



# Agile Scrum

Для проекта «Картотека АТС»

Ноябрь 2024

Выполнили: Студенты группы МБД2431  
Кузьмин В.А.,  
Дёмин А.Д.,  
Дорофеев М.В.,  
Котов Д.Ю.,  
Лобанова К.А.

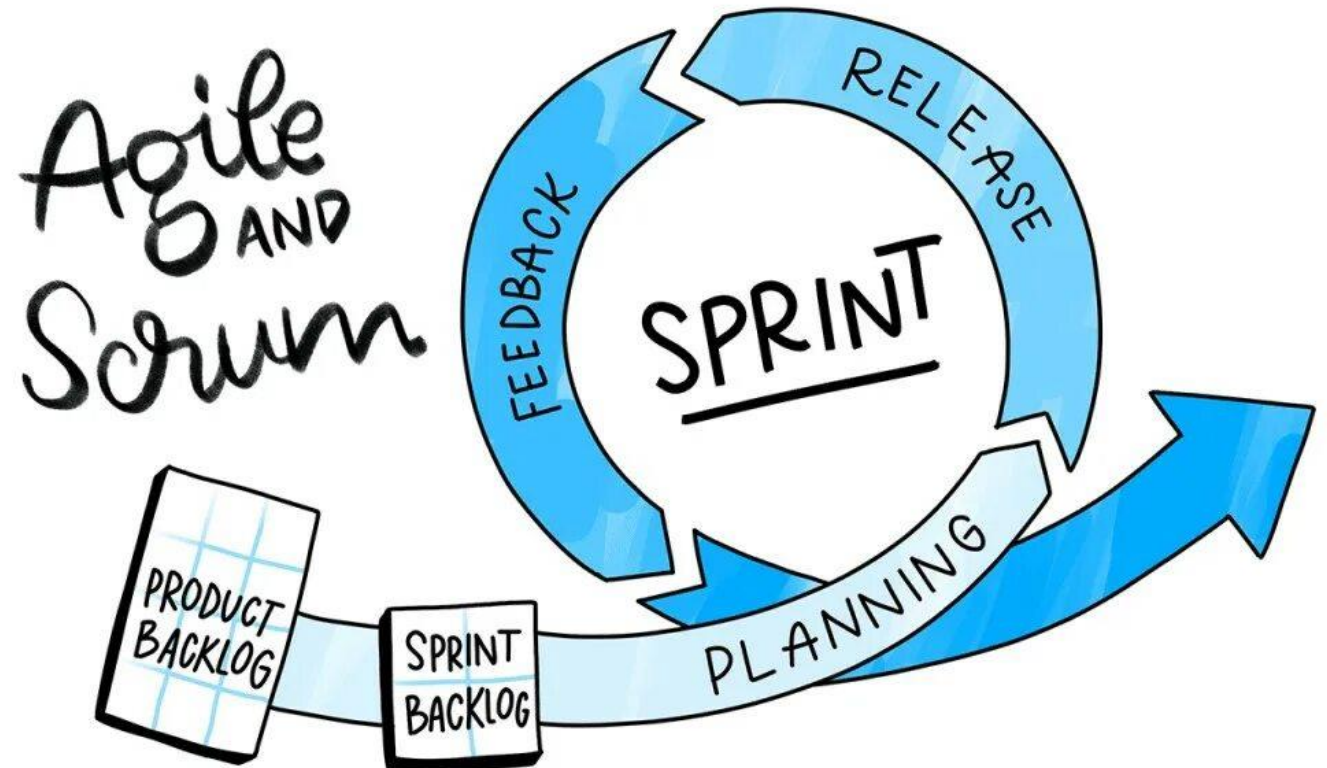
**Agile Scrum — это гибкая методология управления проектами. Вместо жёсткого, последовательного подхода, Scrum подчёркивает гибкость и итеративную разработку.**

