**МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ**

**НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЗАПОРІЗЬКА ПОЛІТЕХНІКА»**

кафедра програмних засобів

**ЗВІТ**

з розрахунково-графічного завдання №2

з дисципліни "Soft skills, групова динаміка та комунікації"

на тему:

# "КОМАНДНА РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ"

Виконав:

студент групи КНТ-110 М.Є.Трінкаль

Прийняв:

доцент кафедри програмних засобів В.М. Льовкін

2021

# 1 КОМАНДНА РОЗРОБКА ПРОГРАМНОГО ЗАБЕЗПЕЧЕННЯ

## Мета роботи

Навчитися розробляти програмне забезпечення, працюючи в команді та оформлювати програмну документацію.

## Завдання до роботи

Сформувати текстове представлення зображення. Для цього взяти файл зображення в одному з популярних форматів і перетворити його в коди ASCII. Коди визначати в залежності від кольору. При цьому схожі кольори об'єднувати між собою. Враховувати, що символи мають різний розмір і тому вибираючи, який колір яким символом замінювати, враховувати кількість поспіль розташованих символів одного кольору, які потрібно замінити на якусь кількість поспіль розташованих символів (літер, цифр, ...)

Написати документацію «Технічне завдання» та «Керівництво оператора».

## Короткі теоретичні відомості

Для роботи з Git в інтегрованих середовищах розробки існують спеціальні плагіни, наприклад, EGit для Eclipse.

Для того щоб інсталювати даний плагін, необхідно в Eclipse обрати пункт меню Help → Eclipse Marketplace та в рядку пошуку ввести EGit, після чого інсталювати відповідний плагін. Далі необхідно створити репозиторій на основі нового проекту. Після того, як проект створено, необхідно обрати з контекстного меню проекту Team → Share Project та виконати конфігурацію репозиторію.

Для відслідковування змін необхідно з контекстного меню обрати Team → Add to Index. У результаті файли проекту додано до контролю версій.

Основними документами при розробленні програмного забезпечення є:

* технічне завдання;
* специфікація;
* опис програми;
* текст програми;
* керівництво програміста;
* керівництво системного програміста;
* керівництво оператора.

## Текст програми

## Опис розподілу відповідальності в команді

Ми розподілили обов’язки наступним чином:

Артем:

* Створення функцій зчитування та виведення файлу
* Створення алгоритму перезапису
* Фінальне тестування
* Створення документації: Технічне завдання

Максим:

* Створення користувацького інтерфейсу
* Тестування програми
* Виправлення та пошук багів
* Створення документації: Керівництво оператора

Разом:

