Méthodes/Outils utilisés

Création du jeu Pong

Création d'un menu

Ajout d'obstacle

Création d'un mode de jeu à 4 balles

**Processing** 

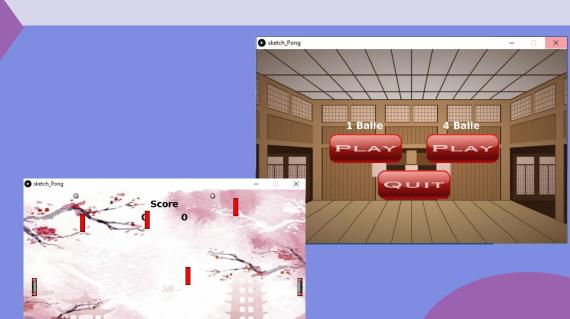


Projet Pong

Crástian d'ahist

Utilisation de classe

lavadoc



Compétences mises en œuvre

Résultat livré