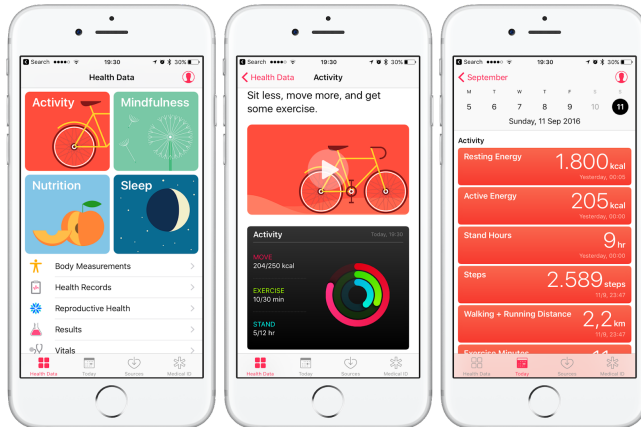


Xamarin - HealthApp Design Document

- Wireframes TBD
- Presnejšia špecifikácia TBD

In General:

Vyvíjam budem vlastnú health appku. Čo sa týka UI aj základnej funkcionality, budem sa inšpirovať už existujúcimi health appkami, napríklad aplikáciou Health na iOS:



Názov health app je zatiaľ veľmi obsirný, v skutočnosti pôjde o aplikáciu, ktorá bude skoršou zameranou na aktivity a na motiváciu používateľa k nejakým aktivitám. Bude merať kroky, spaľené kalórie, vystupané poschodia atď. ako to robia aj ostatné podobné aplikácie. Toto by sa dialo ideálne na pozadí neustále, teda používateľ by nemusel mať aplikáciu spustenú na to, aby prebiehal nejaký polling a získavanie údajov o aktuálnej polohe, možno stav gyroskopu a podobne.

Dalej by aplikácia vedela vykresliť do mapy presnú cestu, ktorou sa používateľ za posledných 24 hodín pohyboval, teda aj vzdialenosť, ktorú presiel, a podobne. V budúcnosti teda možno nejaká zaujímavá štatistika o tom, ktoré miesta navštevuje najčastejšie, a tak podobne. Vlastne sa budem snažiť zbierať tieto údaje a čo najzaujímavejšími spôsobmi ich spracovať a zobrazovať. To znamená, že v tejto časti by som chcel aj vykresľovať grafy, koľko presiel počas akých dní atď., presne tak, ako to robia aj iné aplikácie.



Druha cast aplikacie by sa venovala aktivitam. Tu uz by sa musela aplikacia dotazovat na polohu atd vo vyssiej frekvencii a teda by sa to nedialo na pozadi ale az, ked by user nejaku aktivitu spustil

Teda moze spustit napríklad aktivitu Beh, kde by sa opat zbierali udaje o polohe atd, a malo by to podobnu funkcionalitu ako cast s chodzou, no mali by byt co najpresnejsie. Tu uz mozem spocitat a vykreslit viac veci ako napríklad priemerna rychlost, graf toho ako sa menila rychlost od zaciatku aktivity po koniec a tak podobne.

Tychto aktivít moze byt neskor viac ale zacal by som iba s Behom a s Cyklistikou.

Ak by sa dalo, chcel by som moznost vytvarania ingame accountu a napríklad linknutie s facebookom na rozne zdielanie vysledkov tychto aktivít a tak podobne.

Tretia cast aplikacie by existovala iba za predpokladu ze sa rozhodnem robit in game accounty a prepojenie s facebookom a islo by o taku "socialnu" integráciu, kde by bolo mozne importnut si do appky svojich priatelov z fb ktorí maju tiez appku nainstalovanu, a bol by tam nejaký system rankingu na zaklade spalenyh kalorii v nejakej aktivite atd kde by mohla appka aj posielat notifikacie typu "Tvoj kamos XY dnes zabehol 2km a ty nic, hyb sa". Nie som este pevne rozhodnuty ci bude aplikacia obsahovat aj tuto socialnu cast, to uz sa bojím ze by mohlo byt prilis komplexne.

Obrazovky:

1. Uvodna "offline obrazovka" Stepcounter: Obsahuje zakladny prehľad o počte krokov, prejdenej vzdialenosti, spalenyh kalorii, vyscrollovaním by sa objavili aj zakladne grafy - tj. porovnanie poslednych 7 dni a podobne
2. Obrazovka Aktivit: Tu budu v nejakom gride alebo stack layoute pod sebou naukladane aktivity, po kliknutí na nejaku sa zobrazi obrazovka tej danej aktivity. Taktiez tu bude aj button Planovat Aktivitu, kde si moze pouzivatel nastavit planovanie aktivity napr. kazdy den o 18 vecer a tak bude dostavat notifikáciu vzdy o tomto case.
3. Obrazovka Specifickej Aktivit: Button na start/stop aktivitu. Akonahle sa aktivita ukonci, vypisu sa vsetky udaje o nej. Priemerna rychlost, spalne kalorie atd.
4. Socialna obrazovka: Tu bude rebricek priatelov na zaklade spalenyh kalorii, vzdialenosti, daily, weekly a monthly. Taktiez moznost importnut priatelov z fb a pridať priateľa unikatným klucom (nick)

Medzi vyššie podčiarknutými obrazovkami sa bude dať navigovať pomocou horizontalnej listy ktorá bude celý čas zobrazovaná naspodu obrazovky (možno navrchu) alebo swipenutím doprava/dolava (ak to bude rozumne)