* Створення кольрової палітри за допомогою сиволів

## Копії екранних форм з результатами виконання завдань

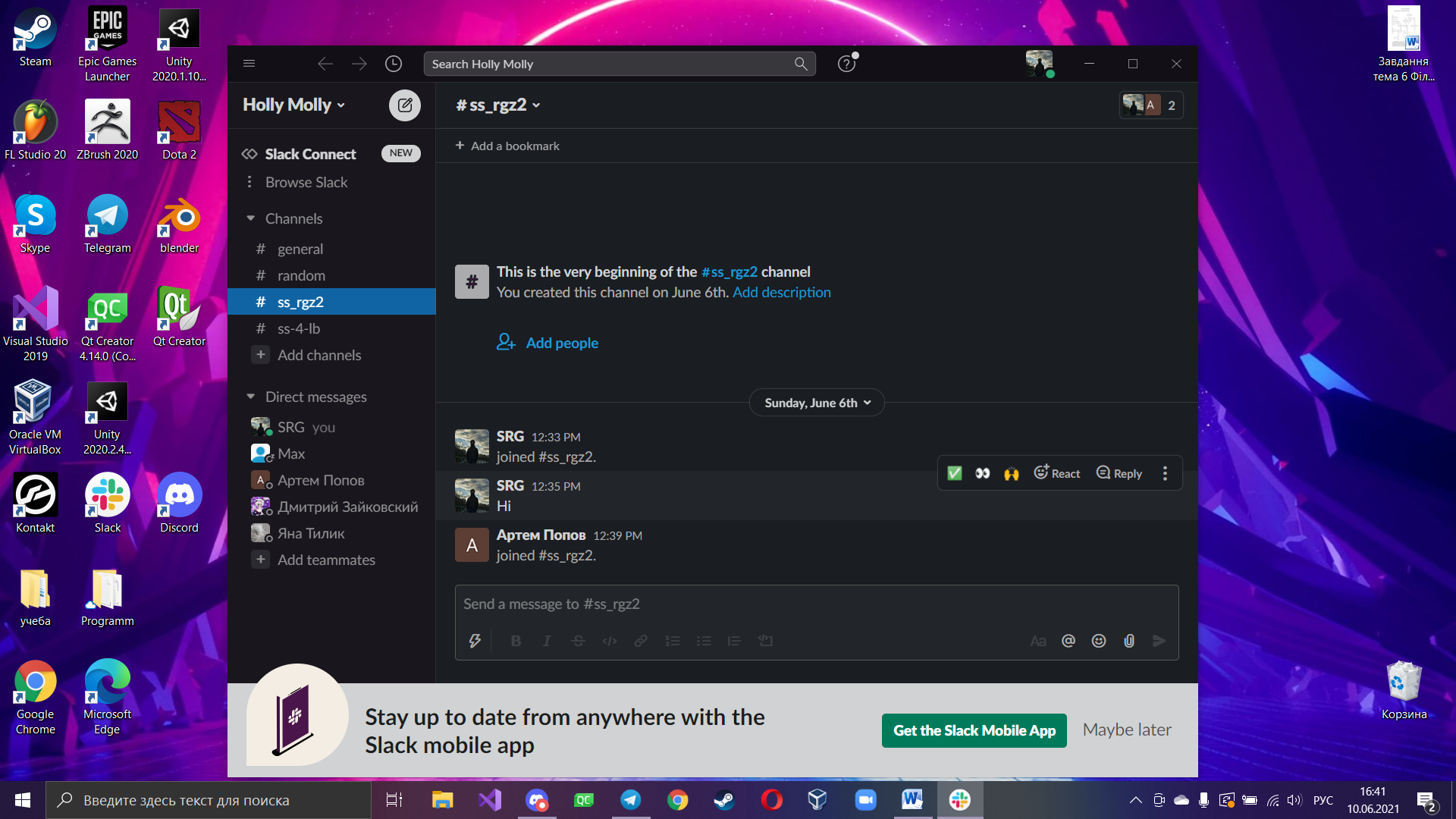


