

Komputergrafika és képfeldolgozás – 1. Gyakorlat

Téma: Kijelölések használata

Lépjen be a GitHub programba és készítsen New Repository-t a neve.
NEPTUNKODKompGraf

Majd ebbe legyen egy mappa, amely mindig az aktuális gyakorlat időpontja: pl.
NEPTUNKOD_0215

1. Feladat - Kijelölési technikák használata

a.) Nyissa meg pl. a *tabla.jpg* képek.

Feladat: Jelölje ki a képen az *emblémát*, majd helyezze át ez másik rétegre.

Mentés: *tabla.jpg*

b.) Nyissa meg az *eszkozok.jpg*

Feladat: Jelölje ki a képen a *személyt*, használja a *Lasszó* eszközt.

Mentés: *eszkozok.jpg*

c.) Nyissa meg a *var.jpg* képet. Használja a *Gyorskijelölő* eszköz.

Feladat: Jelölje ki a sárga falat, változtassa meg a színt.

Mentés: *var1.psd*, majd legyen *var1.jpg* is.

d.) Készítsen egy 500x500 px, 300 dpi dokumentumot. Az Ecset eszközzel rajzoljon 4 különböző vastagságú vonalat.

A dokumentum háttér színét állítsa be a piros színre (akkor még a fekete színnel tudunk rajzolni), majd fessen újból vonalakat piros színnel.

Mentés: *ecset1.jpg*

2. Feladat - Rétegek kezelése

a.) Nyissa meg a *kalap1.psd* és a *réteg alapok.psd* fájlt.

A *kalap1.psd* (Layer1) a kalapot helyezze rá a *réteg alapok.psd*.

Egyesítse a rétegeket.

Mentés: *reteg.psd*.

b.) Nyissa meg a *kalap2.psd* és a *réteg alapok.psd* fájlt.

A kalapot helyezze rá a vízben álló férfi fejére.

Egyesítse a rétegeket.

Mentés: *reteg1.psd*

c.) Nyissa meg az *effektek.psd* fájlt. Ez egy fehér háttér, melyre alfa csatornával rendelkező kép van.

A rétegstílus (fx) próbálja ki az egyes stílusokat (vetett árnyékok, bevésés és domborítás stb.)

Mentés: *reteg2.psd*

d.) Készítsen egy 1000x500 px 300dpi dokumentumot, majd egy új rétegen a háttérszín legyen piros szín.

Hozzon létre egy szöveges réteget, melyre írja rá a Programtervező informatikus 2024 szöveget RGB sárga színnel.

Ezt ismétlje meg két különböző rétegen más betűtípus és méret, szín szerint.

A legfelső rétegen lévő szöveg legyen íves.

Mentés: *reteg3.psd*

e.) Készítsen egy 13x19cm 72 dpi dokumentumot. Kérjen egy új réteget, melynek háttérszíne legyen erő bordó szín. Írja rá a DIPLOMA szöveget, mely aranyozott betű legyen, válassza meg a betű nagyságát.

Mentés: *reteg4.psd*

3. Feladat – Video és animáció készítése

Feladat: a *mano* mozgatása a *varos* képre.

Nyissa meg a *mano.psd* fájlt.

Válassza a Windows/ Animáció menüt.

Ez egy filmszalaghoz hasonló nézet.

Az időszám 10s hosszú, a két réteg kitölti.

30fps a sebesség (30 képkockát generál a program).

A sebesség változtatása a *Panel* részen a *Dokumentum* beállítása menüpontban.

A *mano* réteg előtt lévő nyílra kattintsunk.

3 animálási lehetőség van: pozíció, áttetszőség, stílus.

- Pozíció réteg: a réteg előtt lévő „óra” jellel lehet.
- Kulcskocka készítése: kattintson az óra jel (a kurzor 0:00:00). Létrejön egy kulcskocka.
- Adjon Stílust a 3ms-ben lévő *mano*-hoz.
- Válasszuk a Multiply összehatásmódot.
- Készítsünk kulcskockákat különböző helyeken.

Mentés: *XY.animacio*