**Agile — это философия, ориентированная на эффективное реагирование на изменения.**

Scrum — это конкретный фреймворк

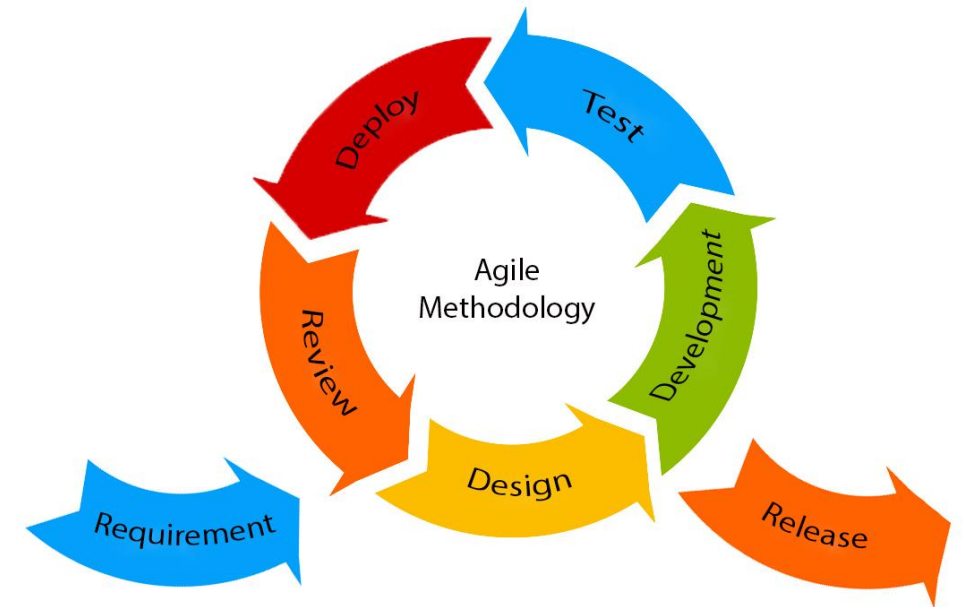
(набор правил и рекомендаций), который воплощает принципы Agile.

Он предоставляет структурированный подход к управлению итеративными проектами.



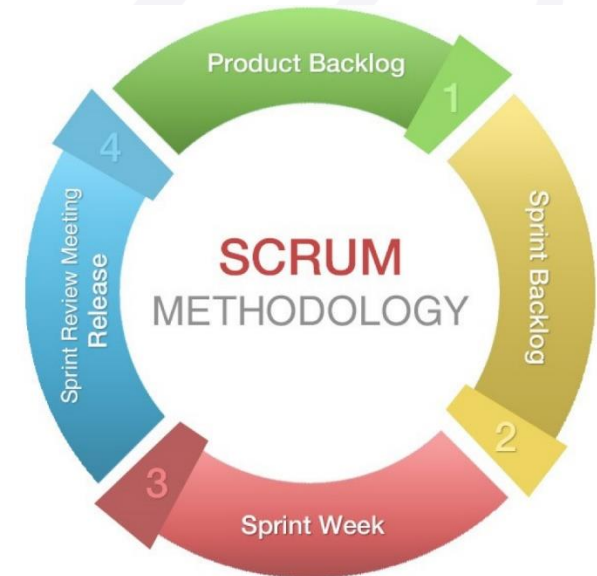
# Основные принципы Agile

- **Сотрудничество с клиентом:** Тесное и постоянное сотрудничество с заказчиком.
- **Реагирование на изменения:** Принятие изменений в требованиях даже на поздних этапах разработки.
- **Частая доставка рабочего программного обеспечения:** Маленькие, поэтапные релизы работающего программного обеспечения.
- **Рабочее ПО важнее исчерпывающей документации:** Приоритет отдаётся работающему ПО, а не детальной документации.
- **Индивиды и взаимодействия превыше процессов и инструментов:** Фокус на людях и коммуникации.