Рисунок 1.6.1 – Створення команди в Slack

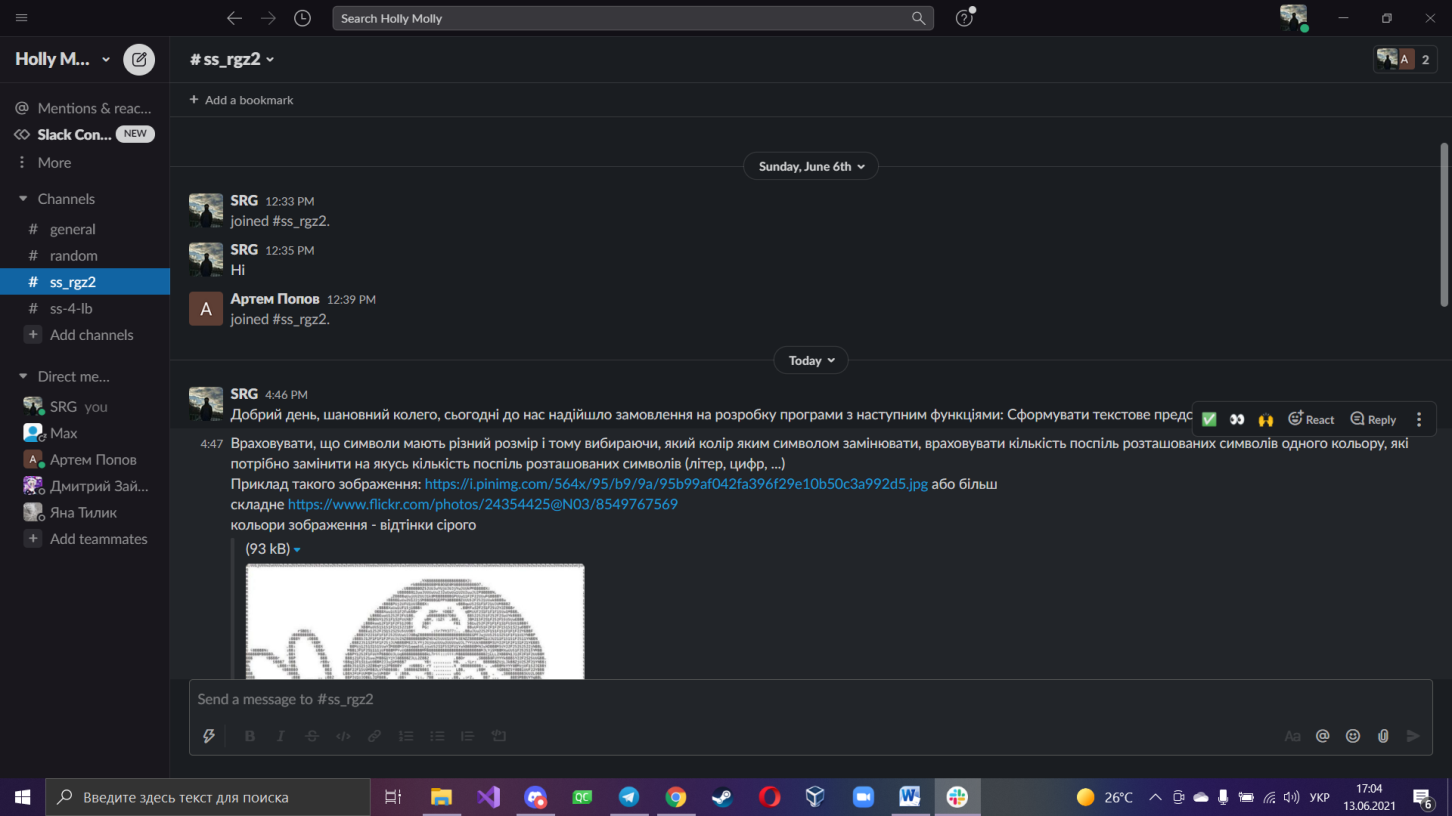
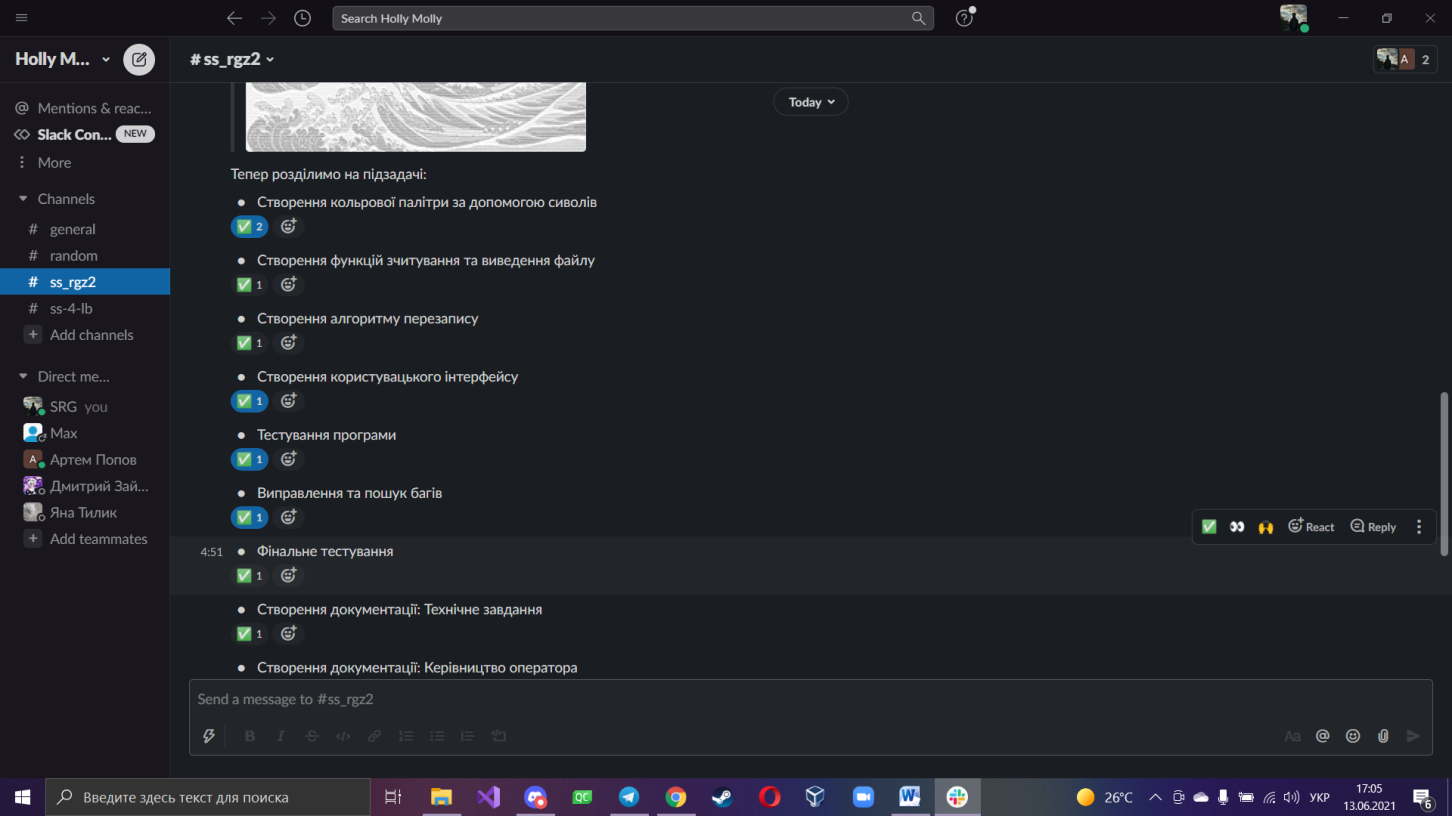


