

Jour	Début	Fin	Type de tâche
lundi, 2 mai 2022	08:40:00	09:35:00	Documentation
lundi, 2 mai 2022	09:50:00	10:25:00	Autre
lundi, 2 mai 2022	10:25:00	11:25:00	Analyse
lundi, 2 mai 2022	13:30:00	14:30:00	Documentation
lundi, 2 mai 2022	14:30:00	15:05:00	Analyse
lundi, 2 mai 2022	15:30:00	15:50:00	Documentation
lundi, 2 mai 2022	15:50:00	16:40:00	Analyse
lundi, 2 mai 2022	16:40:00	16:43:00	Autre
lundi, 2 mai 2022	16:43:00	16:55:00	Analyse
mardi, 3 mai 2022	08:00:00	08:05:00	Autre
mardi, 3 mai 2022	08:05:00	08:25:00	Autre
mardi, 3 mai 2022	08:25:00	09:35:00	Analyse
mardi, 3 mai 2022	09:50:00	09:55:00	Autre
mardi, 3 mai 2022	09:55:00	10:30:00	Absence
mardi, 3 mai 2022	10:35:00	11:15:00	Conception
mardi, 3 mai 2022	11:15:00	11:30:00	Recherches
mardi, 3 mai 2022	11:30:00	12:15:00	Conception
mardi, 3 mai 2022	13:34:00	13:38:00	Conception
mardi, 3 mai 2022	13:38:00	14:22:00	Documentation

mardi, 3 mai 2022	14:22:00	14:45:00	Autre
mardi, 3 mai 2022	14:50:00	15:05:00	Documentation
mardi, 3 mai 2022	15:25:00	16:45:00	Documentation
mardi, 3 mai 2022	16:45:00	16:50:00	Autre

Description de la Tâche
Création de la planification initiale
Installation de unity 2020
création des uses case et scénario (Puzzle aléatoire et puzzle manuelle)
Création du rapport de projet
création des uses case et scénario (Résolution de puzzle, capture d'écran, théorie des porte logiques)
mise à jour du rapport de projet
Création des diagrammes de flux (code main)
Rendu de la planification initiale
Création des diagrammes de flux (code pour puzzle aléatoire)
Création du projet de base sur unity
Création du dépôt git + first commit
Création des diagrammes de flux (code pour puzzle aléatoire, puzzle manuel, capture d'écran, affichage théorie, affichage sc
installation de baslamiq
Entretien pour technicien développement
Création du design de l'UI (puzzle aléatoire et puzzle manuel)
Recherches sur les normes des porte logiques (IEC)
Création du design de l'UI (main, prise de screenshot)
Création du design de l'UI (Théorie)
mise à jour du rapport de projet

Création du projet sur IceScrum + mise en place des sprints et création des stories
mise à jour du rapport de projet
mise à jour du rapport de projet
Envoie aux experts et chef de projets la documentation courante (rapport de projet et le journal de travail)

Commentaires
ores)
Recherches sur les normes actuel, et les portes
ajout de la planification initiale, uses cases et scénario, diagramme de flux

relecture + ajout de paragraphes