Méthodes/Outils utilisés

Création du jeu Pong /n

Création d'un menu /n

Ajout d'obstacle /n

Création d'un mode de jeu à 4 balles

Création d'objet /n

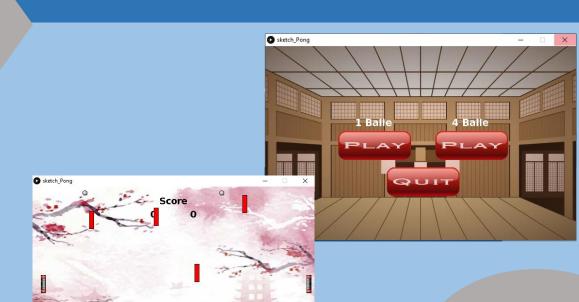
Utilisation de classe /n

Javadoc





Projet Pong



Compétences mises en œuvre

Résultat livré