Рисунок 1.6.2 – Обговорення ТЗ



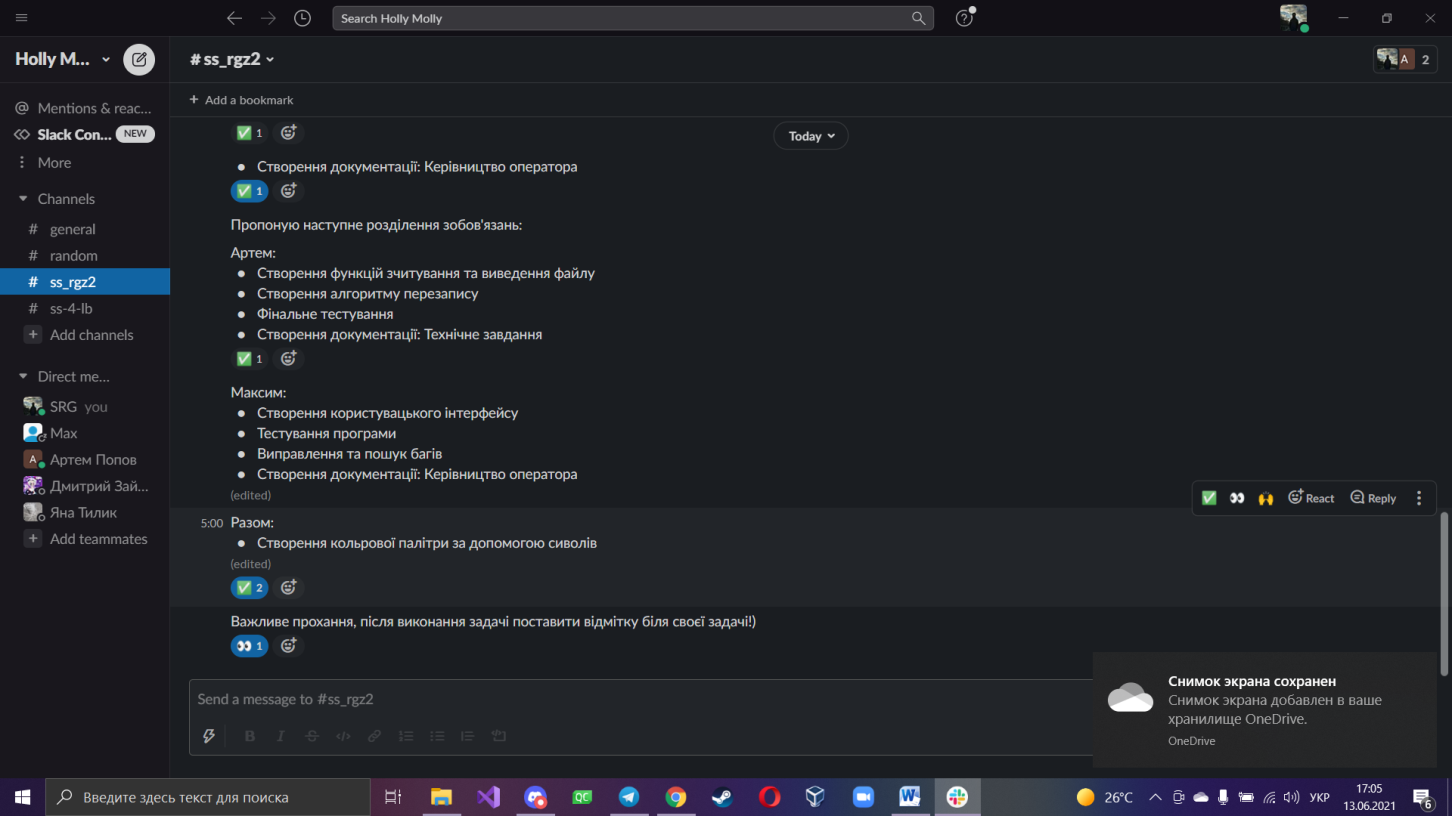


Рисунок 1.6.3 – Узгодження розподілу зобов’язань для виконання завдання

