Exercice 1 On considère le jeu

$$\begin{array}{ccc}
 & G & D \\
 & H & 2,0 & 0,1 \\
 & B & 0,1 & 1,0
\end{array}$$

- 1. Trouver tous les équilibre de Nash du jeu.
- 2. Décrire l'ensemble des distributions d'équilibres corrélés.

Correction:

- 1. Pas de Nash pur. En stratégies mixtes, l'unique équilibre est (1/2H + 1/2B, 1/3G + 2/3D).
- 2. Soit (x,y,z,t) une distribution d'équilibre corrélé. J1 n'a pas intérêt à dévier lorsque :
 - H est recommandé si $2x \geq y$;
 - B est recommandé si $t \geq 2z$.

De même, J2 n'a pas intérêt à dévier lorsque :

- G est recommandé si $z \geq x$;
- D est recommandé si $y \ge t$.

Finalement on a $2x \ge y \ge t \ge 2z \ge 2x$ d'où x = z = 1/6 et y = t = 1/3.

Exercice 2

Trois amies souhaitent partir en vacances. Chacune peut partir (P) ou rester (R). Les préférences sont identiques pour les trois amies : chacune préfère partir à deux (peu importe avec qui), plutôt que de partir à trois, plutôt que de rester (peu importe ce que font les autres), plutôt que de partir seule. Les paiements correspondants sont respectivement 3, 1, 0 et -1.

- 1. Mettre le jeu sous forme normale et déterminer les équilibres de Nash en stratégie pures.
- 2. Avant que le jeu ne commence, une arbitre tire au hasard $i \in \{1, 2, 3\}$ selon une loi de probabilité $\mu \in \Delta(\{1, 2, 3\})$, avec probabilité strictement positive pour 1, 2 et 3. Cette probabilité μ est connue des trois amies.

L'arbitre appelle chacune des amies de manière privée et indique à l'amie i de rester et aux de autres de partir.

Les amis choisissent simultanément et indépendamment de rester ou de partir.

Combien de stratégie pures ont chacune des amies dans ce nouveau jeu?

Mettre le jeu sous forme extensive sans indiquer les paiements.

- 3. Une amie est *accommodante*, si elle suit l'indication donnée par l'arbitre. Le profil de stratégies où les trois amies sont accommodantes est-il un équilibre?
- 4. Construire une distribution d'équilibre corrélé qui donne un paiement strictement plus grand que 1 à chaque amie.

Correction:

1. Sous forme normale on a:

Il y a deux équilibres de Nash en stratégies pures : (P, P, P) et (R, R, R).

- 2. Chaque joueur dispose de 4 stratégies pures selon la recommandation de l'arbitre : P quand P est recommandé (P_p) , P quand R est recommandé (P_r) , R quand P est recommandé (R_p) et enfin R quand R est recommandé (R_r) .
- 3. Soit i le joueur auquel l'arbitre recommande de rester et μ_i la probabilité avec laquelle l'arbire lui conseille de rester. Pour les joueurs auxquels P est recommandé, il est clairement optimal d'être accommodant. Pour i en revanche, il est bénéfique de dévier. Plus formellement, si les deux autres joueurs sont accommodants, la stratégie accommodante garantit un paiement espéré de $3(1 \mu_i)$ alors que jouer toujours P donne $3(1 \mu_i) + \mu_i$.
- 4. Intuitivement, pour désinciter le comportement de la question précédente, l'arbitre doit construire une distribution qui rende non-profitable une déviation lorsque R est recommandé. Pour cela, il faut mettre un poids strictement positif sur le profil (R,R,R). On cherche donc une distribution du type

$$\frac{p}{3}((P, P, R) + (P, R, P) + (R, P, P)) + (1 - p)(R, R, R)$$

Un joueur à qui P est recommandé n'aura pas d'intérêt à dévier si $2p/3 \times 3 \ge 0$. Un joueur à qui R est recommandé n'aura pas d'intérêt à dévier si $0 \ge p/3 \times 1 + (1-p) \times (-1)$. De plus, pour garantir un paiement strictement supérieur à 1, il faut $2p/3 \times 3 > 1$. On déduit donc 1/2 . Par symétrie entre les joueurs, on construit bien une distribution d'équilibre corrélé.