MOOG Tristan 2020-2021

# **E6** AJOUTER UN PROJET SUR GITHUB.

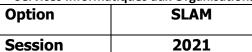
# **Tables des matières**

1.Contexte	4
2.L'intérèt de la méthode	4
3.Plus-value	4
4.Créer un projet à upload sur Github	5



# BTS SIO

# Services Informatiques aux Organisations





Moog Tristan	Activité professionnelle N°	2

NATURE DE L'ACTIVITE	Travaux pratique réalisé en stage : Ajout d'une api
Contexte	Cette procédure décrit l'implémentation d'une api météorologique en temps réelle.
Objectifs	Ajouter un projet sur GitHub
Lieu de réalisation	Haguenau

DESCRIPTION DE LA SOLUTION RETENUE		
Conditions initiales	Utilisation de Git CMD pour upload un fichier sur GitHub	
Conditions finales	L'upload sur GitHub à bien était effectuer	
Outils utilisés	Git CMD	

CONDITIONS DE REALISATION		
Matériels	Laptop personnel	
Logiciels	Git CMD	
Contraintes	Connaissance des commande dans pour le git	

COMPETENCES MISES EN OEUVRE POUR CETTE ACTIVITE PROFESSIONNELLE		
1.Contexte 2.L'intérêt de la méthode 3.Plus-value 4.Créer un projet à upload sur GitHub	Étude méthode permettant d'upload un projet sur GitHub	

### 1) Contexte

Dans le cadre d'un de mes stages professionnels, j'ai été chargé de créer différent fichiers de nature différente html, css, sql, php mais dans tous les cas le partagé aux autres membres de l'équipe notamment via le biais de GitHub. Afin que cela soit accessible à tous via le site de partage de code sur le repository du projet de l'entreprise.

### 2) L'expression du besoins

La société souhaite que c'est différent développeur mette leur différent travaux en commun sur le repository commun de l'entreprise sur Github

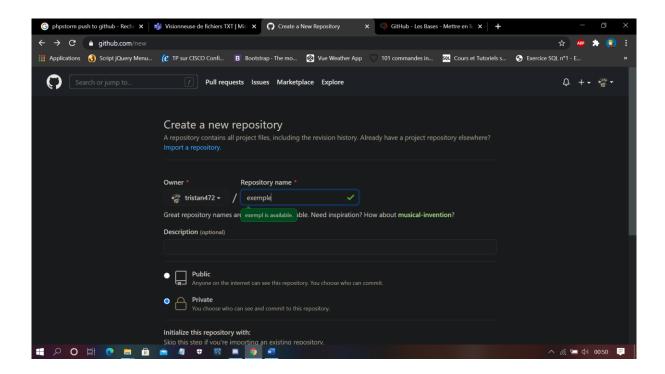
### 2) L'intérêt de la méthode

Si vous souhaitez contribuer à un projet existant sur lequel vous et vos collègue avait tous contribuer vous pouvez mettre votre projet sur Github. L'avantage de cette méthode et de pouvoir gérer les users qui ont accès au repos. En pushent votre projet sur Github cela signifie que GitHub va faire copie du projet dans l'intérêt d'avoir une trace de ce que l'on a fait quelque part d'autre que dans c'est fichiers. De plus vos coéquipier peuvent voir le code et ainsi faciliter le partage de nombreux travaux. Et enfin en public, tout le monde peut avoir accès. chacun peut modifier seulement si on l'acceptes.

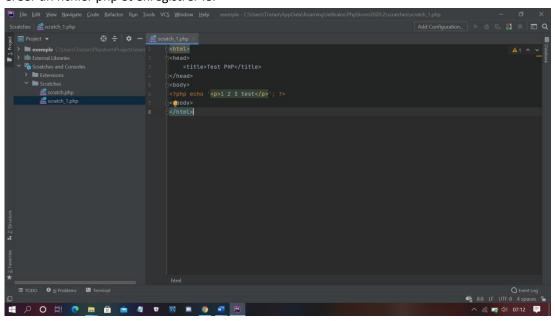
### 3) Plus-value

Ce site n'est autre que le point de rencontre des développeurs de logiciels de tout horizon qui y viennent pour partager leurs projets et découvrir ceux des autres. Ils participent également à l'amélioration de la plateforme, une amélioration qui leur sera également bénéfique. Grâce à ce site, ils ont accès à des applications qui rendent leurs tâches faciles.

4) Créer un projet à upload sur GitHub.



1. Créer un fichier php et enregistrer le.



2. Ouvrer Git CMD taper les commande « cd chemin\_de\_votre\_ficher » puis tapez la commande « dir » pour voir votre dossier et si votre fichier se trouve dans le dossier comme si dessous taper la commande « git init ».

3. Tapez la commande git remote add origin suivie du lien de votre repository « git remote add origin mon\_lien » Suivie de la commande « git add . » également « git commit -m «"Mon titre"» pour donner un titre à ce que l'on souhaite push et enfin si tout est bon « git push origin master »

C:\Users\Tristan\PhpstormProjects\exemple>git remote add origin https://github.com/tristan472/exemple.git

```
C:\Users\Tristan\PhpstormProjects\exemple>git add .
C:\Users\Tristan\PhpstormProjects\exemple>git commit -m "monCommit"
[master (root-commit) 99ad42c] monCommit
1 file changed, 8 insertions(+)
create mode 100644 123test.php
```

```
C:\Users\Tristan\PhpstormProjects\exemple>git push origin master
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (2/2), done.
Writing objects: 100% (3/3), 295 bytes | 295.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/tristan472/exemple.git
* [new branch] master -> master
```

4. Et voilà, votre projet est en ligne, vous pouvez vérifier en actualisant la page GitHub.