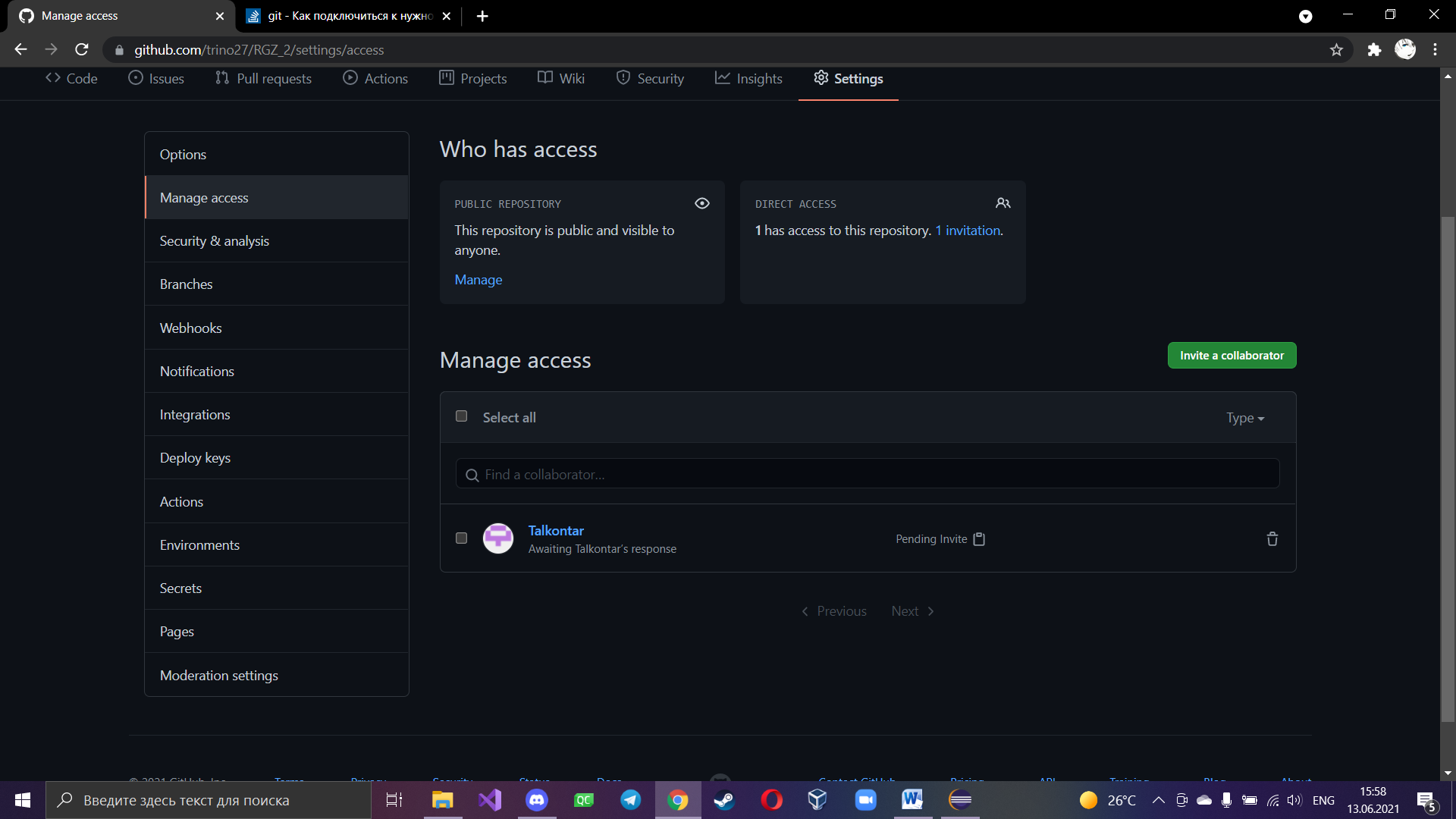


Рисунок 1.6.4 – Створення репозиторію та надання до нього доступу обом користувачам

