LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL 12 REPEAT-UNTIL



Disusun Oleh : Trisna Kusuma Ramadhany / 103112400277

12-IF-05

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul) 1. Soal Studi Case

Budi diminta untuk membuat sebuah program sederhana yang memintanya menebak angka rahasia antara 1 hingga 10. Program harus terus meminta Budi untuk memasukkan angka hingga Budi menebak angka yang benar. Angka rahasia bebas sesuai dengan keinginan kalian, ya.

Petunjuk:

- a. Gunakan perulangan untuk meminta input terus-menerus.
- b. Keluar dari perulangan hanya jika angka yang dimasukkan sesuai dengan angka rahasia.

Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main() {
       // Angka rahasia
       secretNumber := 10
       var tebak int
       for {
              // Meminta input dari pengguna
              fmt.Print("Tebak angka (1-10): ")
              fmt.Scan(&tebak)
              // Mengecek apakah tebakan benar
              if tebak == secretNumber {
                      fmt.Println("Selamat, tebakan Anda benar!")
                      break
              } else {
                      fmt.Println("Tebakan Anda salah, coba lagi.")
              }
       }
```

Screenshoot Output

```
> go run "d:\vs code\modul_12\TP\Nomor1.go"

Tebak angka (1-10): 3

Tebakan Anda salah, coba lagi.

Tebak angka (1-10): 5

Tebakan Anda salah, coba lagi.

Tebak angka (1-10): 8

Tebakan Anda salah, coba lagi.

Tebak angka (1-10): 10

Selamat, tebakan Anda benar!

PS C:\Users\ACER>
```

Deskripsi Program

Ketika program dimulai, maka akan muncul sebuah inputan untuk memasukan sebuah angka. Angka disini tidak diberi tahu, yaitu angka rahasia. Inputan akan muncul berulang terus menerus sampai benar memasukan angka rahasia tersebut. Ketika sudah benar, maka otomatis program akan selesai. Angka rahasia saya menggunakan angka 8. Program selesai.

2. Soal Studi Case

Ani sedang belajar membuat program sederhana. Dia ingin membuat sebuah program yang meminta pengguna memasukkan kata apa saja. Program akan terus meminta input sampai pengguna mengetikkan kata "telkom" (tanpa tanda kutip). Jika pengguna mengetikkan kata "telkom", program akan berhenti dan menampilkan pesan "Program selesai." **Petunjuk:**

- a. Gunakan perulangan untuk meminta input pengguna.
- b. Periksa apakah input pengguna adalah "stop" (tidak peka huruf besar/kecil).
- c. Berikan pesan jika program selesai.

Sourcecode

```
package main
import "fmt"
func main() {
       var input string
       for {
              // Meminta input pengguna
              fmt.Print("Masukkan kata: ")
              fmt.Scanln(&input)
              // Periksa apakah input adalah "telkom"
              if input == "telkom" {
                      fmt.Println("Program selesai.")
                      break
              }
              // Menampilkan input pengguna
              fmt.Println("Anda mengetik:", input)
       }
}
```

Screenshoot Output

```
> go run "d:\vs code\modul_12\TP\Nomor2.go"

Masukkan kata: halo
Anda mengetik: halo
Masukkan kata: apa
Anda mengetik: apa
Masukkan kata: hai
Anda mengetik: hai
Masukkan kata: telkom
Program selesai.
```

Deskripsi Program

Ketika program berjalan, maka akan muncul sebuah inputan untuk memasukan sebuah kata yang akan ditampilkan kembali. Inputan akan terus muncul sampai dengan pengguna memasukan kata "telkom" untuk memberhentikan program. Ketika memasukan kata "telkom", maka otomatis program akan selesai.

3. Soal Studi Case

Siti ingin membuat program untuk menghitung total belanja di sebuah toko. Program harus meminta Siti memasukkan harga barang satu per satu. Jika Siti selesai belanja, dia cukup mengetikkan angka 0. Setelah itu, program akan menampilkan total harga dari semua barang yang dimasukkan.

Petunjuk:

- a. Gunakan perulangan untuk meminta input harga barang.
- b. Jika input adalah 0, keluar dari perulangan.
- c. Simpan jumlah total harga barang dan tampilkan di akhir.

Sourcecode

Screenshoot Output

```
PS C:\Users\ACER> go run "d:\vs code\modul_12\TP\Nomor3.go"

Masukkan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 10000

Masukkan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 20000

Masukkan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 15000

Masukkan harga barang (ketik 0 untuk selesai): 0

Total belanja Anda: 45000
```

Deskripsi Program

Ketika program berjalan, maka otomatis akan muncul sebuah inputan untuk memasukan harga. Inputan akan terus muncul sampai dengan pengguna selesai memasukan harga atau dengan cara memasukan angka 0 untuk memberhentikan atau mengakhiri proses memasukan total belanjaan. Kemudian ketika sudah selesai, maka otomatis harga yang sudah dimasukan akan di jumlah dan ditampilkan berapa total harga belanjanya. Program selesai. Di dalam program bagian perulangan, perintah yang digunakan untuk menjumlahkan harga ditaruh paling atas, karena jika di paling bawah, harga yang paling akhir di inputkan tidak ikut ditambahkan.