

Figure 3-1 Projection de frange en séquence de code binaire

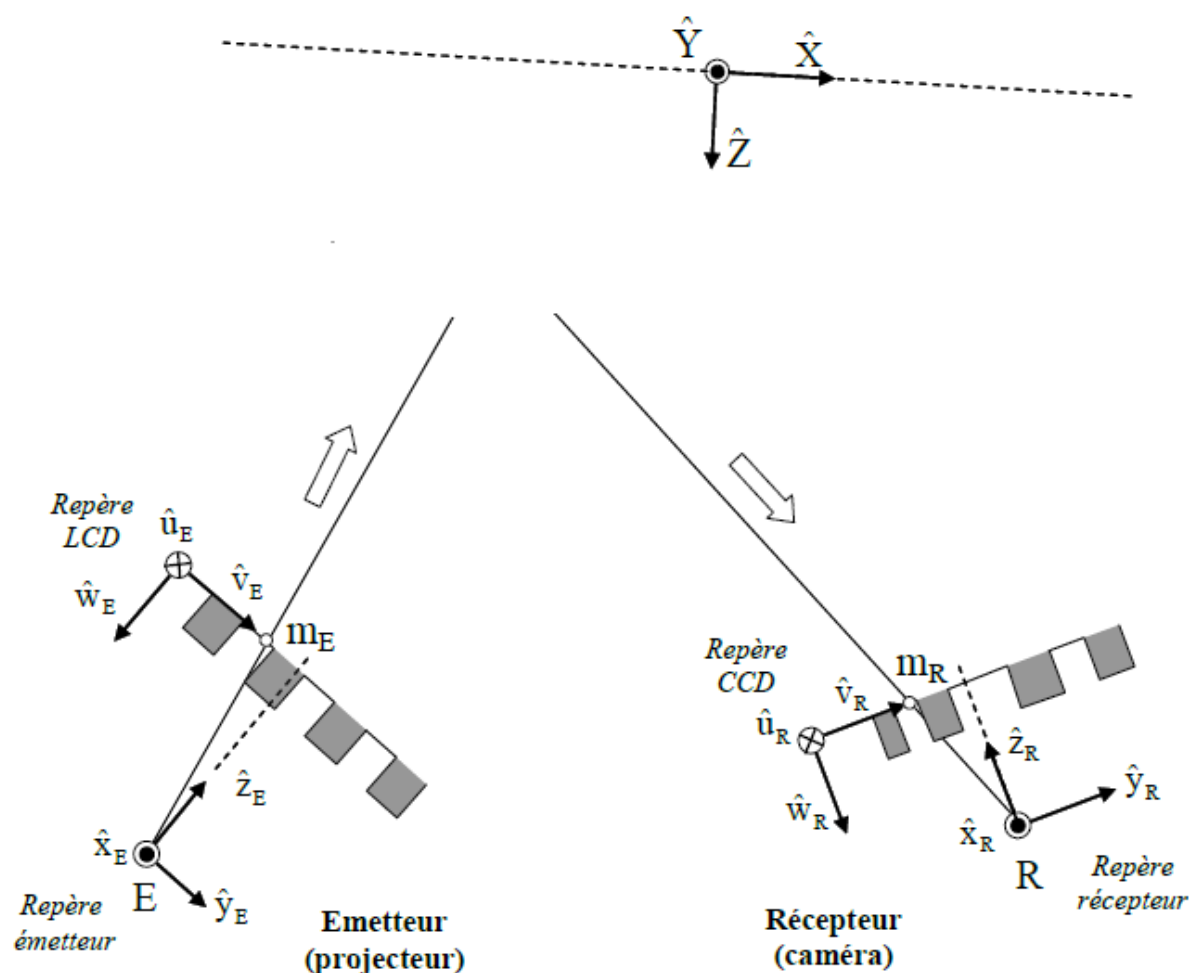


Figure 3-1 Projection de frange en séquence de code binaire



Points obtenus après reconstruction de l'objet