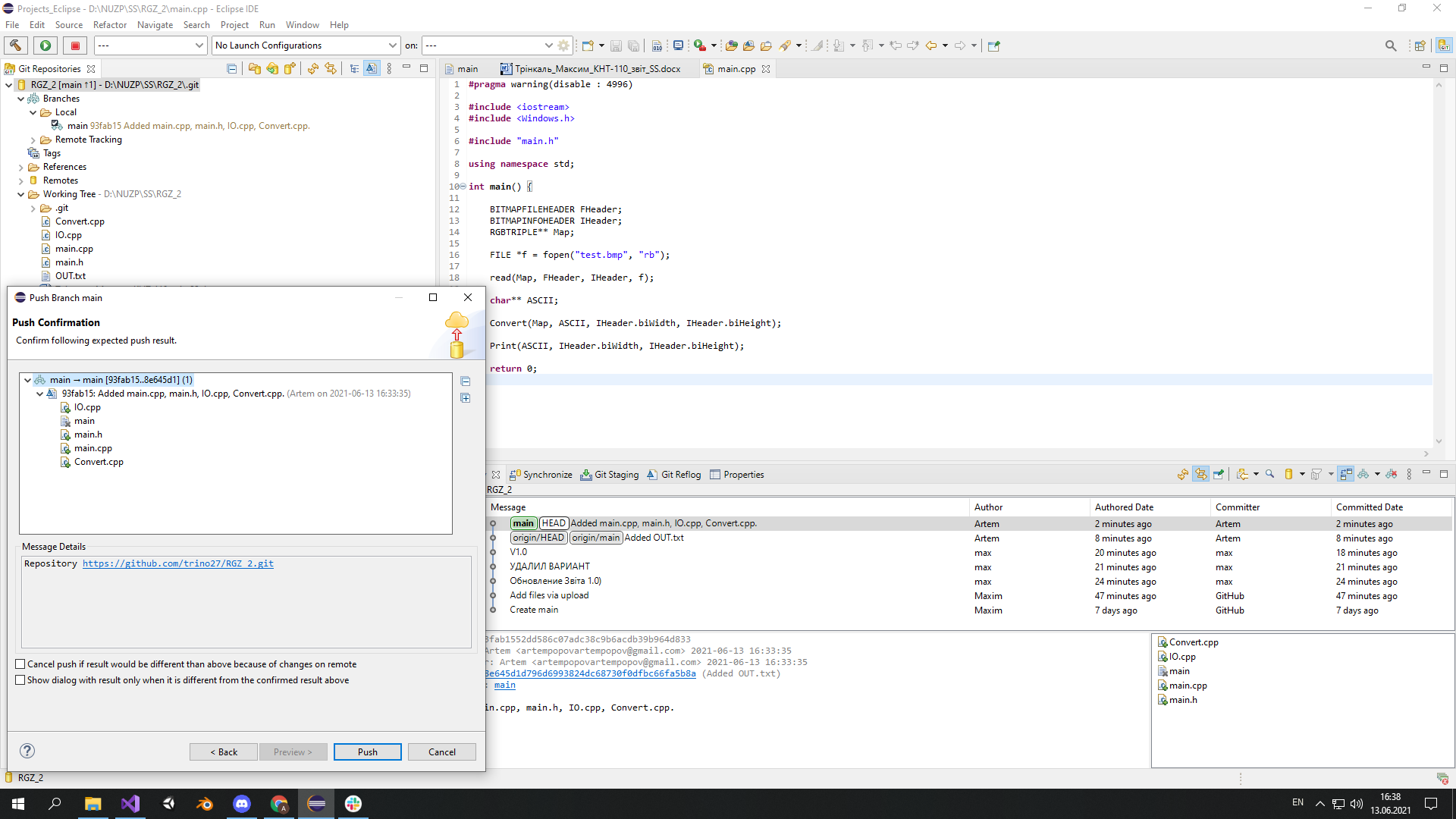
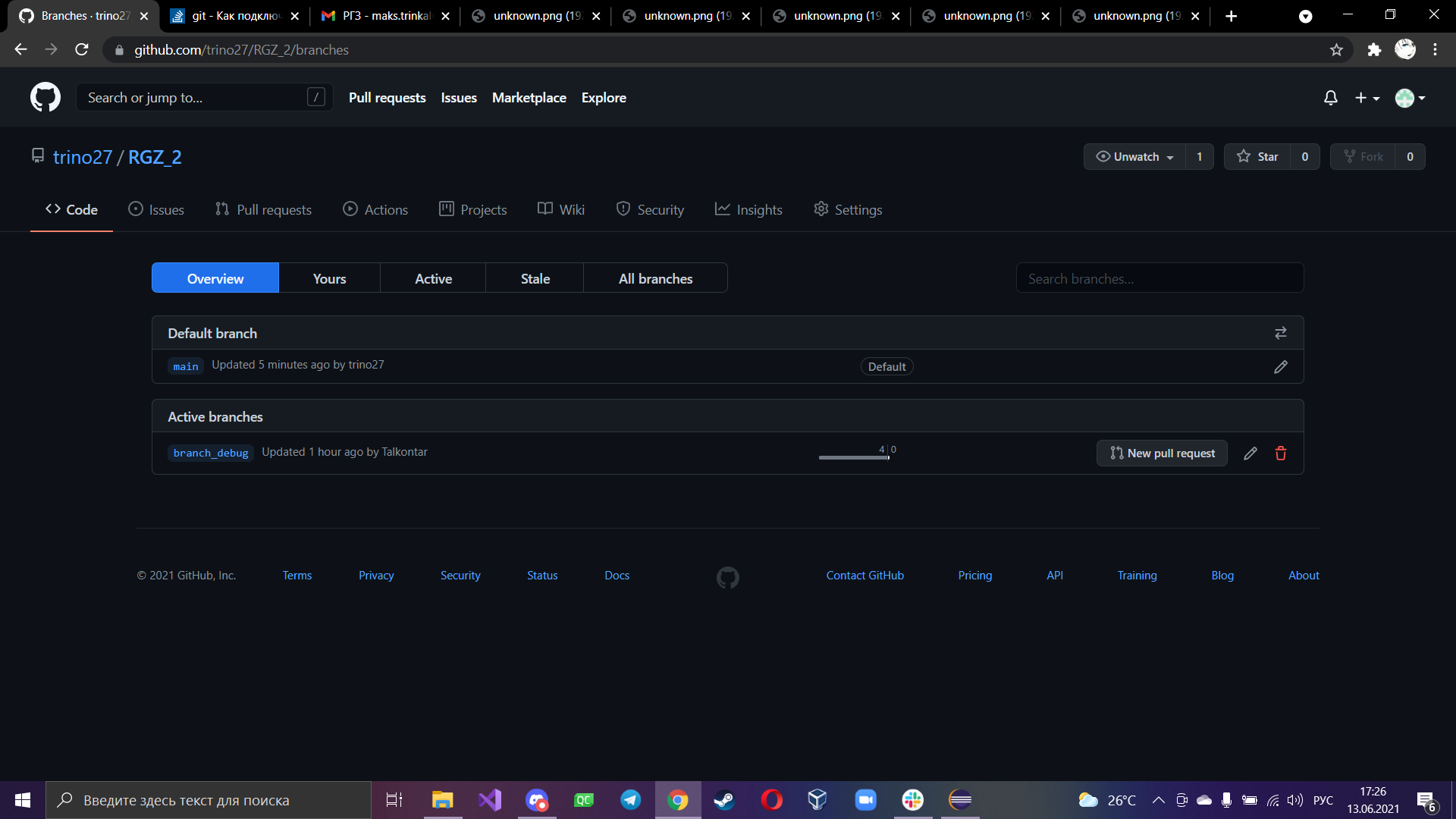