# Основные компоненты Scrum

- **Спринты:** Короткие, ограниченные по времени итерации (обычно 1-4 недели).
- **Продукт-бэклог:** Приоритезированный список всех функций и требований для проекта.
- **Спринт-бэклог:** Подмножество элементов Product Backlog, выбранных для выполнения в текущем спринте.
- **Ежедневный Scrum:** Ежедневная 15-минутная встреча для команды, чтобы синхронизировать работу и выявить препятствия.
- **Обзор спринта:** Встреча в конце спринта для демонстрации результатов и получения обратной связи от заинтересованных сторон.
- **Ретроспектива спринта:** Встреча в конце спринта для анализа того, что прошло хорошо, и того, что можно улучшить.
- **Product Owner:** Человек, ответственный за продукт-бэклог и обеспечение того, что команда создает нужный продукт.
- **Scrum Master:** Фасилитатор, помогающий команде работать эффективно, устраняя препятствия и следя за соблюдением принципов Scrum.



# Кто отвечает за что?

- **Продукт-владелец (Product Owner):** Формулирует требования к продукту, приоритезирует задачи.
- **Скрам-мастер (Scrum Master):** Помогает команде работать эффективно, устраняет препятствия, поддерживает соблюдение принципов Scrum.
- **Разработчики (Development Team):** Выполняют задачи, ответственные за реализацию продукта.



# Этапы реализации

- **Планирование:** Создание спринтов (краткосрочные циклы разработки), определение задач, ограничение времени.
- **Исполнение:** Работа команды над задачами внутри спринта.
- **Обзор:** Демонстрация результатов спринта заинтересованным сторонам.
- **Рецензия:** Обсуждение, анализ результатов спринта, корректировка дальнейшей работы, планирование следующего спринта.

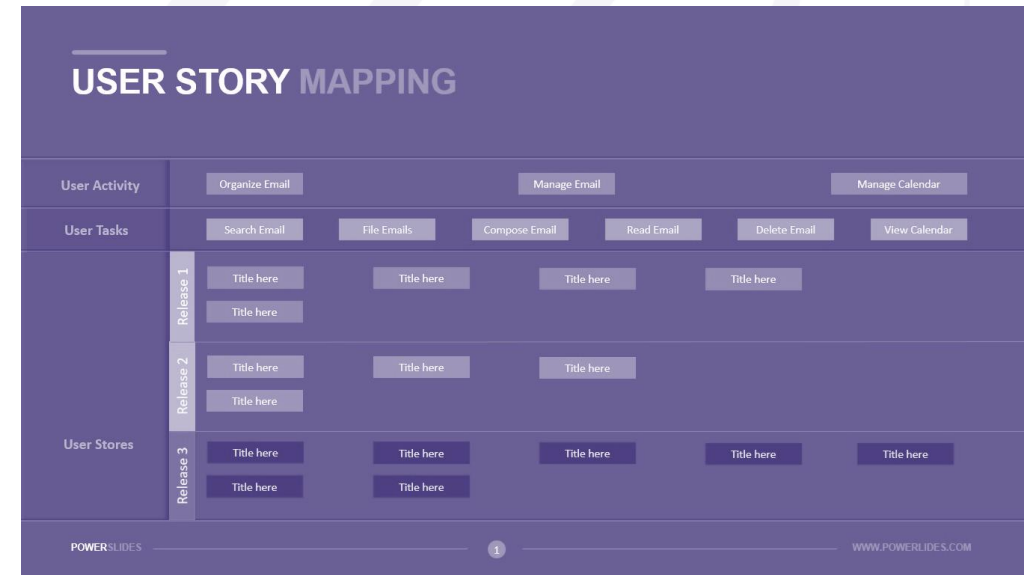




# Применение Scrum для “Картотека АТС”

## Как принципы Agile Scrum будут применены к проекту “Картотека АТС”:

- Определение user stories для каждой функции картотеки АТС.
- Планирование спринтов с учетом сроков и приоритетов.
- Частые итеративные релизы (поэтапный вывод продукта).
- Интегрированное тестирование на каждом спринте.
- Постоянное обновление и адаптация продукта к изменениям.



