实验: 词法分析器

周炎亮 2018202196 信息学院

一、实验目的

用lex语言实现PL/0编译器的词法分析部分

- •理解编译器的工作机制,掌握编译器的构造方法
- ·掌握词法分析器的生成工具LEX的用法
- •掌握语法分析器的生成工具YACC的用法

二、实验/代码思路

因为词法分析器只需识别不同类别的符号,因此只需要从左到右、从上到下对整个代码段进行正则匹配,并归到相应类中即可。

扩展语法的EBNF范式

扩展0: <字符串类型>::="<任意字符>{<任意字符>}"

扩展1: <浮点类型>::=[+-]<数字>{<数字>}(-数字>}[E|e[+-]<数字>{<数字>}]

扩展2: <整型数组>::=<标识符>\(<无符号整数>\:<无符号整数>\)

扩展3: <for型循环语句>::=for<赋值语句>to<整数>step<整数>

扩展4: <repeat型循环语句>::=repeat<语句>until<条件>

宏定义

因为yylex返回的是int类型的值,故需要在一开始对不同类进行宏定义以便返回以及输出的识别。

```
%{
#include<stdio.h>
int num_lines=1,num_chars=1;
#define KEY 1
#define IDENTIFIER 2
#define CONSTANT 3
#define OPERATOR 4
#define DELIMITER 5
#define OTHER 6
%}
```

正规定义

K类 (关键字)

因为关键字数量有限且无固定正则匹配规则,故只需将PL/0中的13个保留字全部抄入并以|分隔即可。

而对于**扩展0**和**扩展1**,为了与PL/0中原本定义整型的var区分,将字符串类型以string定义,将浮点类型以float定义,故将string和float也加入关键字列表中。

对于扩展3, 定义for循环的语句规则为for i = n1 to n2 step m, 故将三个关键字for、to、step加入。

对于扩展4, 定义repeat为repeat<语句>until<条件>, 将repeat和until加入。

key

if|then|while|do|read|write|call|begin|end|const|var|procedure|odd|for|to|step|repeat|until|string|float|

I类 (标识符)

符合语法的标识符以字母、数字和下划线组成,不以数字开头且不能是关键字。但具体标识符是否符合规范可放到语法部分处理,在本代码中代码段满足"以字母、数字和下划线组成"的条件即被视为标识符。

因此标识符的正则表达式为:

```
letter [A-Za-z]
digit [0-9]
id ({letter}|{digit}|_)*
```

对于**扩展2**的数组识别,PL/0语法定义其为形如array(i:j),但如果将其整个识别会对之后的语法分析产生阻碍,故最后将其分开识别,array视为标识符,(、:和)视为界符,而i和j则视为常量。

C类(常量)

对于PL/0的整型, 其为由0-9数字组成的串, 且前面可能会有+-号, 故整型的正则表达式为:

```
integer [+-]?{digit}+
```

而对于扩展1中定义的字符串,定义其两边被双引号包裹且不含换行符,故在识别时的正则表达式为:

```
string \"[^\n^\"]+\"
```

对于**扩展2**中的浮点数,在整型的基础上,其后会有小数点以及又一0-9组成的数串。且加以扩展,使其可以支持科学计数法,故其正则表达式为:

```
float [+-]?\{digit\}+(\.\{digit\}+)?((E|e)[+-]?\{digit\}+)?
```

O类 (算符)

因为算符数量有限,故同关键字,直接将其放入即可,但对有些算符需进行转义处理

D类 (界符)

同算符

```
delimiter ":"|"."|","|\[|\]|\"|\'|\{|\}|\(|\)
```

T类 (其他)

因为上面五类已基本囊括了正规代码中的所有规则,因此属于本类的可视为类似于非法字符之类的非法代码段。而其正则匹配也只需是不属于之前提到过的几类即可,同时也除去空格换行符一类的字符

```
other [^ \n\r{key}{id}{integer}{float}{string}{operator}{delimiter}]
```

翻译部分

因为在本题中还需输出被匹配的代码段首字符的行号和列号,因次需要定义分别记录行号和列号的变量 num_lines和num_chars。此外还需对没有意义的空格和换行符进行处理:当匹配到tab键(\t)时, num_chars+4; 当匹配到空格时,num_chars+1; 当匹配到换行符(\n\r)时,num_lines+1并重置 num_chars为1。每次匹配到代码段时,num_chars加上该代码段的长度yyleng,在输出时只需减去 yyleng即可。

之后,只需对相应代码段进行正则匹配的编写即可。又因为PL/0中标识符长度不能大于10,因此若标识符对应的yyleng大于10,则会出现报错提示,且对整型(<10)和float(<15)也做了对应报错处理。 又因为**非法字符**已全部归位T类,因此可用输出的T类作为判断非法字符的标准,不再特别处理。

```
"\n"|"\r" {num_lines++;num_chars=1;}
[ ] {num_chars++;}
"\t" {num_chars+=4;}
{key} {num_chars+=yyleng;return (KEY);}
{id} {num_chars+=yyleng;if(yyleng>10) fprintf(yyout,"Warning: identifier length
is longer than 10.\n");return (IDENTIFIER);}
{integer} {num_chars+=yyleng;if(yyleng>10) fprintf(yyout,"Warning: integer
length is longer than 10.\n");return (CONSTANT);}
{float} {num_chars+=yyleng;if(yyleng>15) fprintf(yyout,"Warning: float length is
longer than 15.\n");return (CONSTANT);}
{string} {num_chars+=yyleng;return (CONSTANT);}
{operator} {num_chars+=yyleng;return (OPERATOR);}
{delimiter} {num_chars+=yyleng;return (DELIMITER);}
{other} {num_chars+=yyleng;return(OTHER);}
```

