

# Piscine iOS Swift - Day 09 Personnal Diary

Maxime LEMORT mlemort@student.42.fr 42 Staff pedago@42.fr

Résumé: Ce document contient le sujet du Day 09 de la piscine iOS Swift de 42

# Table des matières

Ι	Préambule	2
II	Consignes	3
III	Introduction	4
IV	Exercice 00 : La première brique	5
V	Exercice 01 : Paper Please	6
VI	Exercice 02 : Tournez la page	7
VII	Exercice 03: RTVA	9
VIII	Exercice 04 : Oups	11
IX	Exercice 05 : Dechirez la page	12
$\mathbf{X}$	Exercice 06 : Traduction	13
XI	Exercice 07 : Ninja	14

### Chapitre I

#### Préambule

Voici le résumé du roman Le Dernier Jour d'un condamné de Victor Hugo :

Le roman se présente comme le journal qu'un condamné à mort écrit durant les vingtquatre dernières heures de son existence dans lequel il relate ce qu'il a vécu depuis le début de son procès jusqu'au moment de son exécution, soit environ six semaines de sa vie. Ce récit, long monologue intérieur, est entrecoupé de réflexions angoissées et de souvenirs de son autre vie, la « vie d'avant ». Le lecteur ne connaît ni le nom de cet homme, ni ce qu'il a fait pour être condamné, mis à part la phrase : « moi, misérable qui ai commis un véritable crime, qui ai versé du sang! ». L'œuvre se présente comme un témoignage brut, à la fois sur l'angoisse du condamné à mort et ses dernières pensées, les souffrances quotidiennes morales et physiques qu'il subit et sur les conditions de vie des prisonniers, par exemple dans la scène du ferrage des forçats. Il exprime ses sentiments sur sa vie antérieure et ses états d'âme....

Il se fera exécuter sous la clameur du peuple qui voit sa mort comme un spectacle.

#### Chapitre II

#### Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Lisez attentivement l'integralité du sujet avant de commencer.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- Le sujet fait foi, ne vous fiez pas toujours à la lettre aux demos qui peuvent contenir des ajouts supplémentaires non demandés.
- Vous devrez rendre une app par jour (sauf pour le Day 01) sur votre depot git, rendez le dossier du projet Xcode.
- Voici le manuel officiel de Swift
- Voici le manuel officiel de Swift Standard Library
- Il est interdit d'utiliser d'autres librairies, packages, pods... avant le Day 07
- Vous avez une question? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra!
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin! Nom d'une pipe.



L'intra indique la date et l'heure de fermeture de vos dépots. Cette date et heure correspond également au début de la période de peer-evaluation pour le jour de piscine correspondant. Cette période de peer-evaluation dure exactement 24h. Une fois ces 24h passées, vos notes peer manquantes seront complétées par des 0.

# Chapitre III Introduction

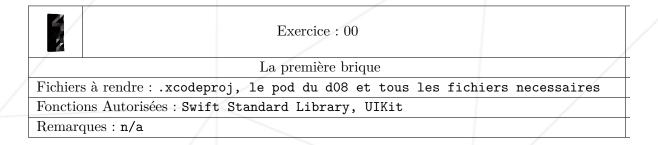
Cher journal,

Aujourd'hui je vais réaliser une application de journal intime! Et qui dit intime dit sécurité. Personne ne pourras la consulter à part moi puisqu'elle s'ouvrira seulement avec mon empreinte digital ou mon mot de pass grace au framework **LocalAuthentication**! Je vais pouvoir écrire des **Articles** avec un titre, un contenue, une date et je vais même pouvoir mettre des photos prise avec la camera! Mais comme je suis simpa je vais le rendre disponible dans plusieurs langues.

Elle vas etre trop bien! Avec cette nouvelle application je pourrais me débarasser de toi et te jeter dans la cheminé.

