

bulbasaur

Commencer le combat

MOVE 1

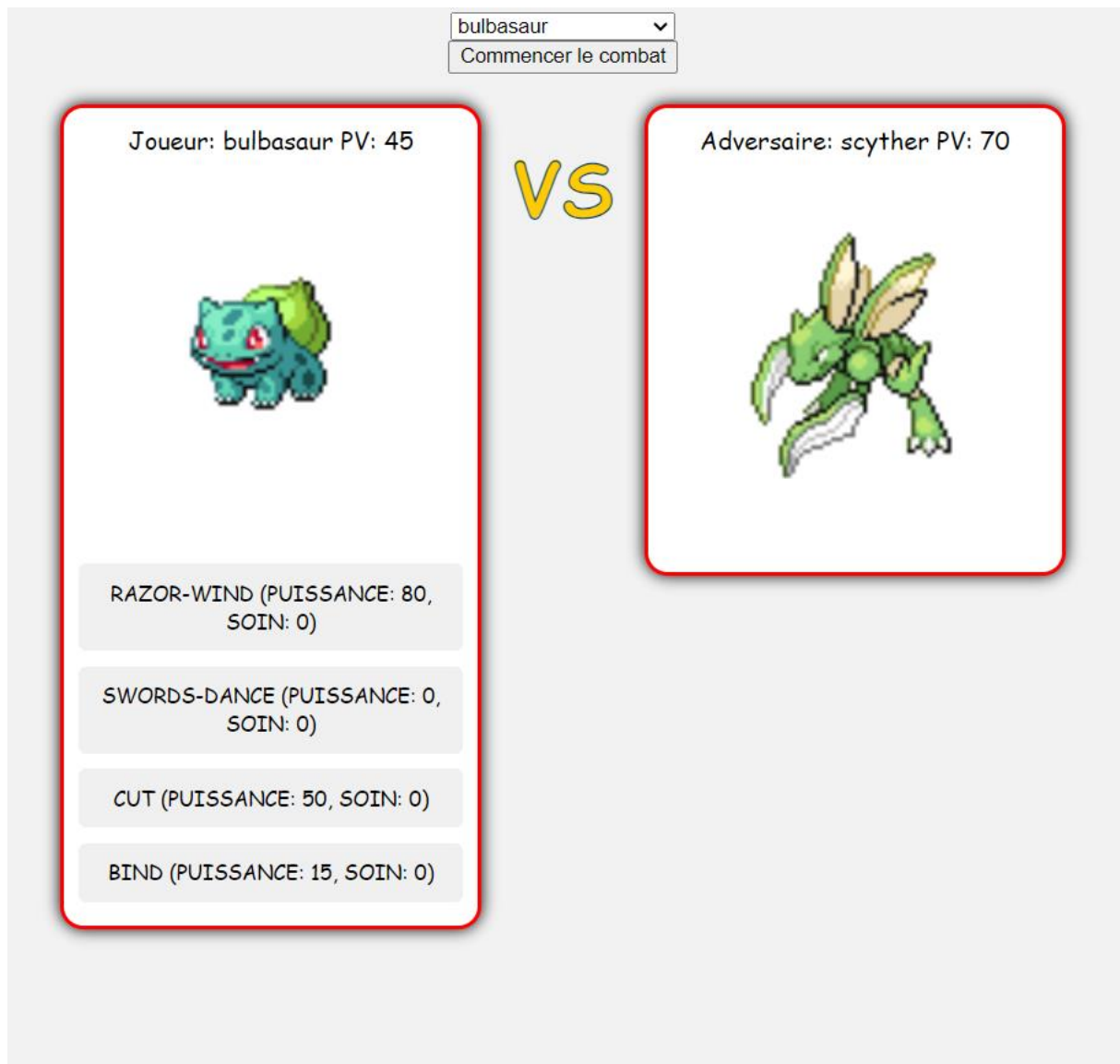
MOVE 2

MOVE 3

MOVE 4

VS

Choisir son pokemon



Une fois le pokémon choisis le combat commence contre un pokémon aléatoire et 4 compétence viennent d'apparaître chaque compétence a des dégâts et peut soigné si la capacité le permet.

Pendant le combat il y a des points de vie qui sont attribuer via les caractéristiques officielles de l'api pokémon

bulbasaur a utilisé cut! Il a infligé 50 dégâts.  
scyther a utilisé swords-dance! Il a infligé 0 dégâts.

Chaque compétence à 6 chance qu'il se produise quelque chose un dés est lancé de 1 à 3 l'attaque et raté 4 et 5 l'attaque agis normalement et si le dés tombe sur 6 alors il s'agit d'un coup critique