<u>E2</u>

Partie I – classe Ensemble

Le but est d'écrire une classe représentant un ensemble d'entiers au sens mathématique du terme : chaque valeur est unique, l'ordre est sans importance.

Dans la classe on stockera les valeurs dans un tableau de taille fixe (définie par une constante symbolique). On introduira les données membres nécessaires.

Chaque ensemble sera initialisé à l'ensemble vide.

La classe sera dotée de fonctions membres permettant les opérations suivantes :

- ajout d'un entier,
- suppression d'un entier,
- test d'appartenance d'un entier,
- affichage.
- test d'égalité à un autre ensemble,
- intersection de deux ensembles.

Partie II – suite classe Ensemble

Ajouter dans la classe une fonction membre retournant le sous-ensemble de nombres premiers dans l'ensemble.