

СГПК-СМК	УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ	СГПК-СМК
Форма	УМКД ► Унифицированные формы оформления ◄ УМКД	Форма

**Министерство образования, науки и молодежной политики Республики Коми**

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ

**«СЫКТЫВКАРСКИЙ ГУМАНИТАРНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ КОЛЛЕДЖ имени И.А. КУРАТОВА»**

**ОП.11 Компьютерная графика**

[индекс и наименование учебной дисциплины в соответствии с рабочим учебным планом]

**УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ  
КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ**

**АННОТАЦИЯ**

**РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ ЦИКЛА** **ОП 11**

Наименование дисциплины	Компьютерная графика
Нормативная основа составления рабочей программы	ФГОС СПО по профессии 54.02.06 ИЗОБРАЗИТЕЛЬНОЕ ИСКУССТВО И ЧЕРЧЕНИЕ, Утвержден приказом Министерства образования и науки Российской Федерации 27 октября 2014 г. N 1384
Наименование профессии	54.02.06 Изобразительное искусство и черчение
Квалификация выпускника	Учитель изобразительного искусства и черчения
Фамилия, имя, отчество разработчика РПУД	Старцева Анастасия Николаевна
Электронный адрес аннотации на сайте колледжа	<a href="http://sgpk.rkomi.ru">http://sgpk.rkomi.ru</a>
<b>в том числе:</b>	Всего часов – 36
	Лекции – 0
	Лабораторные и практические занятия, включая семинары – 32
	Самостоятельная работа – 4
<hr/>	
	Вид аттестации – Дифференцированный зачет
	Семестр аттестации – 4
<hr/>	
<b>Цель:</b>	освоение теоретических и практических знаний о векторной графике, ее эксплуатационных и технологических свойствах; приобретение умений применять эти знания в профессиональной деятельности; формирование необходимых компетенций.
<b>Задачи:</b>	учебная дисциплина «Компьютерная графика» имеет практико-ориентированную направленность.
<b>Структура:</b>	Паспорт рабочей программы учебной дисциплины. Структура и примерное содержание учебной дисциплины. Условия реализации учебной дисциплины. Контроль и оценка результатов освоения учебной дисциплины.
<b>Требования к умениям:</b>	Создавать векторные изображения и объекты, редактировать и компоновать их; Создавать эскизы с применением графических приемов редактирования

СГПК-СМК	УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКИЙ КОМПЛЕКС ДИСЦИПЛИНЫ	СГПК-СМК
Форма	УМКД ► Унифицированные формы оформления ◄ УМКД	Форма

<b>Требования к знаниям:</b>	изображений;
	Проектировать изображения с использованием компьютера, выполнять графические исследования.
	Условия обработки объектов, их статического и интерактивного редактирования;
	Основы использования заливок при создании изображения;
	Условия редактирования векторных объектов, организации пространства фона.

Изучение учебной дисциплины «ОП.11 Компьютерная графика» позволяет сформировать следующие компетенции:

Код	Наименование общих компетенций
ОК 01.	Понимать сущность и социальную значимость своей будущей профессии, проявлять к ней устойчивый интерес.
ОК 02.	Организовывать собственную деятельность, выбирать типовые методы решения профессиональных задач, оценивать их эффективность и качество.
ОК 03.	Принимать решения в стандартных и нестандартных ситуациях и нести за них ответственность.
ОК 04.	Осуществлять поиск и использование информации, необходимой для постановки и решения профессиональных задач, профессионального и личностного развития.
ОК 05.	Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.
ОК 08.	Самостоятельно определять задачи профессионального и личностного развития, заниматься самообразованием, осознанно планировать повышение квалификации.
ОК 09.	Осуществлять профессиональную деятельность в условиях обновления ее целей, содержания, смены технологий.

### Содержание учебной дисциплины

<b>Тема 1.</b>	<b>Векторная графика Corel Draw</b>
----------------	-------------------------------------