#### Chapitre IV

### Exercice 00 : La première brique



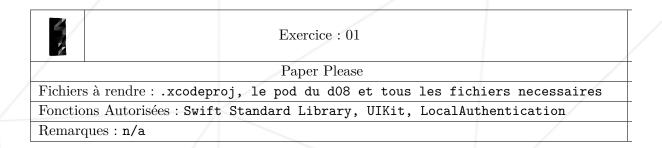
Je vais commencer simplement en réutilisant le pod que j'ai fais hier.

Il est indispensable à mon application puisque ce pod me permet de stocker sur mon device des **Articles** et il me permet même de les recuperer!

Il est tout à fait possible d'importer un pod depuis un dossier dans mon **Podfile**, alors je ne vais pas m'en priver.

#### Chapitre V

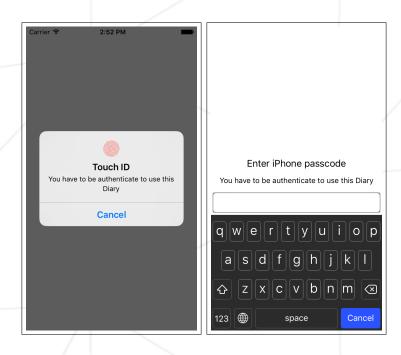
#### Exercice 01: Paper Please



Maintenant je vais simplement faire une première vue d'authentification.

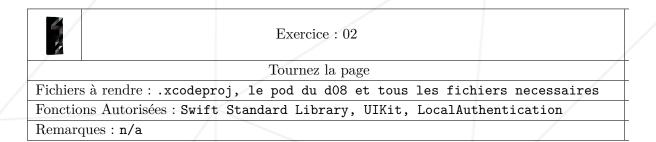
L'application dois me demander de m'authentifier avec le **TouchID** s'il est disponible, avec le mot de pass sinon. Tant que l'authentification échoue elle doit recommencer.

Une fois authentifié, la vue du prochain exercice doit apparaitre.



#### Chapitre VI

#### Exercice 02: Tournez la page



Maintenant que je suis sur que c'est moi qui utilise l'application je vais pouvoir afficher tous mes **Articles** présent dans le device.

Je connais déjà la musique : TableView, CustomCells, Hauteur des Cellules automatique, blablabla...

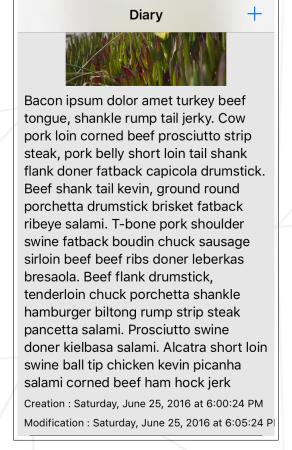
Je dois simplement faire attention à ne rien oublier :

- Titre
- Photo
- Contenue
- Date de creation
- Date de modification si elle est differente de la date de creation



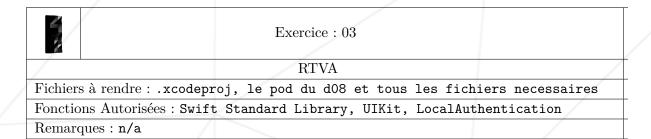
Je dois afficher seulement les **Articles** enregistrés dans la langue courante du device.





#### Chapitre VII

Exercice 03: RTVA



Pouvoir consulter des **Articles** c'est bien, mais il faut que je trouve le moyen d'en rajouter.

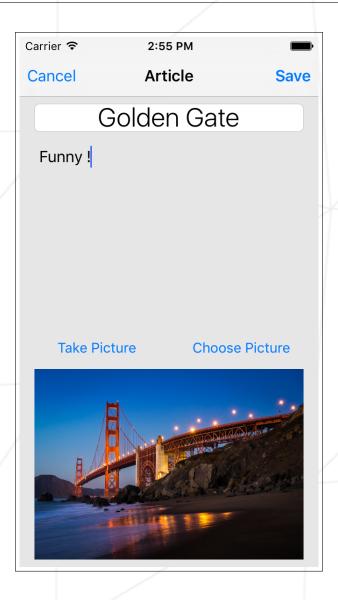
Je sais! Je vais ajouter une **NavigationBar** avec un titre et un **BarButton** qui m'enveras sur une vue pour ajouter un **Article**.