# Почему это важно для нас?

## Список преимуществ использования Agile Scrum для проекта:

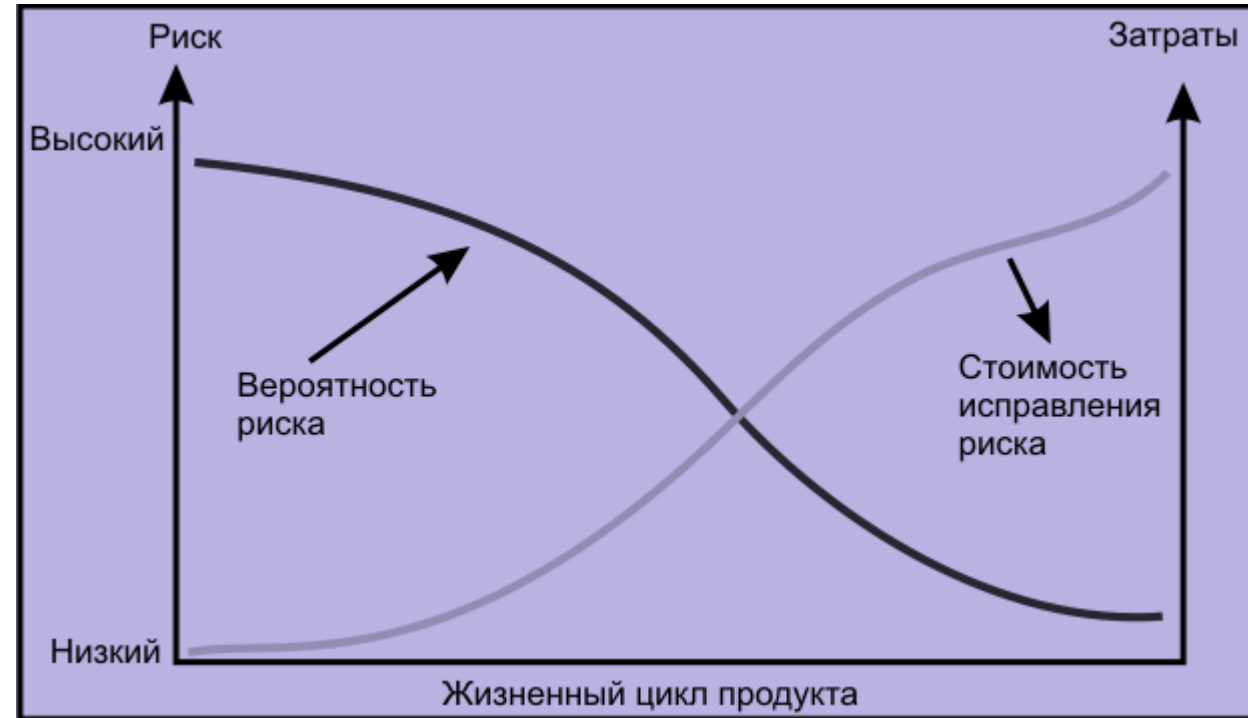
- Быстрый цикл разработки и возможность более быстрого запуска в продакшен.
- Гибкость в адаптации продукта к меняющимся потребностям рынка.
- Увеличение эффективности работы команды.
- Повышение качества продукта за счет постоянной обратной связи и улучшений.
- Улучшение коммуникации между командой и заинтересованными сторонами.





# Возможные вызовы и решения

- **Изменчивые требования:** Необходима высокая коммуникация с Product Owner'ом, гибкое планирование и управление ожиданиями.
- **Сложность планирования:** Требуется опыт и умение менеджеров по проекту для эффективного планирования и оценки задач.
- **Недостаточная документация:** В Agile важно уделять внимание качественной документации, даже в условиях быстрой разработки. Это может потребовать дополнительных ресурсов.
- **Высокий уровень вовлеченности и коммуникации:** Необходимо гарантировать высокую вовлеченность и понимание процессов всеми участниками проекта.
- **Неподходящие навыки у команды:** Важно убедиться, что команда обладает необходимыми навыками для успешной работы в Agile.



## Выгоды и перспективы

Применение Agile Scrum в проекте “Картотека АТС” позволит повысить эффективность разработки, улучшить качество продукта и обеспечить своевременную адаптацию к меняющимся требованиям. Несмотря на некоторые вызовы, Agile Scrum станет оптимальным решением для успешной реализации этого проекта.



**Спасибо за внимание!**