

Estadísticas
casino: Casino[]
<div> <div>+ resultados(): str</div> <div>+ _guardar_resultados(): None</div> <div>+ _suma_diccionario(dict): tuple</div> <div>+ _estadisticas_ganancias_por_cliente(): str</div> <div>+ _estadisticas_tiempo_clientes(): str</div> <div>+ _estadisticas_ganancias(): str</div> <div>+ _estadisticas_trampa_ruleta(): str</div> <div>+ _estadisticas_salida(): str</div> <div>+ _estadisticas_tiempo_sin_funcionar(): str</div> <div>+ _estadisticas_cantidad_clientes(): str</div> </div>

DCCasino
<div> <div>+ tiempo: int</div> <div>+ segundo: int</div> <div>+ ganancias_total: float</div> </div> <div> <div>+ baño: Baño[]</div> <div>+ restobar: Restobar[]</div> <div>+ tarot: Tarot[]</div> <div>+ ruleta: Ruleta[]</div> <div>+ tragamonedas: Tragamonedas[]</div> <div>+ conversaciones: Conversaciones[]</div> <div>+ estudio: Estudio[]</div> <div>+ tini_padrini: TiniPadrino[]</div> </div> <div> <div>+ personal_libre_restobar: set</div> <div>+ personal_libre_tarot: set</div> <div>+ personal_libre_juegos: set</div> <div>+ clientes: set</div> <div>+ clientes_retiran: set</div> </div> <div> <div>+ personalidad_clientes: dict</div> <div>+ ganancias_personalidad: dict</div> <div>+ tiempo_estadia: dict</div> <div>+ razones_salida: dict</div> </div> <div> <div>+ __init__(): None</div> <div>+ crear_personal(): None</div> <div>+ agregar_personal_instalacion(Dealer/ Barman/ MrT): None</div> <div>+ empezar_turno_personal(minuto): None</div> <div>+ terminar_turno_personal(minuto): None</div> </div> <div> <div>+ llega_cliente(): None</div> <div>+ tomar_decision(cliente): str</div> <div>+ asignar_actividad(): None</div> <div>+ realizar_actividad(cliente): None</div> <div>+ ir_instalacion(cliente):None</div> <div>+ jugar(cliente): None</div> <div>+ agregar_cliente_instalacion(cliente): None</div> </div> <div> <div>+ retirar_cliente_casino(cliente): None</div> <div>+ diccionarios_estadisticas(): None</div> <div>+ _registrar_personalidad(): None</div> <div>+ _registrar_ganancias(): None</div> <div>+ _registrar_tiempo_estadia(): None</div> </div> <div> <div>+ tick(): None</div> <div>+ _tick(minuto): None</div> <div>+ _ir_coordenada(cliente, x, y): None</div> <div>+ simulación(): None</div> <div>+ _terminar_simulacion(): None</div> </div>

Estudio

+ clientes_directo_ruleta: set

+ permitir_actividad(cliente): bool

+ llega_cliente(cliente): None

+ tick(): None

TiniPadrino

+ ganancias: float

+ realizando: None / Cliente

+ permitir_actividad(cliente): bool

+ llega_cliente(cliente): None

+ realizar(cliente): None

+ vaciar(): None

+ tick():

Conversar

+ coordenadas_adentro: tuple

+ permitir_actividad(cliente): Bool

+ destino(cliente)

+ llega_cliente(cliente): None

+ tiempo_conversa(clientes)

+ realizar(cliente) : None

+ asignar_actividad(cliente, tiempo): None

+ tick(): None

Baño
<div>+ destino: tuple</div> <div>+ coordenadas_adentro: tuple</div> <div>+ funcionando: Bool</div>
<div>duracion_por_persona(cliente): i</div> <div>+ asistir(cliente)</div>

Tarot
<div>+ destino: tuple</div> <div>+ coordenadas_adentro: tuple</div> <div>+ funcionando: Bool</div>
<div>+ duracion_por_persona(): int</div> <div>+ asistir(cliente): None</div>

Restobar
<div>+ destino: tuple</div> <div>+ coordenadas_adentro: tuple</div> <div>+ funcionando: Bool</div>
<div>+ duracion_por_persona(): int</div> <div>+ asistir(cliente): None</div> <div>+ _beber(cliente): None</div> <div>+ _comer(cliente): None</div>