Dans cette nouvelle vue il y auras tous les élément pour pouvoir ajouter un **article** et un bouton pour le sauvegarder et retourner à la vue précédante.

Pour la Photo je devrais avoir la possibilité de la choisir depuis les photos déjà présente sur le téléphone ou alors d'en prendre une avec l'appareil photo.

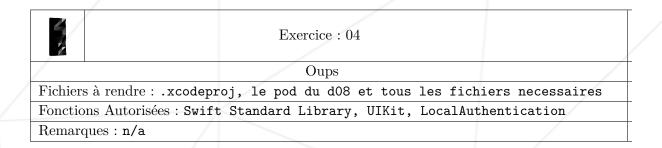


Bien évidemment je dois verifier que les articles sont sauvegardé sur le device. Lorsque je quite l'application et que je la relance, les articles doivent toujours être présents.



## Chapitre VIII

Exercice 04: Oups



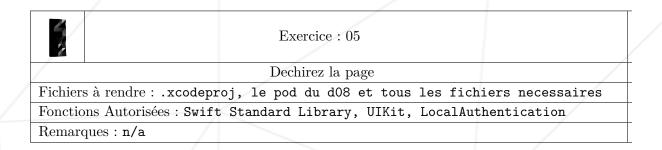
En voulant tester j'ai fait une erreur sur un article que j'ai enregistré!

Je vais devoir implémenter la modification d'article dans l'application.

J'ai trouvé un truc vraiment bien! Lorsque je click sur un **article** dans la **TableView** la même vue que l'exercice précédant est présenté avec tous les champs déjà remplis. J'ai juste à modifier mes erreurs et à sauvegarder. J'ai même pas eu besoin de rajouter une autre vue avec du code.

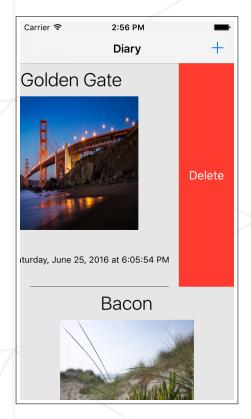
#### Chapitre IX

#### Exercice 05: Dechirez la page



Non mais finalement cette article ne me plait pas.

J'ai vu sur certaines applications que l'on pouvait **Swipe** les Cellules pour faire appraitre un menu. Je vais l'utiliser pour supprimer un **article!** 



## Chapitre X

Exercice 06: Traduction



Exercice: 06

Traduction

 $Fichiers \ \grave{a} \ rendre: .xcodeproj, \ \text{le pod du d08 et tous les fichiers necessaires}$ 

Fonctions Autorisées: Swift Standard Library, UIKit, LocalAuthentication

Remarques: n/a

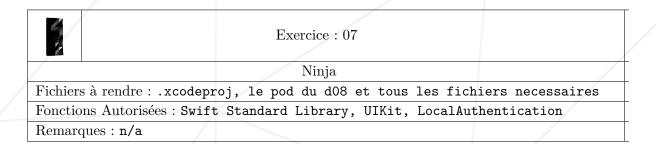
Maintenant que j'ai fait l'application en anglais, j'ai juste à la traduire en francais pour moi.



Je dois faire attention à changer la langue du simulateur pour pouvoir vérifier que toutes les Strings sont traduites sauf les entrées utilisateur.

#### Chapitre XI

Exercice 07 : Ninja



Si je n'ai pas fermé mon application et qu'elle tourne en tache de fond, quelqu'un d'autre pourrais l'ouvrir et y avoir accés! Il faut que je trouve un moyen pour que l'application ne tourne pas en tache de fond.