

Cahier des
charges

Méthodes/Outils
utilisés

Création du jeu Pong /n

Création d'un menu /n

Ajout d'obstacle /n

Création d'un mode de jeu à 4 balles



Processing



Projet
Pong

Création d'objet /n

Utilisation de classe /n

Javadoc

Compétences
mises en œuvre

Résultat
livré