Ruleta
<div>+ funcionando: Bool</div> <div>+ destino: tuple</div> <div>+ coordenadas_adentro: tuple</div> <div>+ dinero_apostado: float</div> <div>+ apuestas_cliente: dict</div> <div>+ clientes_tramosos: set</div> <div>+ contadores_carta: set</div> <div>+ dealer_coludido: Bool</div>
<div>+ duracion_por_persona(cliente): int</div> <div>+ probabilidad_juego(cliente): float</div> <div>+ asistir(cliente): None</div> <div>+ apostar(): str / int</div> <div>+ _desocupar(clientes): None</div>

Tragamonedas
<div>+ funcionando: Bool</div> <div>+ pozo: float</div> <div>+ destino: tuple</div> <div>+ coordenadas_adentro: tuple</div>
<div>+ duracion_por_persona(cliente): int</div> <div>+ probabilidad_juego(cliente): float</div> <div>+ asistir(cliente): None</div>

MrT
<div>+ lugar_trabajo: str</div> <div>+ tiempo_trabajo: int</div>

Bartender
<div>+ lugar_trabajo: str</div> <div>+ tiempo_trabajo: int</div>

Dealer
<div>+ lugar_trabajo: str</div> <div>+ coludido: bool</div> <div>+ tiempo_trabajo: int</div> <div>+ descubrir_trampa: bool</div>

Personal
<div>+ proximo_turno: int</div> <div>+ tiempo_trabajo: None</div> <div>+ tiempo_descanso: int</div>
<div>+ _definir_proximo_turno(mi</div> <div>+ descansar(minutos)</div> <div>+ trabajar(): None</div> <div>+ tick(minuto): None</div>

Actividad
<div>+ esperando: deque</div> <div>+ realizando: set</div> <div>+ llegando: set</div> <div>+ destino: tuple</div> <div>+ coordenadas_adentro: tuple</div>
<div>+ duracion_actividad(cliente): int</div> <div>+ permitir_actividad: None</div> <div>+ llega_cliente(cliente): None</div> <div>+ vaciar(): None</div>

Instalacion
<div>+ capacidad_maxima: int</div> <div>+ costo: float</div> <div>+ ganancias: float</div> <div>+ n_clientes: int</div> <div>+ tiempo_cerrado: int</div>
<div>+ personal: set()</div> <div>+ clientes_llegando: set()</div> <div>+ fila_espera: deque</div> <div>+ clientes_instalacion: set()</div>
<div>+ funcionando: bool</div> <div>+ cerrado: bool</div>
<div>+ duracion_por_persona: int</div> <div>+ destino</div> <div>+ coordenadas_adentro</div>
<div>+ permitir_ingreso(cliente): Bool</div> <div>+ llega_cliente(cliente): None</div> <div>+ asistir(cliente): None</div> <div>+ cobrar(cliente)</div> <div>+ tick_clientes(): None</div> <div>+ _desocupar</div>
<div>+ llega_trabajador(Bartender / Dealer / MrT): None</div> <div>+ tick_personal(): None</div>

Building
<div>+ __init__(): None</div>

Entity
<div>+ type: str</div> <div>+ x: int</div> <div>+ y: int</div>
<div>+ __init__(path): None</div> <div>+ height(): int</div> <div>+ with(): int</div> <div>+ deleteLater(): None</div>

Game
<div>+ field: type</div>
<div>+ __init__(type, x, y)</div>

Juegos
<div>+ apuesta(cliente): float</div> <div>+ probabilidad_ganar(cliente): float</div> <div>+ probabilidad_juego(cliente): None</div> <div>+ cobrar(cliente): None</div>

Persona
<div>+ _id: int</div> <div>+ nombre: str</div> <div>+ edad: int</div> <div>+ tiempo_restante_actividad: int</div> <div>+ actividad: None/ str</div> <div>+ ocupado: bool</div>
<div>+ desocupar(): None</div>

Cliente
<div>+ personalidad: str</div> <div>+ converso: bool</div> <div>+ hablo_con_tini: int</div> <div>+ destino: tuple</div> <div>+ fisico: bool</div> <div>+ rondas_juego: int</div> <div>+ ingreso: int</div>
<div>+ dinero_inicial: float</div> <div>+ dinero: float</div> <div>+ lucidez: float</div> <div>+ _ansiedad: float</div> <div>+ ansiedad: float</div> <div>+ suerte: float</div> <div>+ sociabilidad: float</div> <div>+ _stamina: float</div> <div>+ stamina: float</div>
<div>+ _opciones_personalidad(): namedtuple</div> <div>+ _definir_atributos(): None</div>

Human
<div>+ personality: str</div>
<div>+ __init__(personality, x, y)</div>