**Projet Android**

**Par**

**Maxime Roy et**

**Tristan Fecteau**

**Groupe ESP**

**Travail présenté**

**À**

**Alex Gagnon**

**Android**

**Cégep Beauce-Appalaches**

**27 mai 2020**

Table des matières

**Éléments obligatoires**

Boite de dialogue :

La boite de dialogue est utilisée pour coter un restaurant, le client entre le nombre d’étoiles qu’il veut donner au restaurant et clique sur le bouton enregistrer. Le code de la boite de dialogue est dans le fichier « MapsActivity.java ». Pour voir la boite de dialogue, il faut cliquer sur le bouton « Coter » dans la fenêtre de google maps.

Intent :

Il y a plusieurs Intents dans notre application pour changer d’activité. On peut en voir un dans le fichier « MainActivity.java » et il sert à ouvrir l’activité de google maps. On peut l’utiliser en cliquant sur un restaurant dans le RecyclerView.

Animation :

L’animation est utilisée pour mettre le curseur du SeekBar à 25 lors du démarrage de l’application. Le code de l’animation est dans le fichier « MainActivity.java ». Pour voir l’animation, il suffit d’ouvrir la fenêtre principale de l’application soit la fenêtre de recherche.

**Éléments optionnels**

Google maps :

Google maps est utilisé pour afficher la localisation du restaurant choisit. Le code se trouve dans « MapsActivity.java ». Il faut cliquer sur un restaurant dans le RecyclerView, puis une fenêtre google maps va ouvrir avec un point sur le restaurant choisit.

Stockage Firebase :

Le stockage Firebase est utilisé pour enregistrer la cote des restaurants. Il est utilisé pour envoyer des données dans la base de données dans le fichier « MapsActivity.java » et pour récupérer des données dans « MainActivity.java ». La cote qu’on donne dans la boite de dialogue dans la fenêtre du google maps est envoyer dans la base de données, puis lors de l’affichage de restaurant, on récupère les données pour des restaurants et on fait la moyenne de leurs notes pour chaque restaurants.

RecyclerView :

Le RecyclerView est utilisé pour afficher la liste des restaurant trouvés depuis la recherche. Le code est dans le fichier « MainActivity.java » et il utilise « MyAdapter.java ». Il faut faire une recherche de repas, puis cliquer sur rechercher pour faire afficher le RecyclerView.

API :

On utilise l’API de google maps pour faire une recherche de restaurant à partir d’un repas. Le code est dans le fichier « MainActivity.java ». L’API utilise notre clé, le repas à rechercher qu’on lui donne et le rayon dans lequel rechercher qu’on lui donne aussi, puis il sort une liste de restaurant correspondant avec toutes les données nécessaires sur les restaurants.

GPS :

?

atières