辅助函数

对于main函数,规定用户必须要有一个输入文件,可以有一个输出文件名(若没有则直接输出至屏幕)。

为了方便输出, 定义了一个writeout函数, 根据yylex的返回值对yytext进行判断, 并按格式输出。

```
int yywrap (){
  return 1;
}
void writeout(int c)
{
    switch(c)
    {
        case KEY:
            fprintf(yyout,"%s : K, (%d, %d)\n",yytext,num_lines,num_chars-
yyleng);break;
        case IDENTIFIER:
            fprintf(yyout,"%s : I, (%d, %d)\n",yytext,num_lines,num_chars-
yyleng);break;
        case CONSTANT:
            fprintf(yyout,"%s : C, (%d, %d)\n",yytext,num_lines,num_chars-
yyleng);break;
        case OPERATOR:
            fprintf(yyout,"%s : 0, (%d, %d)\n",yytext,num_lines,num_chars-
yyleng);break;
        case DELIMITER:
            fprintf(yyout,"%s : D, (%d, %d)\n",yytext,num_lines,num_chars-
yyleng);break;
```

```
case OTHER:
          fprintf(yyout,"%s : T, (%d, %d)\n",yytext,num_lines,num_chars-
yyleng);break;
   }
int main(int argc, char *argv[])
   FILE * fIn;
               //PL0文件的指针
   switch(argc)
   /*case 1: //打开缺省文件
      fIn=fopen("test.frag","r");
      if(fIn == NULL){
         printf("default file is not found\n");
         exit(1);
      }
      else yyin = fIn;
      break; */
   case 2:
                   //打开指定文件
      if ((fIn = fopen(argv[1], "r")) == NULL) {
             printf("File %s is not found.\n",argv[1]);
             exit(1);
          }
          else yyin=fin;
       break;
   case 3:
       printf("File %s is not found.\n",argv[1]);
             exit(1);
          }
          else yyin=fIn;
       yyout=fopen(argv[2], "w"); //打开输出文件
      break;
   default:
       printf("useage:flex [filename]\n");
       exit(1);
   }
   int c;
   while(c=yylex())
      writeout(c);
   fclose(fIn);
   if(argc==3) fclose(yyout);
   return 0;
}
```

三、实验结果截图

对于给定的测试文件column.pl0:

```
var r, h, len, a1, a2, volumn;
begin
    read(r);
    read(h);
len := 2 * 3 * r;
```

```
a1 := 3 * r * r;
a2 := a1 + a1 + len * h;
volumn := a1 * h;

write(len);
write(a1);
write(a2);
write(volumn);
end.
```

```
var : K, (1, 1)
 1
    r: I, (1, 5)
 2
    , : D, (1, 6)
    h: I, (1, 8)
    , : D, (1, 9)
    len : I, (1, 11)
6
   , : D, (1, 14)
    a1 : I, (1, 16)
8
    , : D, (1, 18)
    a2 : I, (1, 20)
10
    , : D, (1, 22)
11
    volumn : I, (1, 24)
12
    ; : D, (1, 30)
13
    begin : K, (5, 1)
14
    read : K_{1}(7, 5)
15
16
    (:D,(7,9)
    r: I, (7, 10)
17
    ) : D, (7, 11)
18
    ; : D, (7, 12)
19
20 read: K, (9, 5)
    (:D,(9,9)
21
    h · T (9 10)
```

对于扩展语法部分:

```
var i,j,a(1:10);
string b;
float c;

for i = 1 to 10
    b = b + "aaa";
    c = c + 0.5;
j = 1;
repeat
    a(j) = j
    j = j + 1
```

```
until j = 10;
var asd1234567890asd = -12345678901;
@
00hhh
#$%^
_asdf
0.01e-1
```

```
J . 1) (41) 2/
    +: 0, (21, 11)
53
    1: I, (21, 13)
54
    until: K, (23, 1)
55
    j: I, (23, 7)
56
    =:0,(23,9)
57
    10: I, (23, 11)
58
    ; : D, (23, 13)
59
    var : K, (25, 1)
60
    Warning: identifier length is longer than 10.
61
    asd1234567890asd : I, (25, 5)
62
63
    = : 0, (25, 22)
    Warning: integer length is longer than 10.
64
    -12345678901 : C, (25, 24)
65
    ; : D, (25, 36)
66
    @:T,(29,1)
67
68
    00hhh : I, (31, 1)
    # : T, (33, 1)
69
    $: T, (33, 2)
70
    %: T, (33, 3)
71
    ^ : T, (33, 4)
72
    _asdf : I, (35, 1)
73
    0.01e-1 : C, (37, 1)
74
```