Рисунок 1.6.5 – Завантаження до репозиторію існуючі файлі



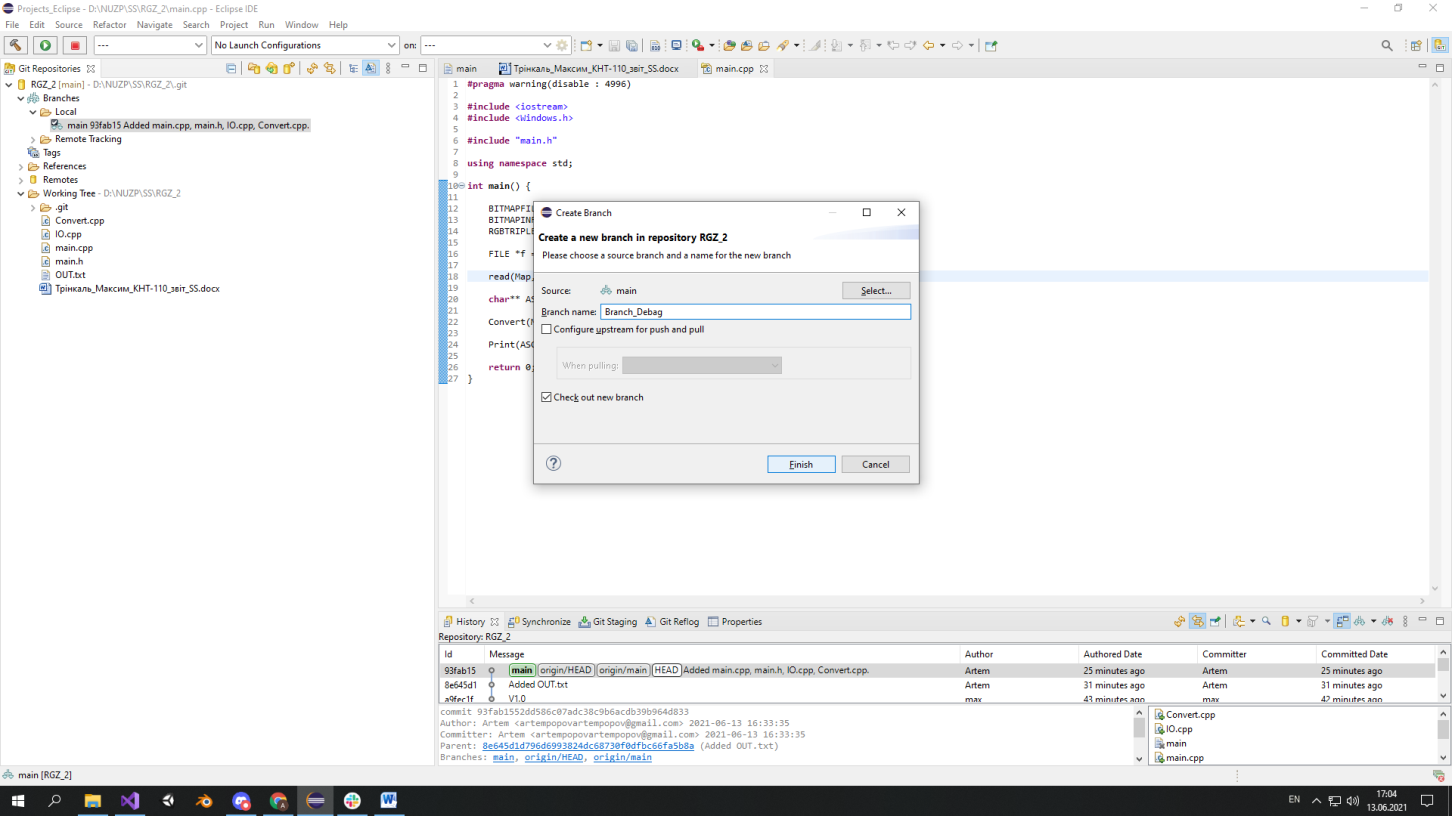
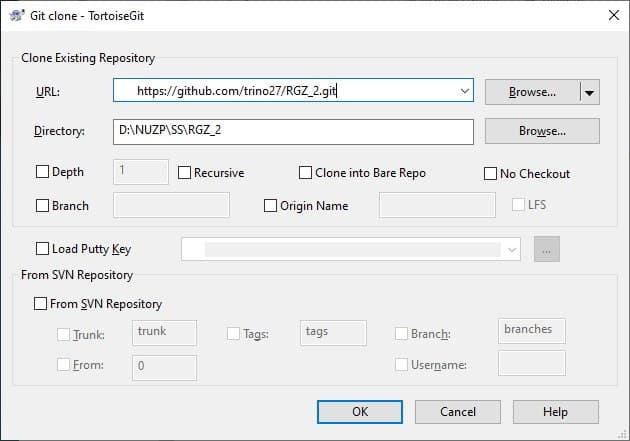


