Proiectaţi şi implementaţi o aplicaţie Java pentru rezolvarea problemei propuse. Se va evidenţia o arhitectură stratificată. Informaţiile vor fi preluate din fişiere text.

3. Agenda personală

Se cere dezvoltarea unei aplicatii care sa sprijine utilizatorii in organizarea eficienta a timpului si a relatiilor sociale. Aplicatia va avea urmatoarele functionalitati:

- F01. adaugarea de contacte (nume, adresa, numar de telefon, adresa email);
- **F02.** programarea unor activitati (denumire, descriere, data, locul, ora inceput, durata, contacte);
- **F03.** generarea unui raport cu activitatile pe care le are utilizatorul la o anumita data, ordonate dupa ora de inceput.

Raportul va fi salvat intr-un fisier text activity.txt

F04. La startul aplicatiei, utilizatorul va trebui sa se autentifice cu un username si o parola inainte de a avea acces la meniul cu functionalitatile de mai sus.

Observatie: Un utilizator al aplicatiei este caracterizat de urmatoarele campuri: nume, username si parola.