

Cahier des  
charges

Méthodes/Outils  
utilisés

Création du jeu Pong

Création d'un menu

Ajout d'obstacle

Création d'un mode de jeu à 4 balles



## Projet Pong

Création d'objet

Utilisation de classe

Javadoc

Compétences  
mises en œuvre

Résultat  
livré

