

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| СГПК-СМК | УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ        | СГПК-СМК |
| Форма    | УМКД ► Унифицированные формы оформления ◄ УМКД | Форма    |

**Министерство образования, науки и молодежной политики Республики Коми**

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

**«СЫКТЫВКАРСКИЙ ГУМАНИТАРНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ имени И.А. КУРАТОВА»**

**ОП.08 Компьютерная графика**

[индекс и наименование учебной дисциплины в соответствии с рабочим учебным планом]

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ  
КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ**

**АННОТАЦИЯ**

**РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ЦИКЛА** **ОП**

|  |  |
|--|--|
| Наименование дисциплины                          | Компьютерная графика   |
| Нормативная основа составления рабочей программы | ФГОС СПО по профессии 54.01.20 ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙНЕР, Утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 9 декабря 2016 г. N 1543 |
| Наименование профессии                           | 54.01.20 Графический дизайнер  |
| Квалификация выпускника                          | Графический дизайнер   |

|   |   |
|---|---|
| Фамилия, имя, отчество разработчика РПУД      | Рожина Анастасия Владимировна                           |
| Электронный адрес аннотации на сайте колледжа | <a href="http://sgpk.rkomi.ru">http://sgpk.rkomi.ru</a> |

|                     |   |    |
|---------------------|---|----|
| <b>в том числе:</b> | Всего часов –   | 68 |
|                     | Лекции –  | 0  |
|                     | Лабораторные и практические занятия, включая семинары – | 59 |
|                     | Самостоятельная работа –                                | 9  |

|                      |                          |
|----------------------|--------------------------|
| Вид аттестации –     | Дифференцированный зачет |
| Семестр аттестации – | 4                        |

|                              |  |
|------------------------------|--|
| <b>Цель:</b>                 | освоение теоретических и практических знаний о растровой и векторной графике, используемых в графическом дизайне, их эксплуатационных и технологических свойствах; приобретение умений применять эти знания в профессиональной деятельности; формирование необходимых компетенций. |
| <b>Задачи:</b>               | учебная дисциплина «Компьютерная графика» имеет практико-ориентированную направленность.   |
| <b>Структура:</b>            | Паспорт рабочей программы учебной дисциплины. Структура и примерное содержание учебной дисциплины. Условия реализации учебной дисциплины. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины.   |
| <b>Требования к умениям:</b> | Создавать растровые изображения и векторные объекты, редактировать и компоновать их;<br>Создавать эскизы с применением графических приемов редактирования изображений;   |

|          |  |          |
|----------|--|----------|
| СГПК-СМК | УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ        | СГПК-СМК |
| Форма    | УМКД ► Унифицированные формы оформления ◄ УМКД | Форма    |

**Требования к знаниям:**

Проектировать объекты дизайна с использованием компьютера, выполнять графические исследования.

Условия обработки объектов, их статического и интерактивного редактирования;

Основы использования заливок при создании изображения;

Условия редактирования векторных и растровых объектов, организации пространства фона.

Изучение учебной дисциплины «Компьютерная графика» позволяет сформировать следующие компетенции:

| Код    | Наименование общих компетенций  |
|--------|---|
| ОК 01. | Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.                               |
| ОК 02. | Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.            |
| ОК 03. | Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.   |
| ОК 04. | Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.                               |
| ОК 05. | Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста. |
| ОК 06. | Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе общечеловеческих ценностей.           |
| ОК 07. | Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.                    |
| ОК 09. | Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности.   |
| ОК 10. | Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.  |
| ОК 11. | Планировать предприниматель-скую деятельность в профессиональной сфере.   |

В результате освоения учебной дисциплины обучающийся должен обладать профессиональными компетенциями, соответствующими основным видам профессиональной деятельности:

|         |  |
|---------|--|
| ПК 1.2. | Определять выбор технических и программных средств для разработки дизайн-макета с учетом их особенностей использования.                |
| ПК 1.3. | Формировать готовое техническое задание в соответствии с требованиями к структуре и содержанию.  |
| ПК 2.2. | Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания. |
| ПК 2.3. | Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания.   |

**Содержание учебной дисциплины**

|         |                                 |
|---------|---------------------------------|
| Тема 1. | Введение в компьютерную графику |
| Тема 2. | Растровая графика               |
| Тема 3. | Векторная графика               |
| Тема 4. | Adobe InDesign                  |
| Тема 5. | Векторная графика Corel Draw    |