LAPORAN PRAKTIKUM ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN 1

MODUL III

Tipe Data dan Variabel



Disusun Oleh : Trisna Kusuma Ramadhany |103112400277 12-IF-05

Asisten Praktikum :

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu : Yudha Islami Sulistya

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. PRAKTIKUM (Soal Contoh pada Modul)

Berisi source code dan output dari kegiatan praktikum yang telah dilaksanakan. Source Code diberi penjelasan maka akan menjadi nilai ++

Soal Studi Case

Alun – alun purwokerto berbentuk persegi dengan panjang sisi 27 meter. Buatlah program yang menghitung keliling dan luas alun-alun tersebut!

Sourcecode

```
package main

import (
   "fmt"
)

func main() {
   var sisi int16 = 27
   var luas int16
   var kel int16
   luas = sisi * sisi
   kel = 4 * sisi
   fmt.Println("Jadi Luas Persegi adalah:", luas)
   fmt.Println("Jadi Keliling Persegi adalah:", kel)
}
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

PS C:\Users\ACER> go run "d:\vs code\03_Input_Variabel\TP\alun_alun.go"
Jadi Luas Persegi adalah: 729
Jadi Keliling Persegi adalah: 108
PS C:\Users\ACER> go run "d:\vs code\03_Input_Variabel\TP\alun_alun.go"
Jadi Luas Persegi adalah: 729
Jadi Keliling Persegi adalah: 108
PS C:\Users\ACER> go run "d:\vs code\03_Input_Variabel\TP\alun_alun.go"
Jadi Luas Persegi adalah: 729
Jadi Keliling Persegi adalah: 729
Jadi Keliling Persegi adalah: 108
PS C:\Users\ACER> go run "d:\vs code\03_Input_Variabel\TP\alun_alun.go"
```

Deskripsi Program

Diatas merupakan tugas menghitung keliling an luas alun-alun Saya membuat program menghitung luas dan keliling dari alun-alun dengan alur yang pertama adalah membuat variabel sisi dengan value yaitu 27 meter. Lalu membuat rumus dengan konsep sisi * sisi dengan arti 27 * 27 dan rumus keliling dengan rumus 4 * dengan 27. Lalu cara menjalankan rumus dengan cara print comment + rumus dan akan menhasilkan luas dan keliling alun-alun.

B. TUGAS (Soal Latihan pada Modul)

Berisi source code dan output dari kegiatan praktikum yang telah dilaksanakan.

Source Code diberi penjelasan maka akan menjadi nilai ++

1. Soal Studi Case

Buatkan program menggunakan Bahasa pemrograman Go untuk membuat sebuah aplikasi kalkulator sederhana.

Intruksi:

a. Kalkulator dapat digunakan untuk operasi hitung aritmetika dengan inputan dari user

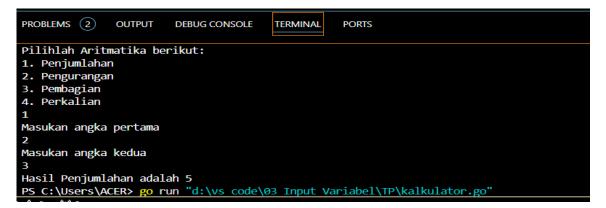
Sourcecode

```
package main
import (
    "fmt"
func main() {
    var inp float32
   var ang1 float32
    var ang2 float32
    fmt.Println("Pilihlah Aritmatika
    berikut:")
    fmt.Println("1. Penjumlahan")
    fmt.Println("2. Pengurangan")
    fmt.Println("3. Pembagian")
    fmt.Println("4. Perkalian")
    fmt.Scanln(&inp)
    if inp == 1 {
        fmt.Println("Masukan angka
    pertama")
        fmt.Scanln(&ang1)
        fmt.Println("Masukan angka
    kedua")
        fmt.Scanln(&ang2)
        fmt.Println("Hasil Penjumlahan
    adalah", ang1+ang2)
    } else if inp == 2 {
        fmt.Println("Masukan angka
    pertama")
        fmt.Scanln(&ang1)
        fmt.Println("Masukan angka
    kedua")
        fmt.Scanln(&ang2)
        fmt.Println("Hasil Pengurangan
    adalah", ang1-ang2)
    } else if inp == 3 {
        fmt.Println("Masukan angka
```

```
fmt.Scanln(&ang2)
    fmt.Println("Hasil Perkalian adalah", ang1*ang2)
} else {
    fmt.Print("Tidak ada pilihan bos yang bener aja")
}
```

Screenshoot Output

Deskripsi Program



Pada code ini saya memaikai formula percabangan if dan else. Pertama kal saya print beberapa perintah dan user dapat memilih pilihan 1/2/3/4. jika user memilih 1 maka akan lanjut kebagian memasukan angka pertama dan angka kedua kemudian akan langsung di eksekusi oleh program. Jika user memasukan angka selain 1/2/3/4 maka akan muncul output berupa tidak ada pilihan.

C. TUGAS (Soal Latihan pada Modul)

Berisi source code dan output dari kegiatan praktikum yang telah dilaksanakan.

Source Code diberi penjelasan maka akan menjadi nilai ++

2. Soal Studi Case

Buatkan sebuah program yang dapat menerima inputan suhu

Intruksi:

a. Suhu awal dalam derajat farenheit, lalu dikonversikan ke dalan derajat kelvin

Sourcecode

```
package main
import "fmt"

func main() {
    fmt.Println("Konverter Suhu Fahrenheit ke Kelvin")
    fmt.Println("------")

    var fahrenheit float64

    fmt.Print("Masukkan suhu dalam Fahrenheit: ")
    fmt.Scanln(&fahrenheit)

    kelvin := (fahrenheit - 32) * 5/9 + 273.15

    fmt.Printf("%.2f°F sama dengan %.2fK\n", fahrenheit,
    kelvin)
}
```

Screenshoot Output

```
PROBLEMS 4 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS COMMENTS

PS C:\Users\ACER> go run "d:\vs code\03_Input_Variabel\TP\suhu.go"

Konverter Suhu Fahrenheit ke Kelvin

Masukkan suhu dalam Fahrenheit: go run "d:\vs code\03_Input_Variabel\TP\suhu.go"

0.00°F sama dengan 255.37K
```

Deskripsi Program

Pertama tama user akan di suruh memasukan angka atau derajat farenheit. Lalu variabel value dari farenheit ini akan di bagi oleh 5 dan dikali oleh 9 setelah itu akan di jumlahkan dengan 273 dan akan menghasilkan output berupa derajat kelvin