

A. BẤM NÚT

Anh Hào là người thích các trò chơi về bấm. Anh Hào có một trò chơi như sau:

- Ban đầu bạn có một chuỗi chứa đúng 1 kí tự “A” và một nút bấm.
- Sau khi bạn bấm nút, toàn bộ kí tự “A” đổi thành kí tự “B”, toàn bộ kí tự “B” sẽ đổi thành chuỗi “BA”.
- Ví dụ:
 - Bấm lần 1 : “A” -> “B”
 - Bấm lần 2 : “B” -> “BA”
 - Bấm lần 3 : “BA” -> “BAB”
 - Bấm lần 4 : “BAB” -> “BABBA”
 -

Yêu cầu : Hỏi sau N lần bấm trong chuỗi sẽ có bao nhiêu kí tự “A” và bao nhiêu kí tự “B”.

Input : Gồm 1 số N <= 45.

Output : Gồm 2 số trên 1 dòng tương ứng là số kí tự “A” và “B” trong chuỗi (cách nhau bởi dấu cách).

INPUT	OUTPUT
1	0 1
4	2 3
10	34 55