

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan membangun media pembelajaran berbasis android di SMK Muhammadiyah 10 Masaran sebagai pendukung kegiatan pembelajaran jarak jauh yang diakibatkan oleh pandemi covid 19.

Dalam penelitian ini, sistem yang dibangun berbasis android dengan menggunakan *Android Studio* sebagai *development tool*, bahasa pemrograman Java, *PHP* dan *MySQL* sebagai *Database* nya. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode *waterfall*, dengan analisis PIECES, kebutuhan sistem, desain sistem, dan penulisan kode program. Pengujian dengan metode *blackbox*, penerapan dan pemeliharaan.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa Aplikasi pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran kompetensi dasar komputer dan jaringan menjadi sarana pembelajaran yang dapat dilakukan dan diakses dimana saja dan kapan saja tanpa harus bertatap muka antara guru dengan siswa. Dengan menyediakan berbagai fitur seperti informasi, materi, video, tugas dan kamus istilah bahasa komputer dan jaringan ini diharapkan mampu dijadikan sebagai solusi pembelajaran jarak jauh di SMK Muhammadiyah 10 Masaran yang diakibatkan oleh pandemi covid 19.

Tingkat kelayakan media pembelajaran ditinjau dari aspek media dinyatakan sangat layak dengan penilaian pengguna atau siswa.

Kata kunci : *Covid 19, Aplikasi Android, Aplikasi Pembelajaran, Android Studio*

ABSTRACT

This research aims to build an Android-based learning media in SMK Muhammadiyah 10 Masaran as a supporter of distance learning activities caused by pandemic Covid 19.

In this research, the system is built on Android based by using Android Studio as a development tool, programming language Java, PHP and MySQL as its Database. The system development methods is using waterfall, with PIECES analysis, system requirement, system design, and program code writing. Testing with black box, deployment and maintenance methods.

The result showed that the Android-Based learning application on the subjects of computer and network basic competencies became learning approach that can be done an accessed anywhere and anytime without having to face the teacher with the students. By providing various features such as information, materials, videos, tasks and dictionaries of computer language terminology and the network hopefully can be used as a remote learning solution in SMK Muhammadiyah 10 Masaran caused by pandemic of covid 19.

The level of learning media is reviewed from the media aspect is deemed very feasible with the assessment of users or students.

Keywords: Covid 19, Android Application, Learning Application, Android Studio

