



Piscine iOS Swift - Rush 01

Plan 42

Maxime LEMORT mlemort@student.42.fr
42 Staff pedago@42.fr

Résumé: Ce document contient le sujet du rush 01 de la piscine iOS Swift de [42](#)

Table des matières

I	Préambule	2
II	Consignes	4
III	Introduction	5
IV	Consignes	6

Chapitre I

Préambule

Les voyages en train - *Grand Corps Malade*

J crois que les histoires d amour c est comme les voyages en train,
Et quand je vois tous ces voyageurs parfois j aimerais en être un,
Pourquoi tu crois que tant de gens attendent sur le quai de la gare,
Pourquoi tu crois qu on flippe autant d arriver en retard.

Les trains démarrent souvent au moment où l on s y attend le moins,
Et l histoire d amour t emporte sous l oeil impuissant des témoins,
Les témoins c est tes potes qui te disent au revoir sur le quai,
Ils regardent le train s éloigner avec un sourire inquiet,
Toi aussi tu leur fais signe et tu imagines leurs commentaires,
Certains pensent que tu te plantes et que t as pas les pieds sur terre,
Chacun y va de son pronostic sur la durée du voyage,
Pour la plupart le train va derailler dès le premier orage.

Le grand amour change forcément ton comportement,
Dès le premier jour faut bien choisir ton compartiment,
Siège couloir ou contre la vitre il faut trouver la bonne place,
Tu choisis quoi une love story de première ou d seconde classe.

Dans les premiers kilomètres tu n as d yeux que pour son visage,

Tu calcules pas derrière la fenêtre le défilé des paysages,
Tu te sens vivant tu te sens léger tu ne vois pas passer l heure,
T es tellement bien que t as presque envie d embrasser le contrôleur.

Mais la magie ne dure qu un temps et ton histoire bât de l aile,
Toi tu te dis que tu n y est pour rien et que c est sa faute à elle,
Le ronronnement du train te saoule et chaque virage t écoeure,
Faut que tu te lèves que tu marches tu vas te dégourdir le coeur.

Et le train ralentit et c est déjà la fin de ton histoire,
En plus t es comme un con tes potes sont restés à l autre gare,
Tu dis au revoir à celle que tu appelleras désormais ton ex,
Dans son agenda sur ton nom elle va passer un coup de tipex.

C'est vrai que les histoires d'amour c'est comme les voyages en train,
Et quand je vois tous ces voyageurs parfois j'aimerais en être un,
Pourquoi tu crois que tant de gens attendent sur le quai de la gare,
Pourquoi tu crois qu'on flippe autant d'arriver en retard.

Pour beaucoup la vie se résume à essayer de monter dans le train,
A connaître ce qu'est l'amour et se découvrir plein d'entrain,
Pour beaucoup l'objectif est d'arriver à la bonne heure,
Pour réussir son voyage et avoir accès au bonheur.

Il est facile de prendre un train encore faut il prendre le bon,
Moi je suis monté dans deux trois rames mais c'était pas le bon wagon,
Car les trains sont capricieux et certains sont innaccessibles,
Et je ne crois pas tout le temps qu'avec la SNCF c'est possible.

Il y a ceux pour qui les trains sont toujours en grèves,
Et leurs histoires d'amour n'existent que dans leurs rêves,
Et y'a ceux qui foncent dans le premier train sans faire attention,
Mais forcément ils descendront déçus à la prochaine station,
Y'a celles qui flippent de s'engager parce qu'elles sont trop émotives,
Pour elles c'est trop risqué de s'accrocher à la locomotive,
Et y'a les aventuriers qu'enchainent voyages sur voyages,
Dès qu'une histoire est terminée ils attaquent une autre page.

Moi après mon seul vrai voyage j'ai souffert pendant des mois,
On s'est quitté d'un commun accord mais elle était plus d'accord que moi,
Depuis je traîne sur les quais je regarde les trains au départ,
Y'a des portes qui s'ouvrent mais dans une gare je me sent à part.

Il paraît que les voyages en train finissent mal en général,
Si pour toi c'est le cas accroche toi et garde le moral,
Car une chose est certaine y'aura toujours un terminus,
Maintenant tu es prévenu la prochaine fois tu prendras le bus.

Chapitre II

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Lisez attentivement l'intégralité du sujet avant de commencer.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- Le sujet fait foi, ne vous fiez pas toujours à la lettre aux demos qui peuvent contenir des ajouts supplémentaires non demandés.
- Vous devrez rendre une app par jour (sauf pour le Day 01) sur votre depot git, rendez le dossier du projet Xcode.
- Voici le manuel officiel de [Swift](#)
- Voici le manuel officiel de [Swift Standard Library](#)
- Il est interdit d'utiliser d'autres librairies, packages, pods... avant le Day 07
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.



L'intra indique la date et l'heure de fermeture de vos dépôts. Cette date et heure correspond également au début de la période de peer-evaluation pour le jour de piscine correspondant. Cette période de peer-evaluation dure exactement 24h. Une fois ces 24h passées, vos notes peer manquantes seront complétées par des 0.

Chapitre III

Introduction

Pour ce week end vous allez travailler en groupe pour faire ce rush. Essayez de travailler ensemble, partagez vos connaissances pour avancer. Vous pouvez bien évidemment vous répartir les tâches pour aller plus vite.

Vous allez créer une application GPS.

Votre application devra faire globalement ce que font tous les GPS : géolocalisation, recherche d'adresse, itinéraire vers le lieu recherché.

Vous pouvez utiliser tous les pods que vous désirez.

Vous avez 2 jours pour faire ce rush donc faites une application fonctionnelle, ergonomique et jolie !

Chapitre IV

Consignes

Votre application doit contenir ces features :

- Géolocalisation du téléphone
- Recherche d'une adresse et affichage de sa position sur une carte
- Tracer d'itinéraire sur la carte si on le souhaite. Avec le choix du départ et de la destination.
- Votre application doit être agréable à utiliser. L'utilisateur doit savoir ce qu'il se passe à tous moments.