Рисунок 1.6.6 – Створення гілок проекту



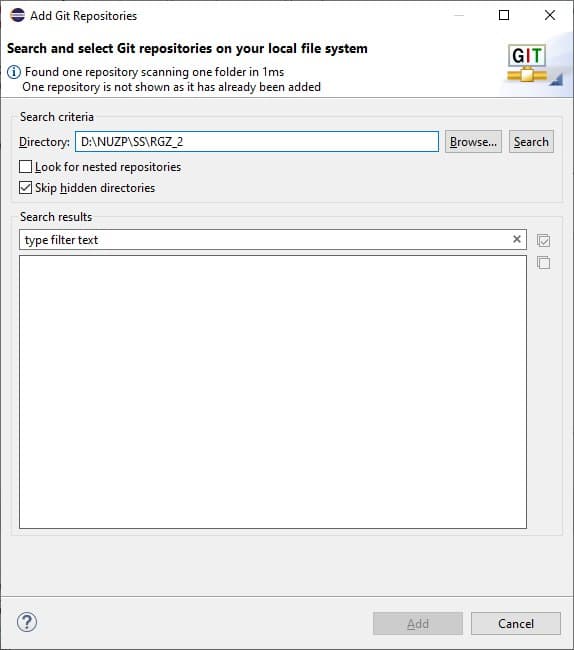


Рисунок 1.6.7 – Налаштування доступу до Git-репозиторію в Eclipse

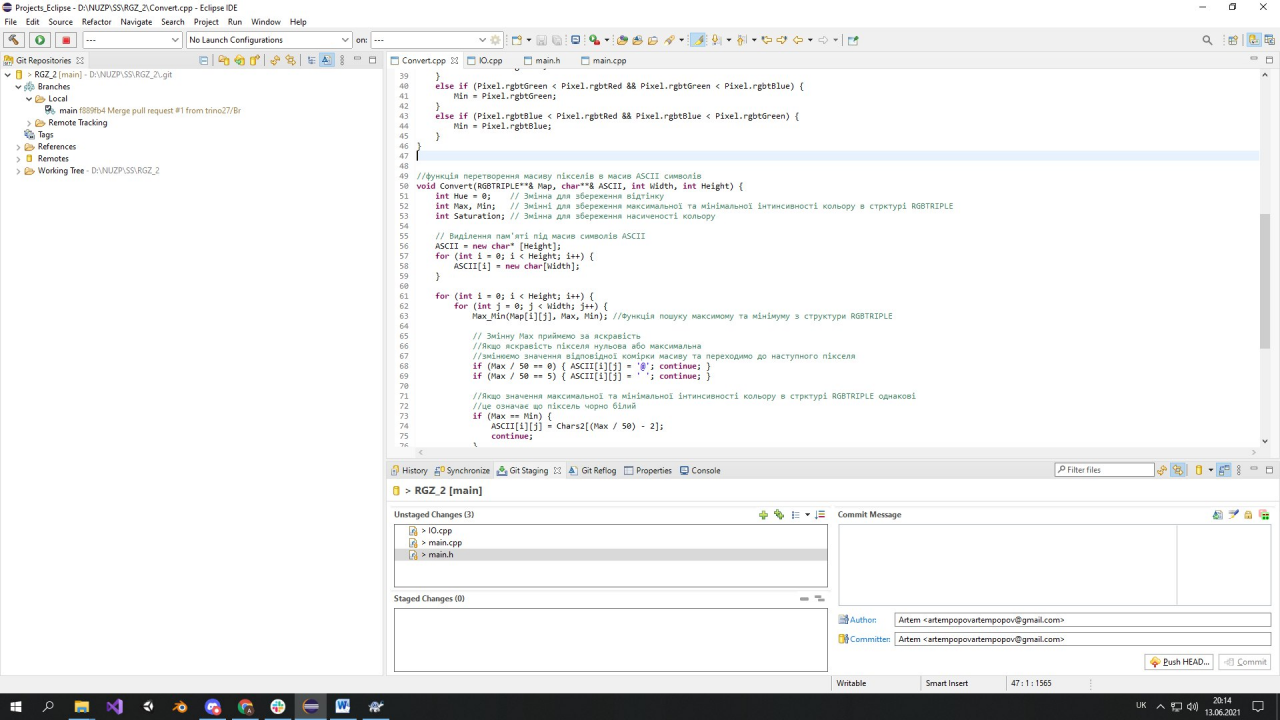


Рисунок 1.6.8 – Виконання реалізації проекту в Eclipse

Рисунок 1.6.9 – Реалізація додаткової функції

## Оформлений програмний документ

**Технічне завдання**

## Результати роботи

## Контрольні питання

## Висновки за роботою

В результаті виконання розрахунково-графічного завдання ми навчилися розробляти програмне забезпечення, працюючи в команді та оформлювати програмну документацію.

.