butir-Uji-2

Identifikasi	MainActivity
Tujuan	Pengujian identitas pengguna dengan tidak tepat
Deskripsi	Dilakukan pengujian dengan mengisi username
Kondisi Awal	Username tidak diisi
Tanggal Pengujian	28 April 2022
Penguji	Rio Simanjuntak
Skenario Pengujian	
Pengguna mengisi Username ketika masuk kedalam MainActivity kemudian menekan tombol Mulai.	
Kriteria Evaluasi Hasil	
Pengujian dikatakan berhasil apabila Username sesuai dengan yang diberikan oleh pengguna.	
Catatan	
Username sesuai dengan yang diberikan oleh pengguna.	

4.4 Test Summary Result & History

Skenario pengujian memenuhi kebutuhan terkait aplikasi yang dibangun berjalan dengan baik dan tidak ada permasalahan yang terjadi ketika dijalankan sehingga tidak perlu ada pengujian lanjutan pada versi aplikasi ini.

5 Installation and Version Description

Aplikasi beroperasi secara Offline.

Setiap perubahan pada Aplikasi dikontrol menggunakan GitHub dan setiap anggota kelompok dapat mengakses repositori tersebut.

5.1.1.1 Host: LocalHost

Resources	File	Description
<i>Controller</i>	DBAdapter	Untuk mengakses Database
	MainActivity	Mengontrol Permainan
	LeaderboardActivity	Mengontrol Rekap Permainan
<i>View</i>	activity_main	Tampilan umum permainan
	activity_leaderboard	Tampilan umum rekap permainan
	leaderboard	Rincian rekap permainan
<i>Model</i>	dbNumpuz	Database Aplikasi

5.1.1.2 GitHub

Resources	File	Description
<i>Controller</i>	DBAdapter	Untuk mengakses Database
	MainActivity	Mengontrol Permainan
	LeaderboardActivity	Mengontrol Rekap Permainan
<i>View</i>	activity_main	Tampilan umum permainan
	activity_leaderboard	Tampilan umum rekap permainan
	leaderboard	Rincian rekap permainan
<i>Model</i>	dbNumpuz	Database Aplikasi

Sejarah Versi

Versi	Ditulis Oleh	Tanggal	Disetujui Oleh	Tanggal
1.0	Edrei Siregar	28 April 2022	Kevin Sihaloho	29 April 2022